

MAGYAR ASZTALITENISZ SZÖVETSÉG

ASZTALITENISZ SZABÁLYKÖNYV



MOATSZ
Magyar Asztalitenisz Szövetség

Érvényes: a kihirdetés napjától

TARTALOMJEGYZÉK

1. BEVEZETÉS	5
2. NEMZETKÖZI ÉS MAGYAR ASZTALITENISZ JÁTÉKSZABÁLYAI	6
2.1. AZ ASZTAL	6
2.2. A HÁLÓKÉSZLET	6
2.3. A LABDA	6
2.4. AZ ÜTŐ.....	6
2.5. MEGHATÁROZÁSOK	7
2.6. AZ ADOGATÁS	8
2.7. A VISSZAÜTÉS.....	9
2.8. A JÁTÉKREND	9
2.9. MEGISMÉTELT LABDAMENET.....	9
2.10. PONTSZERZÉS	10
2.11. A JÁTSZMA	10
2.12. A MÉRKÖZÉS	11
2.13. AZ ADOGATÁS, A FOGADÁS ÉS A TÉRFÉL VÁLASZTÁSA	11
2.14. HIBÁK AZ ADOGATÁS, A FOGADÁS ÉS A TÉRFÉLVÁLASZTÁS RENDJÉBEN	11
2.15. AZ IDŐJÁTÉK	12
2.15.a. Eljárás az időjátéknál.....	12
3. NEMZETKÖZI ÉS A MAGYAR ASZTALITENISZ SZÖVETSÉG VERSENYSZABÁLYAI	13
3.1. A JÁTÉKSZABÁLYOK ÉS A VERSENYSZABÁLYOK HATÁLYA.....	13
3.1.1. Versenytípusok	13
3.1.2. Alkalmazhatóság.....	13
3.2. FELSZERELÉSEK ÉS JÁTÉKFELTÉTELEK.....	14
3.2.1. Jóváhagyott és engedélyezett felszerelések.....	14
3.2.2. Az öltözék	14
3.2.3. Játékfeltételek.....	15
3.2.4. Ütőellenőrzés.....	16
3.2.5. Reklám.....	17
3.2.6. Doppingellenőrzés.....	19
3.3. HIVATALOS KÖZREMŰKÖDŐK	19
3.3.1. Főbíró.....	19
3.3.2. Játékvezető, játékvezető asszisztens, ütőszámláló.....	20
3.3.3. Óvások.....	22
3.4. MÉRKÖZÉS LEBONYOLÍTÁSA.....	23
3.4.1. Eredmény jelzése	23
3.4.2. Felszerelés.....	24
3.4.3. Bemelegítés	24
3.4.4. Szünetek	25
3.5. FEGYELMEZÉS	26
3.5.1. Tanácsadás.....	26
3.5.2. Fegyelmezetlen viselkedés.....	27
3.5.3. Presztízs (Jó hírnév).....	28
3.6. NEMZETKÖZI KIESÉSES VERSENYEK SORSOLÁSA.....	29
3.6.1. Üres helyek és selejtezők.....	29
3.6.2. Ranglista szerinti kiemelés.....	29
3.6.3. Szövetségek nevezései szerinti kiemelés	30
3.6.4. Változtatások.....	31
3.6.5. Újrasorsolás.....	31
3.6.6. Kiegészítések.....	31
3.7. VERSENYEK SZERVEZÉSE	32
3.7.1. Hatáskör.....	32
3.7.2. Képviselő.....	32
3.7.3. Nevezések.....	32

MOATSZ: ASZTALITENISZ SZABÁLYKÖNYV

3.7.4.	Versenyszámok	32
3.7.5.	Csoportmérkőzéses rendszer	33
3.7.6.	Csapatmérkőzés rendszerek	33
3.7.7.	Csapatmérkőzés lebonyolítása	35
3.7.8.	Eredmények	35
3.7.9.	Televíziós és online közvetítések	35
3.8.	NEMZETKÖZI JÁTÉKJOGOSULTSÁG	36
4.	A MOATSZ EGYÉB ÁLTALÁNOS VERSENYSZABÁLYAI A HAZAI EGYÉNI ÉS CSAPATVERSENYEKRE.....	37
4.1.	A VERSENYEK FELOSZTÁSA	37
4.1.1.	A versenyek felosztása versenyszámok alapján	37
4.1.2.	A versenyek felosztása korcsoportok szerint	37
4.1.3.	A versenyek felosztása besorolás (osztályba sorolás) szerint	38
4.1.4.	A versenyek felosztása a lebonyolítás módja szerint	38
4.2.	VERSENYKIÍRÁSOK	39
4.3.	NEVEZÉSEK	40
4.4.	A MÉRKŐZÉSEK JÁTSZMÁI	40
4.5.	A HAZAI VERSENYEKEN VALÓ INDULÁS ÁLTALÁNOS FELTÉTELEI:	41
4.6.	KIEMELÉSEK	41
4.7.	VÁLTOZTATÁSOK A KIEMELÉSEKBEN	42
4.8.	ORSZÁGOS I. OSZTÁLYÚ RANGLISTA VERSENYEK VALAMENNYI KORCSOPORTRA ÉS VERSENYSZÁMRA ÉRVÉNYES SZABÁLYAI	43
4.9.	NYÍLT RANGLISTA VERSENYEK	44
4.9.1.	Indulók	44
4.9.2.	Nyílt ranglista versenyek egyes versenyszámainak lebonyolítása	44
4.9.4.	Hazai ranglista versenyek páros versenyszámai	48
4.10.	ORSZÁGOS TOP-12 BAJNOKSÁGOK	48
4.10.1.	Felnőtt TOP 12 Bajnokság	48
4.10.2.	Felnőtt „TOP 12 KVALIFIKÁCIÓS” Bajnokság	49
4.11.	ORSZÁGOS TOP 24 BAJNOKSÁG	50
5.	ORSZÁGOS CSAPATBAJNOKSÁGOK.....	52
5.1.	ORSZÁGOS FELNÖTT CSAPATBAJNOKSÁG	52
5.1.1.	A Nemzeti Bajnokság	52
5.1.2.	A második, harmadik, negyedik és ötödik csapatokra vonatkozó szabályok	53
5.1.3.	Játékjogosultság	54
5.1.4.	Az NB-s CSB lebonyolítása	55
5.1.5.	A versenybírók hatásköre, jogorvoslatok	57
5.1.6.	Az Extra Liga szabályai	59
5.1.7.	Vegyes rendelkezések	59
5.2.	UTÁNPÓTLÁS KORCSOPORTÚ ORSZÁGOS CSAPATBAJNOKSÁGOK	61
6.	A JÁTÉKVEZETŐK ÉS VERSENYBÍRÓK MINŐSÍTÉSI SZABÁLYZATA.....	62
6.1.	JÁTÉKVEZETŐK MINŐSÍTÉSI SZABÁLYZATA	62
6.2.	VERSENYBÍRÓK MINŐSÍTÉSI SZABÁLYZATA.....	62
7.	A MOATSZ MINŐSÍTŐ ÉS RANGLISTA SZABÁLYZATA	64
7.1.	MINŐSÍTŐ SZABÁLYZAT	64
7.1.1.	Minősítések	64
7.1.2.	Nemzetközi minősítésű felnőtt sportoló	64
7.1.3.	I. osztályú sportoló	64
7.1.4.	II. osztályú sportoló	64
7.1.5.	Nemzetközi minősítésű ifjúsági sportoló	65
7.1.6.	I. osztályú ifjúsági sportoló	65
7.1.7.	II. osztályú ifjúsági sportoló	65
7.2.	RANGLISTA ÉS KIEMELÉSI RANGSOR SZABÁLYZAT	65
7.3.	SZAKOSZTÁLYOK SORRENDJÉNEK MEGÁLLAPÍTÁSA AZ UTÁNPÓTLÁS KORCSOPORTÚ VERSENYEREDMÉNYEK ALAPJÁN	68
8.	NYILVÁNTARTÁSI, IGAZOLÁSI ÉS ÁTIGAZOLÁSI SZABÁLYZAT.....	70
8.1.	A SZABÁLYZAT HATÁLYA	70
8.1.1.	Szabályzat érvényességi köre	70
8.2.	A SPORTOLÓK NYILVÁNTARTÁSA	70
8.2.1.	Nyilvántartásba vétel, jogorvoslat	70

MOATSZ: ASZTALITENISZ SZABÁLYKÖNYV

8.2.2.	<i>Versenyengedély, eljárási díj</i>	71
8.2.3.	<i>A versenyengedély érvényességi ideje</i>	71
8.2.4.	<i>Elveszett, megrongálódott versenyengedély</i>	71
8.2.5.	<i>Részvétel versenyeken</i>	71
8.3.	A SPORTOLÓ ÁTIGAZOLÁSA	72
8.3.1.	<i>A szerződéssel nem rendelkező amatőr sportoló átigazolása</i>	72
8.3.2.	<i>A sportszerződéssel rendelkező amatőr sportoló átigazolása</i>	72
8.3.3.	<i>Átigazolás megszűnt szerződés esetén, amatőr sportolóknál</i>	72
8.3.4.	<i>Költségtérítés</i>	73
8.3.5.	<i>Sportágfejlesztési hozzájárulás</i>	73
8.3.6.	<i>A hivatásos sportoló átigazolása</i>	73
8.3.7.	<i>Az átigazolási eljárás</i>	74
8.3.8.	<i>Átigazolás megszűnt szerződés esetén, hivatásos sportolóknál</i>	74
8.3.9.	<i>Vitatott megszűnt szerződés</i>	74
8.3.10.	<i>Nemzeti szövetségek közötti átigazolás</i>	75
8.3.11.	<i>Átigazolás külföldi sportszervezetből</i>	75
8.3.12.	<i>Átigazolás sportegyesület, szakosztály megszűnése esetén</i>	75
8.3.13.	<i>Szakosztály megszűnése esetén</i>	75
8.3.14.	<i>Kereskedelmi ügynök közreműködése</i>	76
8.4.	HATÁLYBA LÉPTETŐ RENDELKEZÉSEK	76
9.	A VERSENYZŐK KÖLCSÖNADÁSÁNAK SZABÁLYZATA (VENDÉGJÁTÉK)	82
10.	FÜGGELÉK	83
	SORSOLÁSI TÁBLÁZATOK	83

1. BEVEZETÉS

Elkészült a Szabálykönyv aktualizálása, figyelembe véve a legutóbbi kiadás óta hozott Elnökségi határozatokat, valamint a nemzetközi játék- és versenyszabályokban bekövetkezett változásokat.

A frissítést 2018. július 19. napjával zártuk le, melyet követően jóváhagyásra kerülő szabályváltozások folyamatosan átvezetésre kerülnek a Szabálykönyvben, ahol a lábjegyzetben fel kívánjuk tüntetni a döntést hozó megnevezését, valamint az intézkedés számát, dátumát.

Jelen Szabálykönyv **az 52/2018. (07.19.) számú Elnökségi határozattal** a kihirdetés napján, tehát a honlapon való megjelenéssel lép hatályba, amellyel egyidejűleg a korábbi Szabálykönyv hatályát veszti.

Az igények alapján a Szabálykönyv **2. és 3. fejezete** egységes szerkezetben tartalmazza a nemzetközi és a magyar szabályokat, megszüntetve a korábbi gyakorlatot, ahol két külön kötet tartalmazta a nemzetközi és a magyar játék- és versenyszabályokat.

A Szabálykönyvnek e két fejezetében aláhúzott szöveg tartalmazza a kizárólag nemzetközi versenyeken alkalmazandó nemzetközi szabályokat, míg a kizárólag hazai versenyekre érvényes szabályokat, ***kövér, féldől*** betűkkel és betűsorszámozással jelöltük.

Az új Szabálykönyv strukturális változást is tartalmaz abban a tekintetben, hogy a korábbi 4. és 6 fejezet összevonásra került abból a célból, hogy egységesen egy fejezetben legyen szabályozva a versenyekkel kapcsolatos összes előírás.

Ezúton mondunk köszönetet a Szabálykönyv aktualizálásában végzett munkájáért mindazoknak, akik időt és fáradságot nem kímélve segítették a Szabálykönyv megjelenését.

Minden további jó szándékú észrevételt, javítási javaslatot köszönettel fogadunk.

A Szabálykönyvet nemcsak azoknak ajánljuk, akik a szabályok betartásáért felelnek, tehát a játékvezetőknek és versenybíróknak, hanem az edzőknek, játékosoknak és mindazoknak, akik szeretik a sportágat és szeretnének elmerülni a szabályok útvesztőiben.

Szerkesztők

2. NEMZETKÖZI ÉS MAGYAR ASZTALITENISZ JÁTÉKSZABÁLYAI

2.1. AZ ASZTAL

- 2.1.1. Az asztal felső lapja, a játékfelület téglalap alakú, 2,74 m hosszú és 1,525 m széles, és a padlótól 76 cm-es magasságban, vízszintesen helyezkedik el.
- 2.1.2. A játékfelülethez nem tartoznak hozzá az asztallap oldalfelületei.
- 2.1.3. A játékfelület bármilyen anyagból készülhet, ám egy szabványos labdának 30 cm magasról a játékfelületre leejtve mindenhol körülbelül 23 cm magasra kell felpattannia.
- 2.1.4. A játékfelületnek egységesen sötét színűnek és mattnak kell lennie, mindkét hosszanti oldalon 2,74 méteres, 2 cm széles fehér szegéllyel, s mindkét alapvonalon 1,525 méteres, 2 cm széles fehér szegéllyel.
- 2.1.5. A játékfelületet az alapvonalakkal párhuzamosan húzódó, függőleges háló két egyforma nagyságú térfélre osztja. A játékfelületnek teljes terjedelmében folyamatosnak kell lennie mindkét térfélen.
- 2.1.6. A páros játékhoz a térfeleket egy, az oldalonakkal párhuzamosan húzódó, 3 mm széles, fehér színű középvonal két egyforma méretű térfélrészre osztja. A középvonal mindkét térfélen a jobb oldali térfélrészhez tartozik.

2.2. A HÁLÓKÉSZLET

- 2.2.1. A hálókészlet a hálóból, a felfüggesztéséből és a hálótartó oszlopokból áll, beleértve az asztalhoz rögzítő elemeit is.
- 2.2.2. A hálót zsinórral kell felfüggeszteni, mindkét végén egy-egy 15,25 cm magas oszlophoz erősítve. Az oszlopok külső határvonala 15,25 cm távolságra van az oldalonaltól.
- 2.2.3. A háló felső szélének, a háló teljes hosszában, 15,25 cm magasan kell lennie a játékfelület felett.
- 2.2.4. A háló aljának a háló teljes hosszában a lehető legközelebb kell lennie a játékfelülethez, a hálónak a tetejétől az aljáig csatlakoznia kell a hálótartó oszlopokhoz.

2.3. A LABDA

- 2.3.1. A labda gömb alakú, 40 mm átmérőjű.
- 2.3.2. A labda tömege 2,7 gramm.
- 2.3.3. A labda anyaga celluloid, vagy hasonló műanyag, színe fehér vagy narancssárga és matt.

2.4. AZ ÜTŐ

- 2.4.1. Az ütő tetszés szerinti méretű, alakú vagy súlyú lehet, de a lapjának síknak és merevnek kell lennie.
- 2.4.2. Az ütőlap vastagságának legalább 85 %-a természetes fa kell, hogy legyen, az ütőlapon belüli ragasztóréteg megerősíthető valamilyen rostos anyaggal, mint például karbonszál,

üvegszál vagy préselt papír, de ez a megerősítés nem lehet vastagabb az ütőlap teljes vastagságának 7,5 %-ánál, vagy 0,35 mm-nél, attól függően, hogy melyik érték a kisebb.

- 2.4.3. Az ütőlapnak az ütéshez használt oldalát vagy szokványos szemcsés gumival kell borítani szemcsével kifelé, a ragasztóanyaggal együtt legfeljebb 2 mm vastagságban, vagy pedig szendvicsgumival azaz szofttal, szemcsével akár kifelé, akár befelé, a ragasztóanyaggal együtt legfeljebb 4 mm vastagságban.
- 2.4.3.1. A *szemcsés gumiborítás* egy olyan, szivacs nélküli természetes vagy műanyag gumiréteg, amelynek egész felületét egyenletesen borítják a szemcsék, négyzetcentiméterenként legalább 10, de legfeljebb 30 darabos sűrűséggel.
- 2.4.3.2. A *szendvicsgumi borítás, azaz szoft* egy szivacsgumi réteg, külső felületén egy réteg szemcsés gumiborítással. A szemcsés gumiréteg vastagsága nem haladhatja meg a 2 mm-t.
- 2.4.4. A borításnak az ütőlapot teljesen be kell fednie, de nem nyúlhat túl az ütőlap szélén. Az ütőlapnak a nyélhez legközelebbi része, melyet az ujjak érintenek, lehet borítatlan, vagy bármilyen anyaggal fedett.
- 2.4.5. Az ütőlapnak és az ütőlap bármely rétegének, valamint az ütőlapot borító ragasztónak és anyagoknak folyamatosnak és egyenletes vastagságúnak kell lenniük az ütőlap ütésre használt felületén.
- 2.4.6. Az ütőt borító anyagnak, vagy a borítatlanul hagyott ütőlapnak mattnak kell lennie, színe az ütő egyik oldalán élénk piros, a másik oldalán fekete kell, hogy legyen.
- 2.4.7. Csak olyan borítást szabad használni, amelyen semmiféle fizikai, kémiai vagy egyéb kezelést nem végeztek.
- 2.4.7.1. Az ütőfelület egyenletessége (folyamatossága), a szín egysége kis mértékben eltérést mutathat jelentéktelen sérülés, vagy a használatból eredő kopás vagy fakulás miatt, de csak akkor, ha az a felület jellegét, alapvető paramétereit nem befolyásolja jelentősen.
- 2.4.8. A mérkőzés kezdete előtt és a mérkőzés alatti ütőcserék alkalmával a játékos köteles megmutatni a használni kívánt ütőjét az ellenfélnek és a játékvezetőnek egyaránt, és meg kell engednie nekik, hogy az ütőt megvizsgálják.

2.5. MEGHATÁROZÁSOK

- 2.5.1. A *labdamenet* az az időtartam, amíg a labda játékban van.
- 2.5.2. A *labda játékba kerül* attól a pillanattól kezdve, ahogy megszűnik a mozdulatlansága a szabad kéz tenyerében, ahonnan az adogatás szándékával indítják el, s játékban marad mindaddig, amíg a labdamenet pontszerzéssel véget nem ér, vagy félbe nem szakad.
- 2.5.3. A *megismétlendő labdamenet* az, amelynek eredményét nem számítják be.
- 2.5.4. „Pont” vagy „poén” az a labdamenet, amelynek az eredményét beszámítják.
- 2.5.5. Az *ütőtartó kéz* az, amelyben az ütőt fogják.
- 2.5.6. A *szabad kéz* az, amelyben nincs ütő; a *szabad kar* a szabad kézhez tartozó kar.
- 2.5.7. *Ütés* az, ha a játékos az ütőt tartó kézben lévő ütővel, vagy az ütőt tartó kéz csukló alatti részével érinti a labdát.
- 2.5.8. A *labda akadályoztatása* azt jelenti, hogy akár a játékos, akár bármi, amit a játékos magán visel, vagy magánál tart, hozzáér a labdához, amikor az a játékfelület felett, vagy a

játékfelület irányába száll, és nem érintette az ő térfelét, miután az ellenfél utoljára megütötte azt.

- 2.5.9. Az *adogató* az a játékos, akinek elsőként kell megütnie a labdát a labdamenet során.
- 2.5.10. A *fogadó* az a játékos, akinek másodszor kell megütnie a labdát a labdamenet során.
- 2.5.11. A *játékvezető* az a személy, akit a mérkőzés irányítására, ellenőrzésére jelölnek ki.
- 2.5.12. A *játékvezető asszisztens* az a személy, akit arra jelöltek ki, hogy a játékvezető munkáját segíti bizonyos döntéseivel.
- 2.5.13. Mindabba, „*amit a játékos magán visel, vagy magánál tart*” beleértendő mindaz, amit magán viselt, vagy magánál tartott a labdamenet megkezdésekor, a labda kivételével.
- 2.5.14. Az *asztal alapvonalának* kell tekinteni annak mindkét irányba történő, végtelen meghosszabbítását is.

2.6. AZ ADOGATÁS

- 2.6.1. Az adogatás megkezdésekor a labdának szabadon kell feküdnie az adogató mozdulatlan szabad kezének nyitott tenyerében.
- 2.6.2. Az adogatónak megközelítőleg függőlegesen, minden pörgetés nélkül kell feldobnia a labdát úgy, hogy az a szabad kéz tenyerét elhagyva legalább 16 cm magasra repüljön, majd anélkül essen lefelé, hogy bármihez hozzáérne a megütése előtt.
- 2.6.3. A lefelé szálló labdát az adogatónak úgy kell megütnie, hogy az először a saját térfelét érintse, majd ezután közvetlenül a fogadó térfelén pattanjon le. Párosban a labdának először az adogató jobb térfélrészén, majd ezt követően a fogadó játékos jobb térfélrészén kell lepattannia.
- 2.6.4. Az adogatás megkezdésétől a labda megütésének pillanatáig a labdának a játékfelület síkja felett és az adogató alapvonala mögött kell lennie, és a labda nem takarható el a fogadó elől az adogató és/vagy partnere (párosban) által, vagy semmilyen olyan tárgy révén, amelyet az adogató vagy a partnere magánál tart vagy magán visel.
- 2.6.5. Amint az adogató feldobta a labdát, szabad karját és kezét azonnal el kell vinnie a labda és a hálókészlet közötti térrészből.
A labda és a hálókészlet közötti térrészt a labda, a hálókészlet és annak függőlegesen felfelé történő végtelen meghosszabbítása határozza meg.
- 2.6.6. A játékos felelőssége úgy adogatni, hogy a játékvezető vagy a játékvezető asszisztens megbizonyodhasson az adogatási szabály betartásáról, és mindkettő dönthet úgy, hogy az adogatás szabálytalan volt.
 - 2.6.6.1. Ha a játékvezető vagy a játékvezető asszisztens nem biztos az adogatás szabályosságát illetően, akkor első alkalommal a mérkőzés során új labdamenetet rendelhet el és figyelmezteti az adogató játékost; de ha a játékos vagy partnere soron következő adogatásai nem kétségkívül szabályosak, akkor szabálytalanoknak kell ítélni őket.
- 2.6.7. Kivételes esetben a játékvezető könnyítést adhat a szabályos adogatás kritériumai alól akkor, ha bizonyos benne, hogy az adogatót mozgáskorlátozottsága akadályozza a szabályok betartásában.

2.7. A VISSZAÜTÉS

- 2.7.1. Az adogatás vagy fogadás után úgy kell a labdát megütni, hogy az akár közvetlenül akár a hálókészlet érintésével az ellenfél térfelét érintse.

2.8. A JÁTÉKREND

- 2.8.1. Egyesben az adogató kezdi a játékot adogatással, amelyet a fogadó visszaüt. Ezt követően az adogató és a fogadó felváltva üti vissza a labdát.
- 2.8.2. Párosban az adogató kezdi a játékot adogatással, amelyet a fogadó visszaüt. Ezután az adogató párjának kell visszaütni a labdát, majd a fogadó párjának. Ezt követően valamennyi játékos felváltva üti vissza a labdát, ebben a sorrendben üt, kivéve a 2.8.3 pontban megadott eseteket
- 2.8.3. Amennyiben a párost alkotó játékosok egyike mozgáskorlátozottsága miatt kerekesszékekben ül, az adogató adogatással kezdi a játékot, melyet a fogadó visszaüt, de ezután a mozgáskorlátozott pár bármelyik tagja visszaütheti a labdát.

2.9. MEGISMÉTELT LABDAMENET

- 2.9.1. A labdamenetet meg kell ismételni,
- 2.9.1.1. ha a labda az adogatás során a hálókészletet érinti, feltéve, hogy az adogatás egyébként szabályos volt, vagy a hálót ért labdát a fogadó, vagy párja akadályoztatja;
- 2.9.1.2. ha az adogatást úgy indították el, hogy a fogadó játékos vagy pár nem állt készen a játékra, feltéve, hogy sem a fogadó, sem a párja nem kísérel meg, hogy beleüssön a labdába;
- 2.9.1.3. ha a szabályos adogatást, a szabályos visszaütést vagy a játékszabályok betartását a játékos ráhatásán kívüli körülmény akadályozza;
- 2.9.1.4. ha a játékot a játékvezető vagy a játékvezető asszisztens félbeszakítja;
- 2.9.1.5. ha a fogadó mozgáskorlátozottság miatt kerekesszékekben ül és adogatáskor a labda, feltéve, hogy az adogatás egyébként szabályos volt,
- 2.9.1.5.1. miután érintette a fogadó térfelét, a háló irányába indul vissza;
- 2.9.1.5.2. a fogadó térfelén nyugalomba kerül;
- 2.9.1.5.3. egyesben, miután érintette a fogadó térfelét, valamelyik oldalvonalon keresztül hagyja el azt.
- 2.9.2. A játékot félbe lehet szakítani,
- 2.9.2.1. ha az adogatásban, a fogadásban, vagy a térélválasztásban történt tévedést kell helyrehozni;
- 2.9.2.2. ha az időjátszót kell bevezetni;
- 2.9.2.3. ha figyelmeztetni, vagy büntetni kell egy játékost vagy egy tanácsadót;
- 2.9.2.4. ha a játékfeltételeket olyan módon zavarja meg valami vagy valaki, hogy az kihatással lehet a labdamenet sorsára.

2.10. PONTSZERZÉS

- 2.10.1. Amennyiben a labdamenetet nem kell megismételni, a játékos pontot szerez,
- 2.10.1.1. ha az ellenfele elhibázta az adogatást,
- 2.10.1.2. ha az ellenfele elhibázta a fogadást,
- 2.10.1.3. ha a labda a játékos adogatását vagy visszaütését követően bármihez hozzáér -- a hálókészlet kivételével -- azelőtt, hogy az ellenfél beleütne.
- 2.10.1.4. ha a labda, miután az ellenfél beleütött, elhagyja a játékos térfelét vagy alapvonalát, anélkül, hogy érintette volna az asztalnak a játékos felőli játékfelületét.
- 2.10.1.5. ha labda miután az ellenfél megütötte, a hálón keresztülmegy vagy a hálótartó oszlop és a háló között halad el, vagy a háló és a játékfelület között megy át.
- 2.10.1.6. ha az ellenfél akadályoztatja a labdát.
- 2.10.1.7. ha az ellenfél szándékosan kétszer egymás után beleüt a labdába
- 2.10.1.8. ha az ellenfél olyan ütőfelülettel üti meg a labdát, amelynek felülete nem felel meg a 2.4.3, 2.4.4 és 2.4.5 pontban foglalt követelményeknek.
- 2.10.1.9. ha az ellenfél, vagy bármi, amit az ellenfél magán visel, vagy magánál tart, elmozdítja az asztalfelületet.
- 2.10.1.10. ha az ellenfél, vagy bármi, amit az ellenfél magán visel, vagy magánál tart, hozzáér a hálókészlethez.
- 2.10.1.11. ha az ellenfél szabad keze hozzáér a játékfelülethez.
- 2.10.1.12. ha párosban az ellenfél nem az első adogató és az első fogadó által meghatározott sorrendben üti meg a labdát.
- 2.10.1.13. az időjátékban meghatározott feltételek szerint (2.15.4 pont).
- 2.10.1.14. Amennyiben mindkét játékos vagy páros kerekesszékekben ül mozgáskorlátozottság miatt, és
- 2.10.1.14.1. az ellenfele nem érintkezik megfelelően a combja alsó felével a székekkel vagy a párnákkal, amikor a labdát megüti;
- 2.10.1.14.2. az ellenfele megérinti az asztalt bármelyik kezével, mielőtt megütné a labdát;
- 2.10.1.14.3. az ellenfele lábtámasza vagy lába megérinti a talajt labdamenet közben.
- 2.10.1.15. ha az ellenfél párosban legalább az egyik játékos kerekesszékekben ül és kerekesszékeinek bármelyik része vagy az álló játékos lába átnyúlik az asztal középvonalának képzeletbeli meghosszabbításán.

2.11. A JÁTSZMA

- 2.11.1. A játszmát az a játékos vagy páros nyeri, aki vagy amely előbb éri el a 11 pontot, kivéve, ha mindkét játékos vagy páros 10 pontot szerzett. Ebben az esetben a játszmát az a játékos vagy páros nyeri, aki vagy amely ezt követően elsőként szerez 2 pontos vezetést.

2.12. A MÉRKŐZÉS

- 2.12.1. A mérkőzés akárhány nyert játszmáig tarthat, de a maximálisan lehetséges játszmák száma páratlan.

2.13. AZ ADOGATÁS, A FOGADÁS ÉS A TÉRFÉL VÁLASZTÁSA

- 2.13.1. Az adogatás-, a fogadás- és térfélválasztás rendjének a jogát sorsolással döntenek el, és a győztes választhat, hogy elsőként adogat, elsőként fogad, vagy hogy melyik térfélen kezdi a játékot.
- 2.13.2. Amikor a játékos vagy a páros eldöntötte, hogy elsőként adogat, elsőként fogad, vagy valamelyik térfelet választja, a másik játékosnak vagy párosnak jogában áll a fennmaradó lehetőségekből választani.
- 2.13.3. Minden második pontszerzés után a fogadó játékosból vagy párosból adogató játékos vagy páros lesz, és így tovább felváltva a játszma végéig, kivéve, ha mindkét játékos vagy páros már 10 pontot szerzett, vagy ha az időjáték érvényben van, ahol az adogatás és fogadás sorrendje azonos, de pontonként cserélődik.
- 2.13.4. A páros mérkőzés minden játszmapárában az a páros, amely elsőként adogat, eldönti, hogy a páros melyik tagja adogat, és az első játszmapárában a fogadó páros eldönti, hogy a páros melyik tagja fogad. Az egymást követő játszmákban az a játékos lesz az első adogató, akit az adogatásra jogosult páros kijelöl, és az a játékos lesz az első fogadó, aki az előző játszmapárában az illetőnek adogatott.
- 2.13.5. A párosban minden adogatás cserénél az előző fogadó játékos lesz az adogató és az előző adogató játékos partnere lesz a fogadó.
- 2.13.6. Az a játékos vagy páros, aki vagy amely egy játszmapárában az adogatást kezdte, a következő játszmapárában először fogadó lesz. Párosban a döntő játszmapárában a fogadó párosnak meg kell cserélni a fogadás rendjét, amint valamelyik páros elsőként eléri az 5 pontot.
- 2.13.7. Az a játékos vagy páros, aki vagy amely egy játszmapárában az egyik térfélen kezd játszani, a soron következő játszmapárában a túlsó térfélen játssza. A mérkőzés döntő játszmapárában a játékosok vagy párosok akkor cserélnek térfelet, amikor valamelyik játékos vagy páros elsőként eléri az 5 pontot.

2.14. HIBÁK AZ ADOGATÁS, A FOGADÁS ÉS A TÉRFÉLVÁLASZTÁS RENDJÉBEN

- 2.14.1. Ha egy játékos nem a játékrend szerint adogat vagy fogad, a játékvezetőnek a tévedés felismerésekor azonnal félbe kell szakítania a játékot, majd úgy kell a folytatást elrendelnie, ahogyan az adott állásnál a mérkőzés megkezdésekor megállapított sorrend megköveteli. A párosban az adogatás rendjét annak megfelelően kell alkalmazni, ahogyan azt a tévedés észlelésekor zajló játszma elején az adogató páros megválasztotta.
- 2.14.2. Ha a játékosok megfeledkeznek a térfélcseréről, a játékvezetőnek a tévedés felismerésekor azonnal félbe kell szakítania a játékot, majd abban a felállásban kell a folytatást elrendelnie, ahogyan az adott játszmapárában a mérkőzés megkezdésekor megállapított rend megköveteli.
- 2.14.3. A tévedés felismeréséig megszerzett pontok minden körülmények között érvényben maradnak.

2.15. AZ IDŐJÁTÉK

- 2.15.1. A 2.15.2. pont kivételével, az időjáték akkor lép életbe, ha egy játszma nem ér véget 10 pernyi játékidő után, vagy bármikor korábban, ha ezt mindkét játékos vagy páros közösen kéri.
- 2.15.2. Az időjátékot nem lehet bevezetni, ha a játszmában már 18 poént lejátszottak.
- 2.15.3. Ha a labda játékban van az idő lejártakor, a játékvezetőnek félbe kell szakítania a játékot, majd a játék folytatásakor ugyanaz a játékos adogat, aki a félbeszakított labdamenetben adogatott; ha a labda nincs játékban az időjáték bevezetésekor, a játék folytatásakor az a játékos adogat, aki az előző labdamenetben fogadott.
- 2.15.4. Ezt követően a játszma végéig a játékosok pontonként felváltva adogatnak, és ha a fogadó játékos vagy páros 13-szor szabályosan visszaüti a labdát egy labdameneten belül, akkor pontot szerez.
- 2.15.5. Az időjáték bevezetése nem változtatja meg a mérkőzésen az adogató és fogadó rendjét (2.13.6.).
- 2.15.6. Az időjáték rendszere – ha már egyszer bevezették – a mérkőzés végéig érvényben marad.

2.15.a. Eljárás az időjátéknál

- 2.15.a.1. *Az időmérőnek azonnal el kell indítania az órát, amint a labda először játékba kerül a játszma elején, és azonnal meg kell állítania, amikor a játék olyan okokból félbeszakad, mint például a labda karámon kívül kerülése, törölközési szünet, térfélcseré, megrongálódott felszerelés cseréje. Az órát azonnal újra kell indítani, amint a labda ismét játékba kerül.*
- 2.15.a.2. *Abban a játszmában, amelyben még nem került bevezetésre az időjáték, 10 pernyi játék után az időmérő személynek az „idő” kifejezést kell használnia, amennyiben nem érték el a játszmában a 18 pontot.*
- 2.15.a.3. *A játékot ezután azonnal folytatni kell, majd az ütésszámláló személynek a fogadó játékos vagy páros minden egyes ütését számolnia kell, amint a labdát a megütötték.*

3. NEMZETKÖZI ÉS A MAGYAR ASZTALITENISZ SZÖVETSÉG VERSENYSZABÁLYAI

3.1. A JÁTÉKSZABÁLYOK ÉS A VERSENYSZABÁLYOK HATÁLYA

3.1.1. Versenytípusok

- 3.1.1.1. *Nemzetközi verseny* az, amelyen több mint egy Nemzeti Szövetség játékosai vehetnek részt.
- 3.1.1.2. *Nemzetközi mérkőzés* az, amelyen Nemzeti Szövetségeket képviselő csapatok játszanak.
- 3.1.1.3. *Nyílt verseny* az, amelyen bármely Szövetség játékosai indulhatnak.
- 3.1.1.4. *Zárt verseny* az, amelyen életkortól függetlenül a játékosok egy meghatározott csoportja vehet részt.
- 3.1.1.5. *Meghívásos verseny* az, amelyen csak egyénileg meghívott Szövetségek vagy játékosok vehetnek részt.

3.1.2. Alkalmazhatóság

3.1.2.1. A 3.1.2.2. pont kivételével a játékszabályokat (2. fejezet) a Világ- és Kontinentális bajnokságokon, az Olimpiai és Paralimpiai bajnokságokon, a nyílt nemzetközi bajnokságokon, valamint -- kivéve, ha a résztvevő Szövetségek másként nem egyeznek meg -- a nemzetközi mérkőzéseken kell alkalmazni.

3.1.2.1.a. A játékszabályokat (2. fejezet) a MOATSZ valamennyi ranglistaversenyén kötelező alkalmazni.

3.1.2.2. Az ITTF Elnökségének joga van felhatalmaznia a nyílt bajnokságok szervezőit, hogy a Végrehajtó Bizottság által meghatározott kísérleti jellegű szabályokat alkalmazzanak.

3.1.2.3. A nemzetközi versenyekre vonatkozó versenyszabályokat kell alkalmazni:

3.1.2.3.1. A Világ-, Olimpiai és Paralimpiai bajnokságokon kivéve, ha az ITTF Elnöksége másképpen dönt, és erről előre értesíti a résztvevő Szövetségeket.

3.1.2.3.2. Kontinens bajnokságokon kivéve, ha az illetékes Kontinentális Szövetség másképpen dönt, és erről előre értesíti a résztvevő Szövetségeket.

3.1.2.3.3. Nyílt Nemzetközi Bajnokságokon (3.7.1.2) kivéve, ha a Végrehajtó Bizottság másképpen dönt, és erről előre értesíti a résztvevőket a 3.1.2.4 ponttal összhangban.

3.1.2.3.4. Nyílt versenyeken, kivéve a 3.1.2.4 pontban leírtakat.

3.1.2.4. Ha egy nyílt verseny feltételei nem felelnek meg bármelyik előbb leírt szabálynak, az eltérés természetét és mértékét a nevezési lapon meg kell határozni. A nevezési lap kitöltését és visszaküldését úgy kell tekinteni, mint a verseny feltételeinek aláírással nyugtázott elfogadását, beleértve ezeket az eltéréseket is.

3.1.2.5. A Játékszabályokat és Versenyszabályokat ajánlatos valamennyi nemzetközi versenyen alkalmazni, de – feltéve, hogy az ITTF alapszabályával nem ütközik -- a nemzetközi szakági és meghívásos versenyek, valamint független szervezetek által rendezett

elfogadott nemzetközi versenyek, a szervező bizottság által meghatározott szabályok szerint is megrendezhetők.

- 3.1.2.6. A játékszabályok és a nemzetközi versenyszabályok előírásainak az alkalmazása várható el kivéve, ha az eltérésekről előzetes megegyezés jön létre, vagy ha az eltérésekről a versenykiírás egyértelműen rendelkezik.
- 3.1.2.7. A szabályok részletes magyarázatát és értelmezését – beleértve a felszerelések leírását - közzé kell tenni az ITTF Elnöksége által jóváhagyott „Technikai vagy Adminisztratív jegyzékek”-ben („Technical or Administrative Leaflets”). A Végrehajtó Bizottság kiadhat gyakorlati utasításokat és kivitelezési eljárásokat kézikönyv formájában („Handbooks” vagy „Guides”). Ezek a kiadványok kötelező előírásokat, javaslatokat és tanácsokat is tartalmazhatnak.

3.2. FELSZERELÉSEK ÉS JÁTÉKFELTÉTELEK

3.2.1. Jóváhagyott és engedélyezett felszerelések

3.2.1.1. A felszerelések engedélyezése, jóváhagyása az ITTF Elnöksége nevében a Felszerelési Bizottság hatáskörébe tartozik. Az engedélyezést, jóváhagyást Végrehajtó Bizottság bármikor felfüggesztheti, majd ezt követően az Elnökség visszavonhatja.

3.2.1.2. A nyílt versenyek nevezési lapjának vagy kiírásának tartalmaznia kell a versenyen használatos asztal, hálókészlet, talaj és labda márkáját és színét. Az asztal, hálókészlet és labda fajtáját az ITTF által engedélyezett márkájú és típusú felszerelések aktuális listájáról az ITTF vagy azon Szövetség választhatja ki, amelynek területén a versenyt rendezik. Az ITTF kiválasztott versenyein a talaj márkája és típusa is az ITTF által aktuálisan engedélyezett kell, hogy legyen.

3.2.1.2.a *A nyílt ranglistaversenyek kiírásának tartalmaznia kell a versenyen használatos asztal és labda márkáját és színét, amennyiben ezek nem zöld, illetve fehér színűek. A felszerelések fajtáját az ITTF által engedélyezett márkájú és típusú felszerelések aktuális listájáról a rendező szövetség választhatja ki, amelyik a verseny szervezője.*

3.2.1.3. Az ütőlapot lefedő szemcsés gumiborításnak vagy szendvicsgumi borításnak olyan márkájúnak és típusúnak kell lennie, amely rajta van az ITTF által engedélyezett borítások aktuális listáján, és azt úgy kell az ütőlapra feltenni, hogy a márka és az ITTF szám (amennyiben használatos) valamint az ITTF embléma tisztán látható legyen az ütőfelület nyélhez legközelebbi részén

Ellenőrzött és engedélyezett felszerelések és anyagok listáját az ITTF irodája karbantartja és a részletek elérhetők az ITTF honlapján. .

3.2.1.4. A kerekesszékes versenyen az asztal lábának legalább 40 cm-re kell lennie az alapvonalától.

3.2.2. Az öltözék

3.2.2.1. Az öltözék rövid ujjú vagy ujjatlan mezből és rövidnadrágból vagy szoknyából, vagy egyrészes sportdresszről, zokniból és tornacipőből áll. Más ruhanemű, például melegítő (alsó és/vagy felső) nem viselhető a játék alatt, csak a főbíró külön engedélyével.

3.2.2.2. A mez, a szoknya vagy rövidnadrág fő színének -- kivéve a mez ujját és gallérját -- a használatban lévő labda színétől teljesen eltérőnek kell lennie.

- 3.2.2.3. A mez hátán lehetnek számok és feliratok, melyek azonosítják a játékost, az egyesületét, valamint lehet rajta a 3.2.5.9. pontban foglalt előírásoknak megfelelő hirdetés; ha a mez hátulján szerepel a játékos neve, az csak közvetlenül a gallér alatt helyezkedhet el.
- 3.2.2.4. A szervezők által a játékosok azonosítására használt rajtszám a mez hátoldalának közepén előnyt élvez a hirdetéssel szemben. Az ilyen rajtszámot egy 600 cm²-nél nem nagyobb felületű külön lapon kell feltüntetni.
- 3.2.2.5. Az öltözék elején vagy oldalán levő kiegészítők vagy díszítések és az olyan egyéb, a játékos által viselt tárgy, mint ékszer, nem lehetnek annyira feltűnőek, fénylőek, vagy tükröződők, hogy az ellenfelet zavarják.
- 3.2.2.6. Az öltözéken nem lehet olyan ábra vagy felirat, amely szabályellenes vagy a játék hírnevét rontja.
- 3.2.2.6.a *Más egyesület nevével, emblémájával, más játékos nevével ellátott öltözéket a versenyzők nem viselhetnek a mérkőzéseken.***
- 3.2.2.7. Csapatmérkőzéseken az azonos csapatban szereplő játékosoknak, illetve az azonos Szövetséghez tartozó, párost alkotó játékosoknak a Világbajnokságon, Olimpián vagy Paralimpián egyforma öltözéket kell viselniük, kivéve a zoknit és a tornacipőt. Nem sérti az egyforma öltözék szabályát az öltözéken elhelyezett hirdetések különbözősége a számuk, a méretük, a színük és a formájuk tekintetében. Az azonos Szövetséghez tartozó, párost alkotó játékosok a többi nemzetközi versenyen viselhetnek különböző gyártmányú öltözéket, feltéve, hogy az alapszínük megegyezik és a Nemzeti Szövetségük ezt engedélyezi..
- 3.2.2.8. Az ellenfeleknek egyesben és párosban is olyan különböző színű mezben kell lenniük, hogy egyértelműen megkülönböztethetők legyenek a nézők számára.
- 3.2.2.9. Amennyiben az ellenfelek hasonló mezt viselnek és nem tudnak megegyezni, hogy melyik fél cseréljen mezt, a játékvezetőnek sorsolással kell meghozni a döntést.
- 3.2.2.10. Világbajnokságon, Olimpián, Paralimpián vagy nyílt nemzetközi bajnokságokon szereplő játékosoknak a Szövetségük által jóváhagyott mez és rövidnadrág vagy szoknya használata kötelező.
- 3.2.2.a. *Az országos csapatbajnokságokon ugyanazon csapat játékosainak azonos színű mezt kell viselniük. eltérő színű mezre történő csere esetén a csapat valamennyi játékosa köteles mezét azonos időben cserélni. A mezcsere a többi asztalon folyó mérkőzéseken legkésőbb a következő játszma megkezdéséig végre kell hajtani.***
- 3.2.2.b. *Hazai versenyeken az ellenfelek nem kötelesek különböző színű mezt viselni. A MOATSZ egyéni versenyein az azonos egyesületből összeállított párosoknak azonos színű mezt kell viselniük.***

3.2.3. Játékfeltételek

- 3.2.3.1. A játéktér téglalap alakú és nem lehet kisebb, mint 14 m hosszú, 7 m széles és 5 m magas, de a négy sarka eltakarható maximum 1,5 m hosszú karámmal. Kerek székes játéknál a játéktér csökkenthető, de nem lehet kevesebb, mint 8 m hosszú és 6 m széles.
- 3.2.3.1.a. *A hazai versenyeken játéktér téglalap alakú és nem lehet kisebb, mint 10 m hosszú, 5 m széles és 3 m magas. Kerek székes játéknál a játéktér csökkenthető, de nem lehet kevesebb, mint 8 méter hosszú és 5 m széles.***

- 3.2.3.2. Minden egyes játéktér részének a következő berendezéseket és felszereléseket tekintjük: az asztal a hálókészlettel, játékvezetői asztalok és székek, eredményjelzők, törülköző- és labdatartók, az asztalok azonosítására szolgáló nyomtatott számok, karámok, padlóborítás, a karámokon lévő táblák, melyek a játékosok, vagy a Nemzeti Szövetségek azonosítására szolgálnak.
- 3.2.3.3. A játéktér kb. 75 cm magas, egyforma sötét háttérszínű karámokkal kell elkeríteni a szomszédos játéktértől és a nézőtértől.
- 3.2.3.4. A Világ-, Olimpiai és Paralimpiai Bajnokságokon az asztallap magasságában mért megvilágítás erősségének egységesen legalább 1000 luxnak kell lennie az egész asztalfelületen, és legalább 500 luxnak a játéktér többi részén. Egyéb versenyeken az előírt megvilágítás erőssége legalább 600 lux egységesen az asztallap felületén, s legalább 400 lux a játéktér többi területén.
- 3.2.3.4.a. ***MOATSZ által szervezett hazai versenyeken egységesen legalább 300 luxnak kell lennie a játéktéren.***
- 3.2.3.5. Amennyiben több asztalt használnak a teremben, a megvilágítás erősségének egyformának kell lennie valamennyi asztalnál, és a háttér megvilágításának erőssége nem lehet nagyobb, mint a játéktéren mérhető legkisebb fényerő.
- 3.2.3.6. A fényforrás nem helyezhető el a padlótól 5 méternél alacsonyabban.
- 3.2.3.6.a. ***Hazai versenyeken a fényforrás nem helyezhető el a padlótól 3 méternél alacsonyabban.***
- 3.2.3.7. A háttérnek általánosságban sötétnek kell lenni és nem szabad fényesen világító forrást tartalmazni, nem szabad beszűrődni a nappali fénynek a lefedetlen ablakon vagy más nyíláson keresztül
- 3.2.3.7.a. ***Hazai versenyeken a háttérnek ajánlatos sötétnek lennie. Az eseményeken a nappali fény beszűrődhet az ablakon, amennyiben nem tükröződik az asztalon és nem zavarja a játékot.***
- 3.2.3.8. A padlóborítás nem lehet világos színű, sem fényesen tükröződő, nem lehet csúszós. Rugalmas kell, hogy legyen, a talaj kerekesebb székes versenyeken lehet merev.
- 3.2.3.8.1. A Világ-, Olimpiai és Paralimpiai Bajnokságokon a padlózatnak fából vagy az ITTF által engedélyezett márkájú és típusú, feltekerhető szintetikus anyagból kell készülnie.
- 3.2.3.9. A hálótartóra felhelyezett technikai eszközt/felszerelést a háló részének kell tekinteni

3.2.4. Ütőellenőrzés

- 3.2.4.1 Minden játékos felelős azért, hogy az ütőfára az ütőborításokat káros hatástól mentes oldószeres ragasztóval ragassza fel.
- 3.2.4.1.a. ***Hazai versenyeken az ütőellenőrzést a játékvezető végzi a játékasztalnál.***
- 3.2.4.1.b. ***Egyéni ranglistaversenyeken és NB-s csapatmérkőzéseken előfordulhat műszeres ütőellenőrzés, ami az ütőborítások vastagságára, simaságára és káros hatásoktól mentes oldószeres ragasztásra vonatkozhat.***
- 3.2.4.2 Ütőellenőrző központot kell létrehozni minden ITTF világbajnoki, olimpiai és paralimpiai verseny helyszínén, valamint egyéb, kiemelt világbajnoki fordulók, nemzetközi ifjúsági versenyek helyszínén, továbbá létrehozható egyes kontinentális vagy regionális versenyek helyszínén.

- 3.2.4.2.1 Az ütőellenőrző központok az ITTF Felszerelés, Játékvezető és Versenybíró Bizottsága javaslatára meghozott, Végrehajtó Bizottságának szabályzata és előírásai alapján végzik az ütők ellenőrzését, annak érdekében, hogy megbizonyosodjanak az ütők ITTF előírásainak betartásáról, beleértve, de nem kizárólag ezt figyelembe véve, az ütőborítások vastagságára, simaságára és káros hatásoktól mentes oldószeres ragasztására vonatkozóakat.
- 3.2.4.2.2 A mérkőzést követően véletlenszerű ütőellenőrzés abban az esetben történik, ha a játékos nem bocsátja rendelkezésre az ütőjét a mérkőzés előtti ellenőrzéshez
- 3.2.4.2.3 Nem használható az az ütő, mely nem felelt meg a mérkőzés előtt végzett ütőellenőrzés során, azonban kicserélhető egy másik ütőre, mely rendelkezésre álló idő esetén azonnal ellenőrizhető, amennyiben nincs rá idő, akkor a mérkőzés után kerül ellenőrzésre, a szabálysértő játékos viseli ennek a következményeit (büntetést)
- 3.2.4.2.4 Minden játékos jogosult, hogy büntetés nélkül önkéntesen alávesse ellenőrzésnek az ütőjét mérkőzés előtt.
- 3.2.4.3 Amennyiben egy játékosnak négy év leforgása alatt négy alkalommal az ütőellenőrzésen bármilyen hibával az ütője megbukik, az adott versenyt még végigjátszhatja, de a versenyt követően a Végrehajtó Bizottság 12 hónapra eltiltja a játékost.
- 3.2.4.3.1 Az ITTF írásban értesíti az adott játékost az eltiltásról.
- 3.2.4.3.2 Az eltiltott játékos az értesítés kézhezvételétől számított 21 napos határidővel fellebbezhet a Sportbírósnál. A beadott fellebbviteli kérelem ellenére az eltiltás hatályban marad.
- 3.2.4.4 Az ITTF hivatalos nyilvántartást vezet az ütőellenőrzéseken talált hibákról 2010. szeptember 1-i időponttól.
- 3.2.4.5 Egy jól szellőző termet kell a játékosok rendelkezésére bocsátani, ahol az ütőborítások felragasztása zajlik. Folyékony ragasztószer használata a verseny helyszínén sehol máshol nem lehetséges.

A „verseny helyszíne” alatt az épület asztalitenisz mérkőzések, a hozzájuk kapcsolódó tevékenységek lebonyolítására kijelölt részeit, a nézőteret, valamint a mellékhelyiségeket kell érteni.

3.2.5. Reklám

- 3.2.5.1. A játéktéren belül hirdetések csak a 3.2.3.2. pontban felsorolt berendezéseken, felszereléseken lehet elhelyezni vagy a játékosok és a játékvezetők öltözékén vagy a játékosok számán. Ezen kívül hirdetés nem helyezhető el.
- 3.2.5.1.1. Hirdetések vagy feliratok a játéktéren belül vagy annak közelében, a játékosok öltözékén és rajtszámán, valamint a játékvezetők öltözékén nem irányulhatnak, dohányáru, alkohol vagy káros ajzószer vagy illegális termék hirdetésére. Nem tartalmazhatnak negatív diszkriminációt, fajra, idegengyűlöletre, nemre, vallásra, fogyatékosságra vagy a megkülönböztetés más formájára.
- 3.2.5.2. Olimpiai és Paralimpiai verseny események során, a mezeken és a játékvezetők öltözékén szereplő hirdetésekkel kapcsolatban a NOB és az NPB előírásai a mérvadóak.

- 3.2.5.3. A tételválasztó karámokon található LED (light emitting diodes) hirdetések kivételével fluoreszkáló vagy foszforeszkáló színek használata sehol sem engedélyezett a játéktér területén.
- 3.2.5.3.1 Mérkőzés közben a fényhirdetések színe illetve fényereje nem váltakozhat világosról sötétre, vagy fordítva.
- 3.2.5.3.2. A LED vagy egyéb megvilágítású fényhirdetések a tételválasztókon nem lehetnek zavaróan fényesek a mérkőzések során, és nem váltakozhatnak a labdamenetek közben.
- 3.2.5.3.3. A LED vagy egyéb megvilágítású fényhirdetések használata csak az ITTF előzetes engedélyével lehetséges
- 3.2.5.4. A karámok belső oldalán a betűk vagy a szimbólumok színének teljesen eltérő színűnek kell lenni a használt labda színétől, nem készülhetnek kettőnél több színből és nem lehetnek 40 cm-nél magasabbak.
- 3.2.5.5 A játéktér padlóján maximum 4 hirdetés lehet: ilyen jelölés:
- 3.2.5.5.1 lehet egy-egy a két végén, melyek mérete nem haladhatja meg az 5 m²-t, és egy-egy az asztal mindkét oldalán, melyek mérete nem haladhatja meg a 2,5 m²-t;
- 3.2.5.5.2 a karámtól nem lehet 1 m-nél közelebb és a játéktér végén levők pedig, nem lehetnek 2m-nél távolabb a karámtól;
- 3.2.5.5.3 egyforma színűnek kell lenni, de a használatban levő labdától eltérő színűnek, kivéve ha más színben egyeztek meg előre az ITTF-el
- 3.2.5.5.4 nem változtathatja meg jelentős mértékben a padló felületi súrlódását
- 3.2.5.5.5. csak logó, jelkép vagy más ikon lehet rajta, de a nem tartalmazhat hátteret
- 3.2.5.6. Az asztalon levő hirdetéseknek meg kell felelniük a következő követelményeknek:
- 3.2.5.6.1 1 állandó hirdetés a gyártó vagy szállító nevével vagy logójával lehet mindkét térfél asztallapjának mindegyik oldalán és végén
- 3.2.5.6.2 1 ideiglenes hirdetés lehet, ami szintén lehet gyártó vagy szállító neve vagy logója, lehet mindkét térfél asztallapjának mindegyik oldalán és a végén.
- 3.2.5.6.3 Minden állandó és minden ideiglenes hirdetés össz. hossza 60 cm-nél nem lehet több.
- 3.2.5.6.4. Az ideiglenes hirdetésnek jól elkülöníthetőnek kell lenni az állandó hirdetéstől
- 3.2.5.6.5 A hirdetések nem reklámozhatnak más asztalitenisz-felszerelést gyártót vagy szállítót.
- 3.2.5.6.6. Nem lehet hirdetni asztalitenisz asztalok nevét, asztalitenisz-felszerelést gyártók, szállítók nevét vagy logóját, kivéve, ha az a gyártó/szállító a verseny névadó szponzora
- 3.2.5.7. Az asztal mindegyik oldalán a hálón lehet 2 hirdetés, aminek színe teljesen el kell hogy térjen a versenyen használt labda színétől, nem lehet 3 cm-nél közelebb a háló tetején található szegélytől; a hirdetés ami a hálón van az asztal oldalvonalának függőleges kiterjesztésén sem korlátozhatja a rálátást a másik térfélre.
- 3.2.5.8.. A játékvezetői asztalon és a játéktéren belüli egyéb bútorzaton a hirdetés össz nagysága nem haladhatja meg a 750 cm²-t felületenként.
- 3.2.5.9. A játékos öltözékén elhelyezhető hirdetés
- 3.2.5.9.1. tartalmazhatja a gyártó védjegyét, szimbólumát vagy nevét legfeljebb 24 cm²-es összfelületen.

- 3.2.5.9.2. nem több mint hat, jól elkülönülő hirdetés a mez elején, oldalán és ujján legfeljebb 600 cm²-es összfelületen, a mez elején maximum négy darab
- 3.2.5.9.3. nem több mint két hirdetés a mez hátán legfeljebb 400 cm²-es összfelületen.
- 3.2.5.9.4. nem több mint két hirdetés a rövidnadrágon vagy a szoknyán legfeljebb 120 cm²-es összfelületen, de csak a rövidnadrág vagy szoknya elején és oldalán
- 3.2.5.10. A játékos rajtszámán a hirdetések legfeljebb 100 cm²-es összfelületet foglalhatnak el.
- 3.2.5.11. A játékvezető öltözékén a hirdetések legfeljebb 40 cm²-es összfelületet foglalhatnak el.

3.2.6. Doppingellenőrzés

- 3.2.6.1. A nemzetközi versenyek minden résztvevőjének (a Junioroknak is) alá kell vetnie magát az ITTF, a játékos Nemzeti Szövetsége vagy bármely más Doppingellenőrző Bizottság kábítószer-ellenőrzési vizsgálatának, vagy bármely más szervezet vizsgálatának, amely felelős a szóban forgó versenyen a vizsgálat elvégzéséért.

3.3. HIVATALOS KÖZREMŰKÖDŐK

3.3.1. Főbíró

- 3.3.1.1. Minden versenyre főbíróat kell kijelölni, akinek nevét és tartózkodási helyét ismertetni kell a résztvevőkkel és ahol szükséges a csapatkapitányokkal

3.3.1.1.a. Minden MOATSZ által rendezendő versenyre főbíróat kell kijelölni.

- 3.3.1.2. A főbíró felelőssége
 - 3.3.1.2.1. a sorsolás lebonyolítása
 - 3.3.1.2.2. a mérkőzések időpont és asztalok szerinti beosztásának az elkészítése
 - 3.3.1.2.3. a hivatalos közreműködők kijelölése
 - 3.3.1.2.4. a hivatalos közreműködők verseny előtti eligazításának lebonyolítása
 - 3.3.1.2.5. az adott versenyen részt vevő játékosok játékjogosultságának ellenőrzése
 - 3.3.1.2.6. annak eldöntése, hogy a játékot félbe lehet-e szakítani kényszerűségből
 - 3.3.1.2.7. annak eldöntése, hogy a játékosok elhagyhatják-e a játékteret a mérkőzés alatt
 - 3.3.1.2.8. annak eldöntése, hogy a szabályban meghatározott bemelegítési idő meghosszabbítható-e
 - 3.3.1.2.9. annak eldöntése, hogy a játékosok viselhetnek-e melegítőt a mérkőzés alatt
 - 3.3.1.2.10. annak eldöntése, hogy adott kérdésben hogyan értelmezhetők a játék- és versenyszabályok, beleértve az öltözék szabályosságát, a játékfelszereléseket és a játékfeltételeket
 - 3.3.1.2.11. annak eldöntése, hogy a játék kényszerű félbeszakítása esetén a játékosok hol melegíthetnek, illetve melegíthetnek-e
 - 3.3.1.2.12. fegyelmi eljárás kezdeményezése fegyelmezetlen viselkedés vagy a szabályok megszegése miatt.
- 3.3.1.3. Amennyiben a főbíró feladatkörét, vagy annak bármely részét átruházza más személyekre, feladatkörét a kijelölt helyettes veszi át. Ezeknek a személyeknek a

speciális feladatkörét és tartózkodási helyét ismertetni kell a résztvevőkkel és ahol szükséges a csapatkapitányokkal

- 3.3.1.4. A főbírónak, illetve annak a felelős helyettesnek, aki jogkörét távollétében gyakorolhatja, jelen kell lennie mindvégig, amíg a játék folyik.
- 3.3.1.5. Amennyiben szükségesnek látja, a főbíró bármikor lecserélheti a mérkőzés hivatalos közreműködőit, de nem módosíthatja az általuk korábban, saját hatáskörben (ténykérdésben) hozott döntéseket.
- 3.3.1.6. A játékos felett a főbíró gyakorolja a hatáskört attól a pillanattól kezdve, hogy a játékos megérkezik a verseny helyszínére, mindaddig, amíg el nem hagyja azt.
- 3.3.1.a. *A MOATSZ által rendezett hazai versenyeken, ha nincs vizsgázott játékvezető csak számláló egy adott egyéni mérkőzésen a főbíró kivételes esetben, ha a ténykérdés megállapítása egyáltalán nem lehetséges, akkor elrendelheti a labdamenet újrajátszását is. Ez azonban csak a következő labdamenet előtt történhet meg.*
- 3.3.1.b. *A főbíró jogosult sárga lapos figyelmeztetésre, amennyiben ezt indokoltnak tartja.*

3.3.2. Játékvezető, játékvezető asszisztens, ütésszámláló

3.3.2.1. Minden mérkőzésre egy játékvezetőt és egy játékvezető asszisztentst kell kijelölni.

3.3.2.1.a. Hazai versenyeken általában egy játékvezetőt kell küldeni asztalonként, kivéve az utánpótlás és alacsonyabb szintű versenyeket, ahol a rendező egyesület vagy Szövetség részéről lapozók kijelölése is megengedett. Ajánlott legalább az asztalok felénél hivatalos játékvezető foglalkoztatása.

3.3.2.2. A játékvezetőnek a háló vonalában kell ülnie vagy állnia, a játékvezető asszisztens pedig vele szemben ül az asztal másik oldalán.

3.3.2.3. A játékvezető felelőssége

3.3.2.3.1. a játékfelszerelések és a játékfeltételek szabályosságának ellenőrzése és a felmerülő problémák jelzése a főbíró felé

3.3.2.3.2. találmra történő labdaválasztás a 3.4.2.1.1-2 pontok alapján

3.3.2.3.3. az adogatás, a fogadás és a térfélválasztás jogáért zajló sorsolás megtartása

3.3.2.3.4. annak eldöntése, hogy adható-e könnyítés az adogatás szabályai alól fizikai mozgáskorlátozottság miatt

3.3.2.3.5. az adogatás, a fogadás, a térfélválasztás rendjének ellenőrzése és az abban elkövetett esetleges hibák korrigálása

3.3.2.3.6. annak eldöntése, hogy a labdamenet pontszerzéssel ér-e véget, vagy meg kell ismételni

3.3.2.3.7. az eredmény számlálása az előírt módon

3.3.2.3.8. az időjáték bevezetése a kellő időben

3.3.2.3.9. a játék folyamatosságának biztosítása

3.3.2.3.10. szankció alkalmazása a tanácsadási és magatartási szabályok megszegéséért

3.3.2.3.11. ha az ellenfelek hasonló mezt viselnek és nem tudnak megegyezni, hogy ki fog cserélni, akkor sorsolással eldönti, hogy melyik játékos, páros vagy csapat köteles lecserélni a mezt.

- 3.3.2.3.12. meggyőződni róla, hogy csak az engedélyezett személyek tartózkodnak a játéktéren.
- 3.3.2.4. A játékvezető asszisztens kötelessége
- 3.3.2.4.1. annak eldöntése, hogy a játékban lévő labda érintette-e a játékfelület élét az asztal hozzá közelebb eső oldalán,
- 3.3.2.4.2. jelezni a játékvezetőnek a tanácsadási vagy viselkedési szabályok megsértését.
- 3.3.2.5. A játékvezetőnek vagy a játékvezető asszisztensnek módjában áll
- 3.3.2.5.1. annak eldöntése, hogy a játékos adogatása szabálytalan-e
- 3.3.2.5.2. annak eldöntése, hogy az egyébként szabályos adogatás során a labda érintette-e a hálókészletet
- 3.3.2.5.3. annak eldöntése, hogy a játékos feltartotta-e a labdát
- 3.3.2.5.4. annak eldöntése, hogy a játék feltételeit megzavarta-e olyan körülmény, amely befolyásolja a labdamenet kimenetelét
- 3.3.2.5.5. a bemelegítési idő, a játékidő és a szünetek időtartamának mérése.
- 3.3.2.6. Az időjáték bevezetése esetén akár a játékvezető asszisztens, akár egy másik közreműködő betöltheti az ütésszámláló szerepét, aki a fogadó játékos vagy páros ütéseit számlálja.
- 3.3.2.7. A játékvezető asszisztens által a 3.3.2.5. pont előírásainak megfelelően hozott döntéseket nem bírálhatja felül a játékvezető.
- 3.3.2.8. A játékos felett a játékvezető gyakorolja a hatáskört attól a pillanattól kezdve, hogy a játékos megérkezik a játéktérre, mindaddig, amíg el nem hagyja azt.
- 3.3.2.a. *A MOATSZ által rendezett hazai versenyeken, amennyiben nincs minden asztalnál hivatalos játékvezető, a rendezőnek lapozókat kell biztosítani. A hivatalos játékvezető hatásköre kiterjed az előtte lévő asztalon folyó lapozó által számolt mérkőzésre is. Játékvezetői hatáskörrel dönt ténykérdések megítélésében és fegyelmezések alkalmazásában, ha észlelte az esetet. Vitás esetben jogában áll új labdamenetet elrendelni közvetlenül a vitatott labdamenet után.***
- A lapozó – lévén játékvezetői vizsgálával nem rendelkező személy – játékvezetői joggal nem rendelkezik. Vitás esetben a mögötte lévő asztalon működő játékvezető, ennek hiányában a főbíró dönt helyette.*
- 3.3.2.b. *Hivatalos küldött, vizsgázott játékvezető mérkőzésvezetéskor köteles játékvezetői emblémát viselni.***
- 3.3.2.c. *Hazai csapatbajnoki mérkőzésekre vezető játékvezetőt kell kijelölni, aki főbírói jogokat gyakorol, azaz felelőssége a versenyzési engedélyek, a játékhely, a felszerelések, a játékkellékek, az öltözet ellenőrzése, esetleges vitás szabályértelmezési kérdések eldöntése, a mérkőzészlap pontos, olvasható kitöltése.***
- Ha nem jelöltek ki vezető játékvezetőt, akkor a magasabb minősítésű játékvezető, azonos minősítésűek közül a rangidős játékvezető látja el a vezető játékvezetői feladatokat. Leléptetés kérdésében az érintett asztalhoz kijelölt játékvezető dönt, Ha valamelyik asztalnál játékvezető helyett lapozó ténykedik, akkor értelemszerűen fegyelmi kérdésekben is (sárga, sárga-piros, piros lapok) a vezető játékvezető dönt.*
- 3.3.2.d. *Valamennyi MOATSZ versenynaptárban szereplő esemény versenybíróságát a MOATSZ Versenybíró és Játékvezető Bizottsága (a továbbiakban JVB) jelöli ki. A***

rendezők esetleges külön kérései figyelembe vehetők Egyéb versenyeken a területileg illetékes régióvezető vagy asztalitenisz szövetség jogosult a kijelölésre.

3.3.2.e. *Valamennyi MOATSZ versenynaptárban szereplő esemény játékvezetőit a JVB jelöli ki. A rendezők esetleges külön kérései figyelembe vehetők, ha azok nem ütköznek MOATSZ határozatokkal. Egyéb versenyek és csapatbajnokságok esetén a területileg illetékes asztalitenisz szövetség vagy régióvezető jogosult a kijelölésre. A MOATSZ a saját hatáskörébe tartozó játékvezető küldést területi szakszövetségek vagy régióvezetők számára átengedheti.*

3.3.3. Óvások

3.3.3.1. Egyéni számokban a játékosok közötti, csapatmérkőzésen a csapatkapitányok közötti megegyezés soha nem módosíthatja a felelős hivatalos közreműködő által hozott döntést egy adott ténykérdésben, a felelős főbíró értelmezését a játék- és versenyszabályok kérdésében, illetve a felelős versenybíróóság versennyel vagy a mérkőzés lebonyolításával kapcsolatos döntését.

3.3.3.2. Nem nyújtható be óvás a főbíróhoz a felelős hivatalos közreműködő adott ténykérdésben hozott döntése ellen, vagy a versenybíróóshoz a felelős főbíró játék- és versenyszabályokról szóló értelmezése ellen.

3.3.3.3. Egy hivatalos közreműködő Játék- és Versenyszabályok értelmezésének kérdésében hozott döntése ellen a főbírónál lehet óvással élni. A főbíró döntése végérvényes.

3.3.3.4. A versenybírósnál lehet óvással élni a főbíró olyan döntése ellen, amely a verseny, vagy a mérkőzés lebonyolításával kapcsolatos, és a játék- és versenyszabályok nem rendelkeznek róla. A versenybíróóság döntése végérvényes.

3.3.3.5. Egyéni versenyszámban csak a mérkőzésen résztvevő játékos nyújthat be óvást a mérkőzés során felmerült vitás esettel kapcsolatban, csapatmérkőzéseken csak a csapatkapitány.

3.3.3.6. A főbíró Játék- és Versenyszabályok értelmezéséről hozott döntésével, valamint a versenybíróóság versennyel vagy a mérkőzés lebonyolításával kapcsolatos döntésével kapcsolatos óvást csak erre jogosult játékos vagy csapatkapitány nyújthat be Nemzeti Szövetségén keresztül az ITTF Szabálybizottsághoz.

3.3.3.7. A Szabály Bizottság állásfoglalása irányelvül kell, hogy szolgáljon a jövőt illetően. Ez az állásfoglalás alapját képezheti egy, a Nemzeti Szövetség által az ITTF Elnökségéhez vagy a Kongresszushoz benyújtott fellebbezésnek, de ez nem érinti a felelős főbíró vagy a versenybíróóság által már korábban meghozott döntés véglegességét.

3.3.3.a. *Hazai versenyeken a főbíró sorsolással, lebonyolítással kapcsolatos döntése ellen a versenyszám megkezdéséig lehet panaszt tenni.*

3.3.3.b. *A mérkőzés megkezdése után nem emelhető kifogás olyan tényezők miatt, amelyek már a mérkőzés megkezdése előtt is fennálltak.*

3.3.3.c. *Mérkőzés közben hozott szabálysértő játékvezetői döntés ellen a következő labdamenet megkezdéséig lehet tiltakozást bejelenteni a főbírónál. Tiltakozást, panaszt a mérkőzésen részt vevő játékos, vagy annak edzője tehet*

3.4. MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA

3.4.1. Eredmény jelzése

3.4.1.1. Amint a labda egy labdamenet befejezésekor játékon kívül kerül, vagy amint az kivitelezhető, a játékvezető közli az eredményt..

3.4.1.1.1. A játszma során a játékvezető először mindig a következő labdamenetben adogató játékos vagy páros által szerzett pontok számát mondja be, s azután az ellenfél játékos vagy páros által elért pontok számát.

3.4.1.1.2. A játszma kezdetekor és adogató váltásnál a játékvezető rámutat a következő adogatóra és az eredmény közlése után bemondhatja a következő adogató nevét.

3.4.1.1.3. A játszma végén a játékvezető bemondja a győztes játékos vagy páros által szerzett pontok számát, majd a vesztes játékos vagy páros által elért pontok számát. Bemondhatja a győztes játékos vagy páros nevét.

3.4.1.2. A játék állásának szóbeli közlése mellett a játékvezető kézmozdulatokkal is jelezheti döntéseit.

3.4.1.2.1. Pontszerzés esetén a pontot szerző játékoshoz vagy pároshoz közelebb eső karját felemelheti úgy, hogy a felkarja vízszintes, az alkarja függőleges, és csukott kéz felfelé mutat.

3.4.1.2.2. Ha bármilyen okból egy labdamenetet meg kell ismételni, a játékvezető kezét feje fölé emelheti, jelezve, hogy a labdamenet befejeződött.

3.4.1.2.a. Bejelentések

3.4.1.2.a.1. *A játékvezető vagy a játékvezető asszisztens*

3.4.1.2.a.1.1. *„hiba” kifejezést használ, ha a játékos adogatása nem szabályos.*

3.4.1.2.a.1.2. *„oldalcsusza” kifejezést használ, ha a játékban lévő labda érinti az asztal oldalát az asztalfelület szintje alatt.*

3.4.1.2.a.1.3. *„nec” kifejezést használ, ha az egyébként szabályos adogatás során a labda érinti a hálókészletet a háló felett vagy mellett elhaladva.*

3.4.1.2.a.1.4. *„állj” kifejezést használ, ha a játékfeltételeket valami olyan esemény zavarja meg, amely kihatással van a labdamenet sorsára.*

3.4.1.2.a.2. *A megfelelő szóbeli közléssel egy időben a játékvezető asszisztens a feje fölé kell emelnie a kezét, hogy így is felhívja a játékvezető figyelmét cselekedetére.*

3.4.1.3. Az eredményt és időjáték esetén az ütések számát angolul, vagy mindkét játékosnak, illetve párnak, valamint a játékvezetőnek megfelelő nyelven kell számolni.

3.4.1.4. Az eredményt mechanikus vagy elektronikus számolón kell jelezni úgy, hogy azt a játékosok és a nézők is tisztán láthassák.

3.4.1.5. Ha egy játékost sportszerűtlen magatartása miatt figyelmeztettek, egy sárga lapot kell elhelyezni a számlálón, vagy a számláló közelében.

3.4.1.a. *Az eredmény jelzése csak a MOATSZ versenynaptárában szereplő csb. mérkőzéseken és egyéni ranglistaversenyeken (kivéve a területi, megyei és veterán versenyeket) kötelező.*

3.4.2. Felszerelés

3.4.2.1. A játékosok nem választhatnak labdát a játéktéren.

3.4.2.1.1. Ahol csak lehetséges, a játékosoknak alkalmat kell adni arra, hogy egy vagy több labdát kiválasszanak, mielőtt a játéktérre mennek. A mérkőzést a játékosok által kiválasztott labdákkal kell játszani.

3.4.2.1.2. Amennyiben a játékosok nem választanak labdát a játéktérre menet előtt, akkor a mérkőzést azzal a labdával kell játszani, amelyet a játékvezető választ ki találmra egy dobozból, amelyben a versenyre kijelölt labdák vannak.

3.4.2.1.3. Ha a labda tönkre megy mérkőzés közben, akkor a mérkőzés előtt kiválasztott labdák közül az egyikkel ki kell cserélni. Ha nincs ilyen labda, akkor a játékvezető találmra kiválaszt egyet a dobozból, melyben a versenyre kijelölt labdák vannak

3.4.2.1.a. *Csapatbajnoki mérkőzéseken a találkozó előtt, a játéktéren választhatók ki a mérkőzés labdái.*

3.4.2.2. Az ütőborítást úgy kell használni, ahogy azt az ITTF engedélyezte, mindenféle olyan fizikai, kémiai vagy más kezelés nélkül, amely megváltoztatja vagy módosítja a tulajdonságait, súrlódási tényezőjét, kinézetét, színét, szerkezetét, felszínét stb.; semmilyen adalékanyag nem használható.

3.4.2.3. Az ütő feleljen meg az előírások minden paraméterének az ütőellenőrzés során.

3.4.2.4. Az ütőt a mérkőzés folyamán csak abban az esetben lehet kicserélni, ha használhatatlanná válik és ebben az érintett játékos vétlen. Ha ez bekövetkezik, akkor a sérült ütőt azonnal ki kell cserélni egy másikkal, amit a játékos magával hozott a játéktérre, vagy amit a játéktéren belül átadnak neki.

3.4.2.5. Ha a játékvezető másképp nem rendelkezik, a játékosoknak a szünetek alatt az asztalon kell hagyniuk az ütőiket. Minden esetben, ha az ütő a játékos kezéhez van erősítve, a játékvezetőnek engednie kell, hogy a játékos elvihesse magával az engedélyezett szünetek alatt.

3.4.3. Bemelegítés

3.4.3.1. A játékosoknak 2 perces bemelegítési idő áll a rendelkezésükre a mérkőzésre kijelölt asztalon, a kezdés előtt közvetlenül, de ugyanezzel a lehetőséggel nem élhetnek a rendes szünetek alatt. A meghatározott bemelegítési idő csak a főbíró engedélyével hosszabbítható meg.

3.4.3.2. A játék kényszerű félbeszakítása során a főbíró engedélyezheti a gyakorlást a játékosoknak bármelyik asztalon, beleértve a mérkőzésre kijelölt asztalt is.

3.4.3.3. A játékosoknak ésszerű kereteken belül lehetőséget kell adni arra, hogy kipróbálják és megismerkedjenek a becserélt játékfelszerelésekkel, de mindez nem jelent többet, mint hogy automatikusan joguk van néhány labdamenetnyi ütögetésre, mielőtt újból elkezdik a játékot a tönkrement labda vagy ütő cseréje után.

3.4.3.a. *Hazai egyéni versenyeken 20 perc, csapatbajnoki mérkőzések előtt 30 perc bemelegítési időt kell biztosítani a játékosoknak a versenyszám megkezdése előtt, ha aznap még nem játszottak.*

3.4.4. Szünetek

- 3.4.4.1. A játéknak folyamatosnak kell lenni egy egyéni mérkőzésen, azonban a játékosnak jogában áll
 - 3.4.4.1.1. az egyéni mérkőzés egymást követő játszmái között maximum 1 perc szünetet igénybe venni
 - 3.4.4.1.2. rövid szünetet igénybe venni törülközés céljára minden játszma kezdetétől számítva 6 pontonként, valamint az egyéni mérkőzés döntő játszmájában a térfélcseré alkalmával.
- 3.4.4.2. A játékos, vagy a páros jogosult egyéni mérkőzésenként egyszer maximum 1 perc időt kérni.
 - 3.4.4.2.1. Az időkérést az egyéni mérkőzés során jelezheti a játékos vagy a páros, valamint a kispadon ülő tanácsadó személy, a csapatmérkőzés során a játékos, vagy a páros, valamint a csapatkapitány.
 - 3.4.4.2.2. Amennyiben vitás az időkérés ténye, egyéni mérkőzésen a játékos vagy a páros, csapatmérkőzésen a csapatkapitány döntése a végleges.
 - 3.4.4.2.3. Időt kérni csak labdamenetek között lehet a játszmák során, és azt a kezekkel „T” jelet formálva kell jelezni.
 - 3.4.4.2.4. Az időkérés elfogadásakor a játékvezető felfüggeszti a játékot, és felmutat egy fehér lapot az időt kérő játékos, vagy páros oldalán lévő kezével. A fehér lapot vagy más alkalmas jelzést a játékos vagy páros térfelére kell helyezni.
 - 3.4.4.2.5. Ha az időt kérő játékos, vagy páros készen áll a folytatásra, vagy ha letelt az 1 perc, a fehér lapot az asztalról el kell távolítani és a játékot azonnal folytatni kell.
 - 3.4.4.2.6. Ha mindkét játékosról, vagy párostól egyszerre érkezik érvényes időkérés, a játékot azonnal folytatni kell, amikor mindkét játékos vagy páros készen áll a folytatásra, vagy ha letelt az 1 perc és ezután ezen az egyéni mérkőzésen már egyik játékos vagy páros sem kérhet ismét időt.
- 3.4.4.3. Egy csapatmérkőzés egymást követő mérkőzéseit folyamatosan kell játszani kivéve, ha az egymást követő mérkőzéseket ugyanannak a játékosnak kell játszani. Ennek a játékosnak joga van 5 perc szünetet kérni az egymást követő mérkőzések között.
- 3.4.4.4. A főbíró engedélyezheti a játék félbeszakítását a lehetőségeken belüli legrövidebb időtartamra, de 10 percnél nem hosszabb időre, ha egy játékos baleset miatt átmenetileg nem képes játszani, s feltéve, ha a főbíró szerint a félbeszakítás nem hozza indokolatlanul hátrányba az ellenfél játékosát vagy párosát.
- 3.4.4.5. A félbeszakítás nem megengedett olyan mozgáskorlátozottság esetében, amely már a mérkőzés kezdetekor fennállt, vagy olyankor, ha az a játék normális feszültségéből adódik. A játékos pillanatnyi edzettségi állapotából adódó izomgörcs vagy kimerültség okozta mozgáskorlátozottság szintén nem indokolja a játék kényszerű felfüggesztését, amelyet csak baleset miatt -- mint például egy esésből következő sérülés esetén -- lehet engedélyezni.
- 3.4.4.6. Ha a játéktéren valaki vérzik, a játékot azonnal félbe kell szakítani, és mindaddig nem lehet folytatni, amíg a sérült orvosi ellátást nem kapott, és a vérfoltokat el nem távolították a játéktérről.
- 3.4.4.7. A játékosoknak az egyéni mérkőzés folyamán mindvégig a játéktéren belül, vagy annak 3 méteres körzetében kell maradniuk, elhagyni azt csak a főbíró engedélyével lehet. Az

engedélyezett szünetekben és az időkéreseknel a játéktér 3 méteres körzetében kell tartózkodni a játékvezető felügyelete mellett.

3.4.4.a. *A technikai okok miatt (áramszünet, stb.) félbeszakadt versenyeken, csapatmérkőzéseken 1 órát kell várni az akadály elhárítására. A főbíró feloldhatja a várakozási kötelezettséget, ha nyilvánvalóvá válik, hogy az 1 órán belüli folytatásra nincs lehetőség. Az napi folytatáskor a már lejátszott mérkőzések, játszmák, labdamentek érvényben maradnak.*

3.5. FEGYELMEZÉS

3.5.1. Tanácsadás

3.5.1.1. A csapatversenyen a játékos bármelyik játéktéren jogosan tartózkodó személytől kaphat tanácsot.

3.5.1.2. Az egyéni versenyszámokban a játékos vagy a páros csak egyetlen, a mérkőzés előtt a játékvezetőnek megnevezett személytől fogadhat el tanácsot. Kivétel, ha a páros tagjai különböző Szövetséget képviselnek, mert ebben az esetben mindkettőnek lehet tanácsadója, de a 3.5.1 és 3.5.2 pontokban leírtakra tekintettel ezt a két tanácsadót egy egységként kell kezelni. Az arra engedélyt nem kapott személy tanácsadás esetén piros lapot kap a játékvezetőtől, és elküldik a játéktérről.

3.5.1.3. A játékosok bármikor kaphatnak tanácsot, kivéve labdamentek közben, feltéve, hogy a játékot nem késleltetik ezáltal (3.4.4.1.pont). Amennyiben bármely tanácsadásra felhatalmazott személy ettől eltérő időszakban ad tanácsot, a játékvezető sárga lappal figyelmezteti, minden további ilyen vétség az adott személy játéktér közeléből való elküldésével jár.

3.5.1.4. Az első figyelmeztetés utáni újbóli illegális tanácsadásért ugyanazon csapatmérkőzésen vagy egy egyéni verseny ugyanazon egyéni mérkőzésén a játékvezető piros lapot mutat fel az illetőnek, s elküldi a játéktér közeléből -- függetlenül attól, hogy őt figyelmeztette-e az első esetben is.

3.5.1.5. Csapatmérkőzésen a kiküldött tanácsadó nem jöhet vissza a játéktérhez a csapatmérkőzés végéig, kivéve, ha játszania kell. A kiküldött tanácsadó helyére nem ülhet be más tanácsadó. Egyéni versenyszámban nem jöhet vissza a kérdéses mérkőzés befejezéséig.

3.5.1.6. Ha a kiküldött tanácsadó megtagadja a játéktér elhagyását, vagy a mérkőzés vége előtt visszatér, a játékvezetőnek fel kell függesztenie a játékot és jeleznie kell az esetet a főbírónak.

3.5.1.7. A fenti szabályok csak a játék közbeni tanácsadásra vonatkoznak, így nem képezhetik akadályát annak, hogy egy játékos vagy csapatkapitány szabályos óvással éljen, vagy bírói döntés magyarázata kapcsán tolmáccsal vagy szövetsége képviselőjével konzultáljon.

3.5.1.a. *Hazai versenyeken a tanácsadó személyét nem kell megnevezni. Egyéni versenyen a játékosnak azonban egyszerre csak egy tanácsadója lehet. A játékos tanácsadója lecserélhető, de az új tanácsadó viszi magával az előző tanácsadó sárgalapos figyelmeztetését. Ha a tanácsadó piros lappal el lett küldve, akkor már helyére senki sem ülhet.*

Amennyiben a kiküldött tanácsadó nem hajlandó elhagyni a játéktérrel, játékosát vesztesnek kell nyilvánítani az adott mérkőzésen. Csapatmérkőzésen ez a mérkőzés félbeszakítását is jelenti.

3.5.1.b. Csapatversenyen a játékos a játéktér 3 méteres körzetében jogosultan tartózkodó bármelyik személytől kaphat tanácsot.

3.5.2. Fegyelmezetlen viselkedés

3.5.2.1. A játékosok, edzők, tanácsadók tartózkodjanak az ellenfelet hátrányosan befolyásoló sportszerűtlen magatartástól, a nézőket sértő, vagy a sportot rossz színben feltüntető magatartástól, mint például a káromkodás, a labda szándékos megrongálása, kiütése a játéktérből, az asztal vagy a térelválasztó palánkok megrugása, tiszteletlen viselkedés a mérkőzést vezetőikkel szemben.

3.5.2.2. Ha bármikor a játékos, az edző vagy a tanácsadó komoly fegyelmezetlenséget követ el, a játékvezető felfüggeszti a játékot és azonnal jelenti a főbírónak. Kevésbé súlyos fegyelmezetlenség esetén a játékvezető az első alkalommal sárga lapot mutat fel, és figyelmezteti az elkövetőt, hogy minden ismétlődés szankciót von maga után.

3.5.2.3. A 3.5.2.2. és a 3.5.2.5. pontok kivételével, ha a már egyszer figyelmeztetett játékos újabb fegyelmezetlenséget követ el ugyanazon egyéni vagy csapatmérkőzés során, a játékvezetőnek 1 pontot kell ítélnie az ellenfél javára, ismétlődés esetén 2 pontot. Minden esetben a sárga és a piros lapot együtt kell felmutatni.

3.5.2.4. Ha egy játékos, aki ellen már összesen 3 büntetőpontot ítélték ugyanazon az egyéni, vagy csapatmérkőzésen, de tovább folytatja a fegyelmezetlenséget, a játékvezetőnek félbe kell szakítania a játékot, és jeleznie kell az esetet a főbírónak.

3.5.2.4.a. Csapatbajnoki mérkőzésen, ahol nincs főbírói jogkörű játékvezető a játékvezető saját hatáskörében jogosult a játékos leléptetésére

3.5.2.5. Ha a játékos kicseréli az ütőjét a mérkőzés folyamán anélkül, hogy az tönkrement volna, a játékvezető felfüggeszti a mérkőzést és jelenti a főbírónak az eseményt.

3.5.2.6. Ha a páros bármelyik tagja figyelmeztetést, vagy büntetőpontot kap, akkor az a párosra vonatkozik, viszont a vétkes játékos nem viszi magával a büntetést ugyanazon csapatmérkőzés további egyes mérkőzéseire. A páros mérkőzést a páros azzal a legmagasabb büntetéssel kezdi, amelyet a páros bármelyik tagja ugyanazon a csapatmérkőzésen kapott.

3.5.2.7. A 3.5.2.2. pont kivételével az az edző vagy tanácsadó, aki egy figyelmeztetés után újabb vétséget követ el ugyanazon egyéni vagy csapatmérkőzés során, piros lapot kap a játékvezetőtől és elküldik a játéktér közeléből az adott csapatmérkőzés végéig, illetve egyéni versenyszámnál az egyéni mérkőzés végéig.

3.5.2.8. A főbíró leléptetheti egy mérkőzésről, kizárhatja a versenyből vagy tornából a kirívóan sportszerűtlen magatartást tanúsító játékost, akár jelentette a játékvezető, akár nem. Ebben az esetben a főbíró felmutatja a piros lapot az adott játékosnak. Amennyiben a vétség nem annyira súlyos, hogy azonnali kizárást vonjon maga után, a főbíró döntése alapján az eset továbbkerülhet a Fegyelmi Bizottsághoz (Ld. 3.5.2.13. pont).

3.5.2.9. Azt a játékost, akit akár csapat-, akár egyéni verseny keretében 2 mérkőzésről leléptetnek, automatikusan ki kell zárni az adott csapatversenyből vagy az egyéni versenyből.

3.5.2.10. A főbíró kizárhatja a verseny további részéből azt a személyt, akit már kétszer piros lappal a játéktérről elküldtek a verseny folyamán.

3.5.2.11. Ha egy játékost egy versenyszámból vagy versenyből bármilyen okból kizártak automatikusan elveszti a hozzátartozó címet, érmet, díjat ill. ranglista pontot.

- 3.5.2.12. A kirívó fegyelmi vétségeket az adott játékos hazai szövetségének jelentésben megküldik.
- 3.5.2.13. A Végrehajtó Bizottság kinevez egy négy tagból és egy elnökből álló Fegyelmi Bizottságot, amely az eset után 14 napon belül fegyelmi határozatot hoz a főbíró által jelentett ügy kapcsán. A Fegyelmi Bizottság a Végrehajtó Bizottság előírásai alapján hozza meg a döntését.
- 3.5.2.14. A Fegyelmi Bizottság döntése ellen a fegyelmi eljárásban részesített játékos, tanácsadó vagy hivatalos feladatokat ellátó személy 15 napon belül fellebbezhet az ITTF Végrehajtó Bizottságánál, amely döntése az ügyben végleges
- 3.5.2.a. *A csapatmérkőzésen leléptetett versenyző az adott csapattalálkozó további mérkőzésein nem játszhat, azokat 11:0 arányú játszmákkal az ellenfél javára kell írni. A leléptetésig lejátszott mérkőzéseinek eredményei érvényben maradnak, a leléptetések esetlegesen félbeszakadt mérkőzésének minden játszmáját 11:0 aránnyal az ellenfél javára kell írni.*
- 3.5.2.b. *Egyéni versenyeken alkalmazott leléptetés csak az adott versenyszámra vonatkozik, következő versenyszámokra nem terjed ki. A további versenyszámokban történő indulásnak az eldöntése a főbíró jogköre. Ugyanazon versenyen történő ismételt leléptetés esetén a versenyzőt kizárható a verseny hátralévő részéből.*
- 3.5.2.c. *A mérkőzés feladásának kell tekinteni és vesztesnek kell nyilvánítani azt a játékost, aki a mérkőzés megkezdésére a játékvezető felszólításától számított 2 percen belül az asztalnál nem jelentkezik.*
- 3.5.2.d. *A leléptetett versenyzőnek el kell hagynia a versenytermet. A leléptetést – a kiváltó ok ismertetésével – jelezni kell a verseny felügyeletét ellátó asztalitenisz szövetségnek.*
- 3.5.2.e. *Játszmát feladni a mérkőzés feladása nélkül nem lehetséges. A játszma feladása egyben a mérkőzés feladását is jelenti. A feladott mérkőzésen megnyert játszmák és pontok érvényben maradnak. A mérkőzésfeladás nem zárja ki a verseny további mérkőzésein, versenyszámaiban, illetve a csapattalálkozó soron következő mérkőzésein való részvételt.*
- 3.5.2.f. *Az egyéni ranglistaversenyek – beleértve a TOP 12 és a TOP 24 Bajnokságát – küzdelmeiből törölni kell azt a versenyzőt, aki sárga, sárga-piros és 1 büntetőpont, sárga-piros és 2 büntetőpont után piros lapot gyűjt össze a verseny során egy adott versenyszámban. A játékos a szerzett lapokat tovább viszi az adott versenyszámban. A páros versenyszámokban a páros két tagja egy egységként kezelendő. Az egyéni ranglista versenyeken továbbra is a versenybíró feladata annak eldöntése, hogy az egyik versenyszámban piros lapot kapott versenyző más versenyszámban folytathatja-e a versenyt.*
- 3.5.2.g. *Hazai versenyeken egyszeri leléptetés maga után vonja az adott egyéni versenyszámból, illetve a csapattalálkozó hátralévő mérkőzéseiről való automatikus kizárást.*

3.5.3. Presztízs (Jó hírnév)

- 3.5.3.1. A játékosoknak, edzőknek és a közreműködőknek fenn kell tartani a sport jó hírnevét, őrizniük kell a becsületességet, tartózkodni kell bármilyen kísérletről, ami a verseny elemeit befolyásolná a sport etikájával ellentétes módon.
- 3.5.3.1.1. A játékosoknak mindent meg kell tenniük a győzelemért és kizárólag betegség vagy sérülés miatt léphetnek vissza.

- 3.5.3.1.2. A játékosoknak, edzőknek és a közreműködőknek nem szabad semmilyen formában se fogadásokat kötni a mérkőzésekre és a versenyekre.
- 3.5.3.2. Bármelyik játékost, aki szándékosan megsérti ezeket az elveket, a pénzdíjas versenyek pénzdíjának a teljes, vagy részbeni megvonásával büntetik és/vagy kizárják az ITTF versenyekről.
- 3.5.3.3. Bizonyított bűnrészesség esetében bármelyik tanácsadó, vagy közreműködővel szemben az érintett Nemzeti Szövetség folytasson le fegyelmi eljárást.
- 3.5.3.4. A Végrehajtó Bizottság által kijelölt Fegyelmi Testületnek, amely négy tagból és az elnökből áll, döntenie kell, hogy elkövették-e a szabálysértést, és ha szükséges, a megfelelő szankciókról. Ez a vizsgáló bizottság a Végrehajtó Bizottság útmutatásainak megfelelően határoz.
- 3.5.3.5. A Fegyelmi Testület döntése ellen a büntetett játékos, tanácsadó vagy közreműködő óvást nyújthat be 15 napon belül az ITTF Végrehajtó Bizottságához, amelynek döntése a tárgyban végleges.

3.6. NEMZETKÖZI KIESÉSES VERSENYEK SORSOLÁSA

3.6.1. Üres helyek és selejtezők

- 3.6.1.1. A kieséses rendszerben az első fordulóban a kieséses tábla helyeinek a száma 2 egész számú hatványa legyen.
- 3.6.1.1.1. Ha kevesebb nevező van, mint hely, az első fordulóban elegendő üres helynek kell lenni ahhoz, hogy elérjük a tábla helyeinek a számát.
- 3.6.1.1.2. Ha több nevező van, mint hely, selejtező versenyt kell rendezni úgy, hogy a selejtezőből továbbjutottak és a kieséses táblára közvetlenül beírtak együttesen elérjék a szükséges helyek számát.
- 3.6.1.2. Az üres helyeket az első fordulóban olyan egyenletesen kell elosztani, amennyire csak lehetséges, a kiemelt helyekhez téve, a kiemelési sorrendnek megfelelően.
- 3.6.1.3. A selejtezőből továbbjutottakat a térfelek, negyedek, nyolcadok, tizenhatodok között olyan egyenletesen elosztva kell sorsolni, amennyire csak lehetséges.

3.6.2. Ranglista szerinti kiemelés

- 3.6.2.1. Egy versenyszámban a legmagasabban rangsorolt nevezőket ki kell emelni úgy, hogy ezek nem találkozhatnak az utolsó forduló előtt.
- 3.6.2.2. A kiemelt helyek száma nem haladhatja meg a versenyszámra készült tábla első fordulójában lévő helyek számát.
- 3.6.2.3. Az első kiemeltet a sorsolási tábla első térfelének a tetejére kell helyezni, a második kiemeltet a sorsolási tábla második térfelének az aljára, de az összes többi kiemeltet sorsolni kell a sorsolási tábla meghatározott helyeire a következők szerint:
- 3.6.2.3.1. a harmadik és negyedik kiemelt helyét sorsolni kell a sorsolási tábla első térfelének az alja és a második térfelének a teteje között
- 3.6.2.3.2. az 5-8 kiemeltet helyeit sorsolni kell a sorsolási tábla páratlan számú negyedeinek az alja és a páros számú negyedeinek a teteje helyeire

- 3.6.2.3.3. a 9-16 kiemelték helyeit sorsolni kell a sorsolási tábla páratlan számú nyolcadainak az alja és a páros számú nyolcadainak a teteje helyeire
- 3.6.2.3.4. a 17-32 kiemelték helyeit sorsolni kell a sorsolási tábla páratlan számú tizenhatodainak az alja és a páros számú tizenhatodainak a teteje helyeire
- 3.6.2.4. Kieséses csapatversenyen egy szövetségtől csak a legmagasabban rangsorolt csapatnak van joga a ranglista szerinti kiemelésre.
- 3.6.2.5. Ranglista szerinti kiemelésnél az ITTF által kiadott legutolsó ranglistát kell követni, kivéve
- 3.6.2.5.1. ha az összes kiemelési helyre jogosult nevező ugyanazon kontinentális szövetséghez tartozó szövetségektől érkezett. Ekkor az adott kontinentális szövetség által kiadott legutolsó ranglista elsőbbséget élvez.
- 3.6.2.5.2. ha az összes kiemelési helyre jogosult nevezés ugyanazon szövetségtől érkezett. Ekkor az adott szövetség által kiadott legutolsó ranglista elsőbbséget élvez.

3.6.3. Szövetségek nevezései szerinti kiemelés

- 3.6.3.1. Ugyanattól a szövetségtől benevezett játékosokat és párosokat amennyire csak lehetséges szét kell választani úgy, hogy a versenyszám utolsó fordulója előtt lehetőleg ne találkozzanak.
- 3.6.3.2. A szövetségnek a benevezett játékosait és párosait játékerő szerint csökkenő sorrendben kell felsorolni, kezdve bármely, a kiemeléshez használt ranglistán lévő játékosal, majd e lista szerint folytatva.
- 3.6.3.3. Az első és második helyre rangsorolt nevezőket különböző tétfélbe kell sorsolni, míg a harmadik és negyedik helyre rangsoroltakat az első kettővel ellentétes negyedbe.
- 3.6.3.4. Az 5-8. helyre rangsorolt nevezőket olyan egyenletesen kell sorsolni a nyolcadokba, amennyire lehetséges, de úgy, hogy ne azokba a nyolcadokba kerüljenek, amelyekben az első négy nevezés van.
- 3.6.3.5. A 9-16. helyen rangsorolt nevezetteket olyan egyenletesen kell sorsolni a tizenhatodokba, amennyire csak lehetséges, de úgy, hogy ne azokba a tizenhatodokba kerüljenek, amelyekben a magasabb helyre rangsorolt játékosok, vagy párosok vannak. Ezt addig kell folytatni, amíg az összes nevezés a táblán.
- 3.6.3.6. Különböző szövetségekhez tartozó játékosokból álló férfi, vagy női párost annak a szövetségnek a párosaként kell figyelembe venni, amelynek a játékos előrébb szerepel a világranglistán, vagy ha egyik játékos sem szerepel a világranglistán, akkor a megfelelő kontinentális ranglistát kell figyelembe venni. Ha egyik játékos sem szerepel a világ, vagy kontinentális ranglistán, akkor a párost annak a szövetségnek a párosaként kell figyelembe venni, amelynek a csapata előkelőbb helyen szerepel a csapat világranglistán.
- 3.6.3.7. Különböző szövetségekhez tartozó játékosokból álló vegyes párost annak a szövetségnek a párosaként kell figyelembe venni, amelyhez a férfi játékos tartozik.
- 3.6.3.8. Választható az a megoldás is, hogy bármely párost, melynek tagjai különböző szövetségekhez tartoznak, mindkét szövetség párosaként vegyék figyelembe.
- 3.6.3.9. Egy selejtező versenyen, ugyanattól a szövetségtől érkezett nevezéseket a selejtező csoportok számáig, különböző csoportokba kell sorsolni oly módon, hogy a selejtezőt játszó versenyzőket szét kell választani a 3.6.3.3-5. pontok elveinek megfelelően.

3.6.4. Változtatások

- 3.6.4.1. Egy elkészült sorsolás csak a felelős versenybíróóság engedélyével változtatható meg, és ahol lehetséges, a közvetlenül érintett szövetségek képviselőinek az egyetértésével.
- 3.6.4.2. A sorsolás csak azért változtatható meg, hogy kijavítsák a hibákat, és a nevezések elfogadásában az egyértelmű félreértéseket, valamint hogy kijavítsák a 3.6.5. pont szerinti aránytalanságokat, vagy újabb játékosokat, vagy párosokat vegyenek be a versenybe a 3.6.6. pont szerint.
- 3.6.4.3. Egy versenyszám megkezdése után a sorsolás nem változtatható meg a szükséges törléseket kivéve. E szabálypont szempontjából a selejtező verseny külön versenyszámnak számít.
- 3.6.4.4. Egy játékost nem lehet törölni a sorsolási tábláról az engedélye nélkül, kivéve, ha kizárták a versenyből. A törlésre szóló engedélyt vagy a játékosnak kell megadni, ha jelen van, vagy a meghatalmazott képviselőjének, ha a játékos hiányzik.
- 3.6.4.5. Egy páros nem változtatható meg, ha mindkét játékos jelen van és alkalmas a játékra, de sérülés, betegség vagy az egyik játékos hiánya elegendő indok a változtatásra.

3.6.5. Újrásorsolás

- 3.6.5.1. A sorsolási táblán nem lehet egy játékost áthelyezni egyik helyről a másikra, kivéve a 3.6.4.2., 3.6.4.5. és 3.6.5.2. pontban foglalt eseteket. De, ha bármilyen ok miatt a sorsolási tábla komoly aránytalanságot mutat, a versenyszámot ahol csak lehetséges, újra kell sorsolni.
- 3.6.5.2. Kivételesen, ha az aránytalanság abból származik, hogy több kiemelt játékos vagy páros hiányzik a tábla ugyanazon részéből, a maradék kiemelt játékosok, vagy párosok csupán újrászámozhatók a ranglista szerint és újrásorsolhatók a lehetséges kiemelési helyek terjedelméig, figyelembe véve, amennyire lehetséges, a szövetségek nevezése szerinti kiemelési követelményeket.

3.6.6. Kiegészítések

- 3.6.6.1. Azok a játékosok, akik nem szerepelnek az eredeti sorsolási táblán, utólag besorsolhatók a felelős versenybíróóság belátása szerint és a főbíró egyetértésével.
- 3.6.6.2. Először az üres kiemelési helyeket kell betölteni a ranglista szerinti sorrendben a legerősebb új játékosokkal, vagy párosokkal. A további játékosokat, vagy párosokat a hiányzások, vagy kizárások miatt megüresedett helyekre, majd az eredetileg is üres, nem kiemelt játékosokkal, vagy párosokkal szemben lévő helyekre kell sorsolni.
- 3.6.6.3. Bármely játékos vagy páros, aki a ranglista szerint ki lett volna emelve az eredeti sorsolási táblán, csak az üres kiemelési helyekre sorsolható be.

3.7. VERSENYEK SZERVEZÉSE

3.7.1. Hatáskör

- 3.7.1.1. Bármely szövetség szervezhet vagy engedélyezhet nyílt, zárt vagy meghívásos belföldi vagy nemzetközi versenyeket.
- 3.7.1.2. Az ITTF tagszövetségeinél igazolt játékosok csak az ITTF által szervezett, jóváhagyott vagy a hazai szövetségek által bejelentett nemzetközi versenyeken vehetnek részt, valamint olyan, az ITTF által elismert versenyeken, amelyeken a Nemzeti Olimpiai Bizottság vagy Nemzeti Paralimpiai Bizottság révén vesznek részt. Bármilyen más jellegű versenyen való részvétel csak a hazai szövetségek vagy az ITTF írásos engedélyével lehetséges. Az engedély csak a versenyen vagy versenysorozaton való részvétel jogának kibocsátásával rendelkező hazai szövetség vagy az ITTF hivatalos közleményének megjelenésekor, vagy a külön írásos értesítésének kiadásától lép érvénybe.
- 3.7.1.3. A hazai vagy a kontinentális szövetségek által felfüggesztett játékosok vagy csapatok nem vehetnek részt nemzetközi versenyeken.
- 3.7.1.4. Egyetlen verseny sem használhatja a Világ verseny elnevezést az ITTF engedélye nélkül, vagy a Kontinentális elnevezést az adott kontinentális szövetség engedélye nélkül.

3.7.2. Képviselet

- 3.7.2.1. Az összes szövetség, amelynek a játékosai részt vesznek egy nyílt nemzetközi bajnokságon, képviselőinek jogában áll részt venni a sorsoláson, értesíteni kell őket a sorsolás esetleges változásáról, vagy bármely olyan óvással kapcsolatos döntésről, amely közvetlenül érintheti a játékosait.

3.7.3. Nevezések

- 3.7.3.1. A Nyílt Nemzetközi Bajnokságok nevezési lapjait nem később, mint két naptári hónappal a verseny kezdete előtt és nem később, mint egy naptári hónappal a nevezési határidő lezárása előtt el kell küldeni az összes szövetség számára.
- 3.7.3.2. A nyílt tornákra a szövetségek által visszaküldött összes nevezést el kell fogadni, de a szervezőknek joguk van a nevezéseket a selejtező versenyre kijelölni. Ha így döntenek, akkor figyelembe kell venniük a megfelelő ITTF és kontinentális ranglistákat, valamint a nevező szövetség által meghatározott rangsorolási rendet

3.7.4. Versenyszámok

- 3.7.4.1. A Nyílt Nemzetközi Bajnokságokon férfi egyes, női egyes, férfi páros és női páros versenyszámokat kell rendezni. Vegyes páros verseny és a szövetségeket képviselő csapatok között nemzetközi csapatverseny is rendezhető.
- 3.7.4.2. Világbajnokságokon a junior, ifjúsági és serdülő versenyszámokban indulóknak a versenyt közvetlenül megelőző naptári év december 31-én 21, 18 és 15 év alattinak kell lenni. Ezek a korhatárok ajánlatosak más versenyeken is a megfelelő versenyszámokban.
- 3.7.4.3. A Nyílt Nemzetközi Bajnokságokon a csapat meccseket ajánlatos a 3.7.6 pontban leírt szisztémák valamelyikével megrendezni. A nevezési lap, vagy versenykiírás tartalmazza, melyik rendszert választották.

3.7.4.4. Az egyéni versenyeket kieséses rendszerben kell megrendezni. A csapatverseny és az egyéni verseny selejtező fordulói megrendezhetők kieséses vagy csoportmérkőzéses rendszerben.

3.7.5. Csoportmérkőzéses rendszer

- 3.7.5.1. Egy csoport, vagy körmérkőzéses (Round Robin) versenyen a csoport minden tagjának játszania kell egymással és a győzelemért 2, a lejátszott és elvesztett mérkőzésért 1, a le nem játszott, vagy befejezetlen mérkőzésért 0 pont jár. A sorrendet elsősorban a szerzett pontok alapján kell megállapítani. Ha egy játékos bármely okból nem tudja befejezni a mérkőzést, vesztesnek kell nyilvánítani és nem lejátszott mérkőzésnek kell tekinteni a mérkőzését annak az összes következményével együtt.
- 3.7.5.2. Ha a csoport két, vagy több tagja ugyanannyi mérkőzéspontot szerzett, a helyezésüket csak az egymás ellen játszott mérkőzések eredményei alapján kell megállapítani, figyelembe véve egymás után a mérkőzéspontokat, az egyéni mérkőzéseken szerzett győzelmek és vereségek arányát (csapatverseny esetén), majd a játszmák és poénok arányát mindaddig, amíg eldönthető a sorrend.
- 3.7.5.3. Ha a számítás bármely lépésénél a csoport egy, vagy több tagjának a helyezése meghatározható, míg a többiek még holtversenyben vannak, akkor az általuk játszott mérkőzések eredményeit figyelmen kívül kell hagyni a további számításnál, amely a holtverseny megszüntetéséhez szükséges a 3.7.5.1. és 3.7.5.2. pontok szerinti eljárásnak megfelelően.
- 3.7.5.4. Ha a holtversenyt nem lehet feloldani a 3.7.5.1-3. pontok szerinti eljárással, a helyezéseket sorsolással kell megállapítani.
- 3.7.5.5. Amennyiben a Versenybíróság nem hoz más döntést, ha egy csapat vagy egy játékos jut tovább a csoportból, akkor az 1. és 2. számú csapatok vagy játékosok játsszák a záró csoportmérkőzést, ha két csapat vagy két játékos jut tovább a csoportból, akkor a 2. és 3. csapat vagy játékos játssza a záró csoportmérkőzést.

3.7.6. Csapatmérkőzés rendszerek

3.7.6.1. Három nyert mérkőzés („New Swaythling Cup” rendszer, 5 egyes)

3.7.6.1.1. Egy csapat három játékosból áll.

3.7.6.1.2. A mérkőzések sorrendje:

1) A v X

2) B v Y

3) C v Z

4) A v Y

5) B v X

3.7.6.2. Három nyert mérkőzés („Corbillon Cup” rendszer, 4 egyes és 1 páros)

3.7.6.2.1. Egy csapat 2, 3 vagy 4 játékosból áll.

3.7.6.2.2. A mérkőzések sorrendje:

1) A v X

2) B v Y

3) páros

4) A v Y

5) B v X

3.7.6.2.3. Mozgáskorlátozottak versenyein ugyanezt a sorrendet lehet követni, a páros mérkőzés kivételével, amely utolsóként kerül lejátzásra.

3.7.6.3. Három nyert mérkőzés (olimpiai rendszer, 4 egyes, egy páros)

3.7.6.3.1. Egy csapat 3 játékosból áll; minden játékos maximum 2 egyéni mérkőzésen játszhat.

3.7.6.3.2. A mérkőzések sorrendje:

1) A v X

2) B v Y

3) páros C & A vagy B v Z & X vagy Y

4) B vagy A v Z

5) C v Y vagy X

3.7.6.4. Négy nyert mérkőzés (6 egyes és 1 páros)

3.7.6.4.1. Egy csapat 3, 4 vagy 5 játékosból áll.

3.7.6.4.2. A mérkőzések sorrendje:

1) A v Y

2) B v X

3) C v Z

4) páros

5) A v X

6) C v Y

7) B v Z

3.7.6.5. Öt nyert mérkőzés (9 egyes)

3.7.6.5.1. Egy csapat 3 játékosból áll.

3.7.6.5.2. A mérkőzések sorrendje:

1) A v X

2) B v Y

3) C v Z

4) B v X

5) A v Z

6) C v Y

7) B v Z

8) C v X

9) A v Y

3.7.7. Csapatmérkőzés lebonyolítása

- 3.7.7.1. Csak a versenyre nevezett játékosok játszhatnak.
- 3.7.7.2. A csapatkapitány nevét (játékos vagy más személy) meg kell adni a mérkőzés előtt a játékvezetőnek.
- 3.7.7.3. A csapatmérkőzés előtt az A, B, C vagy X, Y, Z helyek választásának a jogát sorsolással kell eldönteni. A csapatkapitányoknak meg kell nevezniük a csapatukat a főbíróknak, vagy a képviselőjének úgy, hogy mindegyik egyes játékoshoz egy betűt írnak.
- 3.7.7.4. A párosban szereplő játékosokat nem szükséges megnevezni a párost közvetlenül megelőző egyes mérkőzés végéig.
- 3.7.7.5. A csapatmérkőzésnek akkor van vége, amikor az egyik csapat a lehetséges egyéni mérkőzések többségét megnyerte.

3.7.8. Eredmények

- 3.7.8.1. A verseny végén mihelyt lehetséges, de nem később, mint 7 nappal az esemény után, a rendező szövetség küldje el az ITTF Titkárságára és a megfelelő kontinentális szövetség titkárságára a nemzetközi mérkőzések részletes eredményeit, beleértve a poénokat is, a kontinentális, és Nyílt Nemzetközi Bajnokság összes fordulójának az eredményeit, valamint a nemzeti bajnokságok záró fordulójának az eredményeit.

3.7.9. Televíziós és online közvetítések

- 3.7.9.1. A nem világbajnoki/kontinentális versenyek, olimpiai/paralimpiai címmérkőzések tévés közvetítése csak az adott területen illetékes szövetségnek az engedélyével lehetséges.
- 3.7.9.2. A nemzetközi versenyeken való részvétel jóváhagyásával a küldő szövetségek hozzájárulnak a játékosaik televíziós közvetítésben való szerepléséhez. A világ, kontinentális, olimpiai és paralimpiai versenyeken való részvétellel ez a jóváhagyás magától értetődőnek tekintendő, élő vagy felvételtől történő közvetítés esetén, az eseménytől számított egy naptári hónapig.
- 3.7.9.2.a *A 2004. évi I. tv (Sporttörvény) 36. § szerint a MOATSZ által kiírt NB-s csapatbajnokság és az egyéni ranglista versenyek televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének jogaival, valamint ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogaival, beleértve a reklám és marketingjogokat is, a versenyrendszer kiírójaként MOATSZ rendelkezik.*
A fentiek értelmében az érintett tevékenységek kizárólag a MOATSZ által engedélyezett módon végezhetők.
- 3.7.9.3. Az ITTF események online közvetítése (minden kategóriában) csak az ITTF online közvetítések folyamatára vonatkozó szabályozásának megfelelően és jóváhagyásával történhet. Az online közvetítés jogdíja a verseny szervezésének jogaival rendelkező szervezet felé kerül kiszámlázásra.

3.8. NEMZETKÖZI JÁTÉKJOGOSULTSÁG

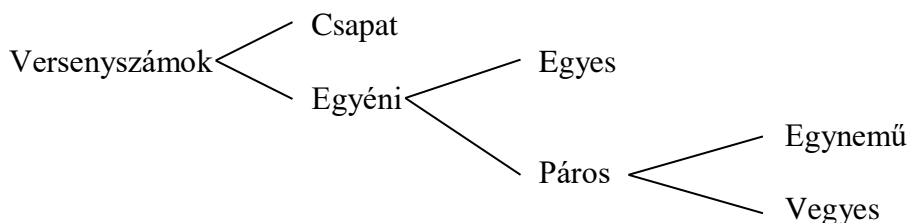
- 3.8.1. Az Olimpián a játékjogosultságot (az ITTF Handbook) 4.5.1. pontja külön szabályozza. A Paralimpiai játékjogosultságot az IPC (Nemzetközi Paralimpiai Bizottság) és (az ITTF Handbook) 4.6.1. pontja külön szabályozza. A világbajnokságokra vonatkozó játékjogosultságokat a (4.1.3, 4.2.3., 4.3.6. és 4.4.3.) pontokban szabályozzák.
- 3.8.2. A játékos abban az esetben tekinthető a hazai szövetség képviselőjének, amennyiben elfogadta, hogy az adott szövetség nevezte be a 3.2.1.3 pontban felsorolt versenyek egyikére, vagy regionális versenyekre, a nyílt egyéni nemzetközi versenyeken kívül.
- 3.8.3. Egy játékos csak akkor képviselhet egy szövetséget, ha annak az országnak az állampolgára, amely országra az illető szövetség hatásköre kiterjed. Kivételt jelent az a játékos és megtarthatja játékjogosultságát az előző szabályoknak megfelelően, aki korábban már képviselt egy szövetséget és nem volt e szövetség országának az állampolgára.
- 3.8.3.1. Amennyiben azonos állampolgárságú játékosok több nemzeti szövetséghez tartoznak, egy játékos csak azt az egy szövetséget képviselheti, amely szövetség hatásköre alatt álló területen született, vagy ott van a fő tartózkodási helye.
- 3.8.3.2. Az a játékos, aki több mint egy szövetséget jogosult képviselni, megválaszthatja, hogy melyik szóban forgó szövetséget fogja képviselni.
- 3.8.4. Egy játékos csak akkor jogosult egy kontinentális szövetséget (ITTF Handbook 1.18.1.) képviselni kontinensek csapatversenyén, ha jogosult ennek a kontinentális szövetségnek az egyik tagszövetségét képviselni a 3.8.3. pontnak megfelelően.
- 3.8.5. Három éven belül egy játékos nem képviselhet különböző szövetségeket.
- 3.8.6. Egy szövetség a hatásköre alá tartozó játékost (ITTF Handbook 1.21.) benevezheti bármely nyílt nemzetközi bajnokság egyéni versenyszámaira, amelyek megjelenhetnek az ITTF kiadványokban (pl. világranglista), de ez nem eredményezi azt, hogy ez a játékos játékjogosultságot szerezzen a nevező szövetség képviseletére a 3.8.2. pont szerint.
- 3.8.7. Ha a főbíró kéri, akkor a játékosnak, vagy a szövetségének dokumentummal igazolni kell a játékjogosultságot.
- 3.8.8. A játékjogosultsággal kapcsolatos bármely vitás kérdéssel a Játékjogosultság Bizottsághoz lehet fordulni, melynek döntése végleges. A Játékjogosultság Bizottság a Végrehajtó Bizottságból, valamint a Szabály, a Ranglista és a Sportolói Bizottság elnökeiből áll.

4. A MOATSZ EGYÉB ÁLTALÁNOS VERSENYSZABÁLYAI A HAZAI EGYÉNI ÉS CSAPATVERSENYEKRE

4.1. A VERSENYEK FELOSZTÁSA

4.1.1. A versenyek felosztása versenyszámok alapján

4.1.1.1.



4.1.1.2. Csapatversenyen a versenykiírás határozza meg:

- a csapatok létszámát,
- a mérkőzés sorrendjét,
- páros mérkőzések esetleges beiktatását,
- a párosok beírásának időpontját,
- a csapatmérkőzés végigjátzását, vagy befejezését a győzelem elérésekor,
- az erőssorrend szerinti beírás esetleges alkalmazását.

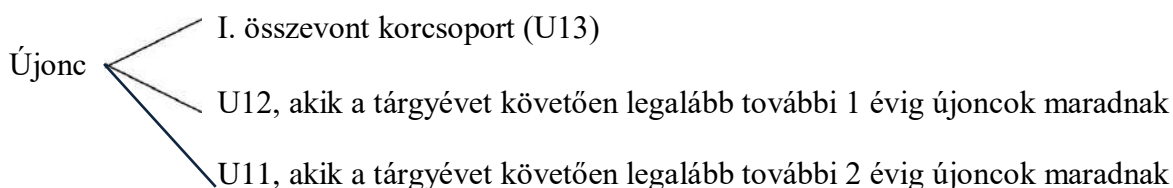
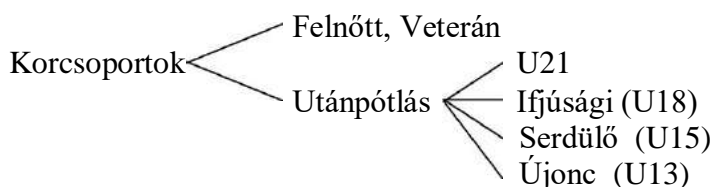
4.1.1.3. A csapatversenyek mérkőzései 3 nyert játszmáig tartanak. Csonka létszámú csapat az esetben mérkőzhet, ha a nyeresre –a hiányos csapatlétszám ellenére- van matematikai esélye. A hiányzó játékos soron következő mérkőzéseit 11:0 arányú játszmákkal kell az ellenfél javára írni.

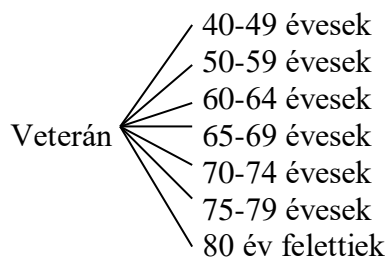
4.1.1.4. A rendszeresen alkalmazott csapatformák mérkőzéslapjai a “Függelék” részben megtekinthetők.

4.1.1.5. Az egyes versenyszámok lebonyolítási módját az adott versenyre vonatkozó szabályok, illetve a versenykiírás előírásai határozzák meg. Páros versenyszámok lebonyolítására a MOATSZ versenyein vagy egytáblás kieséses rendszert vagy selejtezőcsoportos és főtáblás kieséses rendszert kell alkalmazni.

4.1.2. A versenyek felosztása korcsoportok szerint

4.1.2.1.





- 4.1.2.2. Veterán versenyszámokat a 40. életévüket betöltöttek számára rendeznek a versenykiírásban meghatározott korcsoportok szerint. A bajnokságban az indulási jogosultságot a szerint kell megállapítani, hogy a bajnokság évében a játékos betölti-e az adott korcsoportnak megfelelő életkort. Amelyik korosztályban kevés nevező van (általában ötnél kevesebb nevező)m a verseny szervezői ezt a korosztályt összevonhatják az alatta levő fiatalabb korosztállyal. Páros versenyen a párost alkotó fiatalabb játékos kora határozza meg, hogy melyik korosztályba indulhat a páros.
- 4.1.2.3. Felnőtt korcsoportú versenyen a más korcsoportba tartozók is részt vehetnek. Az utánpótlás korcsoportokban csak a felső korhatár megszabott, a fiatalabb korcsoportba tartozók az idősebb korcsoportok számára kiírt versenyeken is elindulhatnak. Kivétel az U12 korosztály, amelyben csak azok a játékosok indulhatnak, akik megfelelnek a 4.1.2.4. pont követelményeinek.
- 4.1.2.4. A junior játékosnak 21, az ifjúsági játékosnak 18, a serdülőnek 15, az újoncnak 13 éven alulinak az U12-nek 12 éven alulinak, az U11-nek 11 éven alulinak kell lenni a versenyt megelőző év utolsó napján, december 31-én. Az U12 versenyeken csak azok a játékosok indulhatnak, akik a 11. életévüket az előző év december 31-éne betöltötték.

4.1.3. A versenyek felosztása besorolás (osztályba sorolás) szerint

- 4.1.3.1. I. osztályú, II. osztályú, III. osztályú, amelyek közül a versenyzők a saját minőségükkel megegyező, és annál magasabb minőségű versenyeken vehetnek részt.
- 4.1.3.2. Nyílt, amelyen minden, versenyzési engedéllyel rendelkező játékos részt vehet.
- 4.1.3.3. Kizárásos, vagy meghívásos, amelyeken a részvételt a szabályok, illetve a versenykiírásban megszabott feltételek határozzák meg.

4.1.4. A versenyek felosztása a lebonyolítás módja szerint

- 4.1.4.1. Kieséses rendszerű, amelyen a vesztesek kiesnek a további játékból, **amennyiben nem kerül kijátszásra minden helyezés.** Az ugyanabból a fordulóból kiesetteknek azonos a helyezési száma ebben az esetben (két 3. négy 5., nyolc 9., helyezett stb.).
- 4.1.4.1.1. A kieséses versenyek sorsolása nyilvános. A sorsolást csak a kijelölt versenybíró véggezheti el.
- 4.1.4.1.2. Egyes versenyszámban azonos egyesület két legmagasabb kiemelésű játékosa nem kerülhet a táblán azonos negyedbe, ha mindkettő az 1-16 kiemelték között szerepel.
- 4.1.4.1.3. Páros versenyszámban az azonos egyesületbeli két legerősebb párt –amennyiben a két párt alkotó 4 játékos mindegyike ugyanahhoz az egyesülethez tartozik- különböző negyedekbe kell sorsolni.

- 4.1.4.1.4. Azonos egyesületbeliek a legelső mérkőzésükön csak akkor találkozhatnak:
- a) ha létszámuk nagyobb a mezőny felénél,
 - b) ha az egymás elleni kezdésnek játék nélküli továbbjutás az oka
- Nem minősül egymás elleni első mérkőzésnek, ha a két versenyző egyike játszott már más egyesületbeli ellen az adott versenyszámban.
- 4.1.4.1.5. A kieséses versenyek során a versenykiírásban szabályozott módon minden hely kijátszásra kerülhet.
- 4.1.4.2. Körmérkőzéses rendszerű, melyen a csoporton belül mindenki játszik mindenkivel.
- 4.1.4.2.1. Az azonos egyesületbeliek egymás elleni mérkőzéseit a lehető legkorábbi fordulóba kell besorolni. Ha az azonos egyesületbeliek száma nagyobb a csoport összlétszámának felénél, közülük a mezőny felét kitevő legmagasabb rangsorolásúak egymás elleni mérkőzéseit kell a verseny első részében lejátszani. (Pl.: hatos létszámú csoportban négy azonos egyesületbeli esetén a négy közül a három legmagasabb rangsorolásúnak kell a 3. fordulóban befejezni az egymás elleni mérkőzéseit.)
- 4.1.4.2.2. A csoportvégeredményt a 3.7.5 pont szerint kell megállapítani
- 4.1.4.2.3. A csoport két legmagasabban rangsoroltjának –amennyiben ez nem sérti az azonos egyesületbeliek előrehozott fordulóira vonatkozó szabályt- az utolsó fordulóban kell találkozni kivéve, ha a csoportból több játékos jut tovább. Két továbbjutó esetén a csoportban másodikként és harmadikként rangsoroltaknak kell az utolsó fordulóban mérkőzniük.
- 4.1.4.2.4. Körversenyen csak azoknak az eredményei vehetők figyelembe, akik csoportbeli mérkőzéseiknek több mint felét lejátszották. Kizárja magát a verseny folytatásából az a játékos, akit a körmérkőzése (csoportmérkőzés) során leléptettek.
- 4.1.4.3. Vegyes rendszerű, amelyen a verseny egyik szakaszában körmérkőzéses, másik szakaszában pedig kieséses rendszerű lebonyolítást alkalmaznak. A két lebonyolítási mód sorrendjét a versenykiírás határozza meg.

4.2. VERSENYKIÍRÁSOK

- 4.2.1. A versenykiírást a verseny rendezője készíti el. Jóváhagyásra legalább 45 nappal a verseny előtt be kell nyújtani:
- országos verseny esetén a MOATSZ-nak
 - egyéb verseny esetén a területileg illetékes asztalitenisz szövetségnek
- 4.2.2. A jóváhagyást megelőzően a versenykiírást a verseny főbírójának láttamoznia kell.
- 4.2.3. A versenykiírásnak tartalmaznia kell:
- a) a verseny célját, minősítő versenyeknél az osztálybesorolást
 - b) a verseny helyét, idejét,
 - c) a verseny rendezőjét, versenybíróóságát
 - d) a versenyszámokat és azok kezdési idejét
 - e) a verseny lebonyolításának módját,
 - f) a nevezési címet, határidőt
 - g) nevezési díjak esetén annak mértékét, (az országos ranglista versenyek nevezési díjait a MOATSZ határozza meg),
 - h) a sorsolás idejét és helyét,

- i) az asztalok és a labdák márkáját, típusát és színét, amennyiben nem zöld színű az asztal és nem fehér a labda,
- j) a győztesek és helyezettek díjazását,
- k) a verseny egyéb, speciális tudnivalóit (szálláshely, étkezési lehetőség, stb.).

4.2.4. A versenykiírás nem tartalmazhat a játékszabályokkal ellentétes előírásokat. Amennyiben a versenykiírás a versenyszabályoktól eltér, de egyértelműen rendelkezik az eltérésről, akkor az adott versenyen a versenykiírás pontjai érvényesek. A versenyre való jelentkezéssel a játékos, csapat ezeket az eltéréseket elfogadta

4.2.5. A verseny rendezőjének feladata a lebonyolítás valamennyi személyi és tárgyi feltételének biztosítása. A versenybírók kijelölését és a játékvezetők küldését az I. osztályú ranglistaverseny esetén a JVB-től kell kérni.

4.3. NEVEZÉSEK

4.3.1. Egyes versenyszámban hazai egyesülethez igazolt versenyzőt csak a saját egyesülete nevezhet.

4.3.2. Páros versenyszámban saját egyesületbeli játékos párként –megegyezés után- más egyesületbeli is nevezhető. A páros együttindulásához mindkét egyesület azonos nevezése szükséges. A páros versenyszámra X-el nevezetteket a versenybírók válogatás nélkül állíthatja párba, és összetételükön nem változtathat, ha a párt alkotó mindkét versenyző játékosra készen áll a versenyen.

4.3.3. A külföldi egyesületben versenyző magyar válogatottak a MOATSZ nevezésével, az egyéb, külföldön versenyző magyar állampolgárok saját nevezésükkel indulhatnak a versenyeken. Külföldi egyesület idegen állampolgárát a MOATSZ, vagy a vendéglátó hazai egyesület nevezheti a versenyekre. A benevezett helyett más külföldi versenyző nem indulhat el a versenyen. A távolmaradó versenyző nevezését a MOATSZ a soron következő ranglista versenyen nem fogadja el.

4.4. A MÉRKŐZÉSEK JÁTSZMÁI

4.4.1. Két nyert játszmaig tartanak a mérkőzések:

- a) a páros versenyszámok selejtezőiben, amennyiben a versenybírók a résztvevők létszámának figyelembevételével indokoltnak látja
- b) vigaszversenyeken
- c) minden korosztályban az egyes versenyszámok főtáblás helyezések kijátszására szolgáló helyosztókon

4.4.2. Három nyert játszmaig tartanak a mérkőzések:

- a) a páros versenyszámokban a körmérkőzéses vagy egyenes kieséses selejtezőben illetve főtáblán
- b) a csapatversenyek mérkőzésein
- c) az újonc versenyszámok valamennyi évjáratában és a serdülő egyesben, beleértve a főtábla mérkőzéseit is
- d) az újonc, serdülő és ifjúsági TOP 24 bajnokságban
- e) ifjúsági korcsoport egyes selejtezőiben és a főtáblán a legjobb 8 helyezettig
- f) a felnőtt versenyek egyes versenyszámának selejtezőjében, amennyiben körmérkőzéses rendszerben szervezik

- 4.4.3. Négy nyert játszmaig tartanak a mérkőzések:
- felnőtt korcsoportban a ranglista verseny egyes számának kieséses selejtezőiben
 - felnőtt korcsoportban a ranglista verseny egyes számának főtáblája és ifjúsági korcsoportban a legjobb 8-tól kezdve
 - felnőtt TOP 12 bajnokságon
- 4.4.4. A MOATSZ által kiírt ranglistaversenyek főbírói – valamennyi korcsoportban - saját hatáskörben az alábbiakról dönthetnek:
- körmérkőzéses, vagy kieséses rendszerű lebonyolítás megválasztása
 - a selejtezők két, három vagy négy nyert játszma mérkőzésekkel történő lebonyolítása
 - a körmérkőzéses selejtezők esetén az ajánlott csoportszámoktól való eltéréstől, a mezőny létszámától függő csoportszám megválasztásával.
- 4.4.5. A főbíró csak a résztvevők számának és a verseny egyéb feltételeinek ismeretében –a lebonyolíthatóság szempontjaira figyelemmel- gyakorolhatja a 4.4.4 pontban részletezett hatáskörét.

4.5. A HAZAI VERSENYEKEN VALÓ INDULÁS ÁLTALÁNOS FELTÉTELEI:

- 4.5.1. érvényes nevezés,
- 4.5.2. az előírt nevezési díj befizetése,
- 4.5.3. személyazonosságot igazoló okmány, a MOATSZ nyilvántartásából hiányzó sportorvosi engedély bemutatása a versenybírósnak, illetve a játékvezetőnek a verseny (csb. mérkőzés) megkezdése előtt 30 perccel,
- 4.5.4. a versenyzési engedély bemutatása a MOATSZ felügyelete alá tartozó ranglistaversenyeken magyar játékosok és magyar egyesületben versenyző külföldiek esetében a verseny megkezdése előtt 30 perccel, kivéve azokat a versenyeket, ahol a versenykiírás másképp rendelkezik.
- 4.5.5. TOP-12 (felnőtt – A és kvalifikációs) és **TOP 24 Bajnokságokon (ifjúsági, serdülő, újonc)** tartalék játékosokat kell besorolni azok helyett, akik a kezdési időpont előtt 30 perccel érvényes versenyzési engedélyükkel nem jelentkeznek a versenybírósnál.

4.6. KIEMELÉSEK

- 4.6.1. A MOATSZ készíti el valamennyi korcsoport kiemelési rangsorát. A felnőtt kiemelési rangsornál először az aktuális világranglista 1-100. helyezettjét, míg az ifjúsági és serdülő kiemelési rangsornál először az aktuális Európa-ranglista 1-10. helyezettjét kell figyelembe venni. Az egyes versenyek kiemeltjeinek meghatározásánál figyelembe kell venni a 4.6.5 pontban foglaltakat.
- 4.6.2. Az egyes versenyszámok kiemelését a MOATSZ adott korcsoportra vonatkozó érvényes kiemelési rangsora alapján kell elkészíteni, a 4.6.1. pont előírásainak a figyelembe vételével. A verseny sorsolása előtt a főbíró kiemelési rangsort készít a nevezett versenyzők listája alapján. A kiemelési rangsorban figyelembe kell venni a MOATSZ által adott egyedi kiemelési helyeket.
- 4.6.3. Páros versenyszámok kiemelésénél a párt alkotó versenyzők érvényes **ranglistapontszámainak** összege dönt. Azonos összegnél a kiemelési helyet sorsolással kell eldönteni.

- 4.6.4. Felnőtt ranglistaversenyen a világranglista 1-100 helyezettje, utánpótlás ranglistaversenyen az európai ranglista 1-30. helyezettje között nem szereplő külföldi játékosok indulása esetén, azok esetleges kiemelésére a MOATSZ-tól kell útbaigazítást kérni a verseny főbírójának.
- 4.6.5. A Világranglista 1-100 helyezettjeinek, illetve utánpótlás korcsoportú versenyző esetén az európai ranglista 1-30 helyezettjeinek, amennyiben nem a játékerejének megfelelő ranglistaponttal rendelkezik a ranglistán, vagy kivételes esetekben (szülés, sérülés miatti versenykihagyás, stb.) a MOATSZ jogosult egyes versenyzőknek játékerejüknek megfelelő kiemelési helyet, **páros versenyszám esetén kiemelési pontszámot** adni.
- 4.6.5.1. A kiemelés adományozása lehet:
- egyetlen versenyre szóló
 - hosszú távú, amely a bajnoki év valamennyi egyéni versenyére és a csapatbajnokságra is érvényes
- 4.6.5.2. Az adományozott és a későbbi, versenyeredményeken alapuló kiemelés közül azt kell figyelembe venni, amelyik magasabb kiemelést biztosít.
- 4.6.5.3. A hosszú távra adományozott kiemeléseket a MOATSZ honlapján hivatalos közleményként közzéteszi.
- 4.6.5.4. Az aktuális kiemelési rangsor készítésénél az adományozott kiemeléseket figyelembe kell venni.
- 4.6.6. A különböző szempontok (területek, tanintézetek, szakmák, stb.) szerint meghirdetett versenyeken is elsősorban a nemzetközi és az országos rangsorok, ezt követően a helyi rangsorok, illetve versenyeredmények alapján kell a kiemeléseket elvégezni.
- 4.6.7. Hazai versenyeken – a ranglista versenyek kivételével -- a kiemelések száma nincs korlátozva.
- 4.6.8. A leggyakrabban alkalmazott versenytábellák kiemelési helyei:

Kiemelés	16-os tabella Rajthely	32-es tabella Rajthely	64-es tabella Rajthely
1.	1.	1. 1.	
2.	16.	32. 64.	
3-4.	8.,9.	16.,17.32.,33.	
5-8.	4.,5.,12.,13.	8.,9.,24.,25.	16.,17.,48.,49.
9-16.		4.,5.,12.,13., 20.,21.,28.,29.	8.,9.,24.,25., 40.,41.,56.,57.

A 3-4., az 5-8. és a 9-16. kiemeltet sorsolni kell a táblázatban megadott rajthelyekre.

4.7. VÁLTOZTATÁSOK A KIEMELÉSEKBEN

- 4.7.1. Hazai versenyeken meg kell változtatni a kiemelést, ha:
- az első négy kiemelt közül kettő ugyanabból a térfélből nem indul a versenyen,
 - az első nyolc kiemeltből, kettő ugyanabból a negyedből nem indul el a versenyen,
 - a szabályosan és időben benevezett versenyző tévedés következtében marad ki a kiemelték sorából.
 - A változtatásokat az eredeti sorsolás lehetséges legkisebb módosításával kell a kiemelés megváltozása miatt elvégezni.

- 4.7.2. Új kiemelést kell készíteni, ha a főtáblára közvetlenül kiemelték, több mint 25 %-a, új sorsolást kell készíteni, ha a teljes mezőny több mint 25 %-a nem indul el a versenyen.
- 4.7.3. Nyílt egyéni versenyen az egyesület akkor indíthat távolmaradó játékos helyett eredetileg nem nevezettet, ha:
- 4.7.3.1. a távolmaradó nincs kiemelve,
- 4.7.3.2. a távolmaradót helyettesítő játékos rangsorolása nem magasabb az eredetileg nevezetténél,
- 4.7.3.3. a változtatást a versenyszám megkezdéséig bejelentik a versenybírósnak.
- 4.7.3.4. az utólagos besorolású nem lehet magasabb rangsorolású a mezőny 32. kiemeltjénél.
- 4.7.4. Páros versenyszámban a távolmaradások miatt pár nélkül maradók alkalmi párosokat alkothatnak.
- 4.7.4.1. Ha kiemelt helyeken lévők alkotnak alkalmi párost, a magasabb kiemelési helyet tartják meg. Azonos kiemelési helyeknél sorsolás dönti el a megmaradó helyet.
- 4.7.4.2. Kiemelési helyét akkor is megtartja a pár nélkül maradt játékos, ha alkalmi párja nincs az eredetileg kiemelték között.
- 4.7.4.3. Ha két nem kiemelt versenyző alkot párost, sorsolás dönti el, hogy melyikük helyén indulnak.
- 4.7.4.4. A távolmaradók helyére kerülhet az a játékos, akit X-el neveztek, de pár hiányában kimaradt a besorolásból. Magasabb rangsorolású azonban nem juthat az alacsonyabb rangsorolású helyére.
- 4.7.4.5. A besorolt páros összetétele nem változhat, ha a párt alkotó mindkét versenyző játékra készen áll a versenyen.

4.8. ORSZÁGOS I. OSZTÁLYÚ RANGLISTA VERSENYEK VALAMENNYI KORCSOPORTRA ÉS VERSENYSZÁMRA ÉRVÉNYES SZABÁLYAI

- 4.8.1. Országos ranglista verseny felnőtt, ifjúsági, serdülő, újonc korcsoportban, egyes és páros versenyszámban rendezhető.
- 4.8.2. **Az országos ranglistaversenyeket** a Magyar Asztalitenisz Szövetség rendezi korosztályonként külön bontva, kivételt képez az Ifjúsági és Serdülő Bajnokság, amely együtt kerül megrendezésre. A **Magyar Asztalitenisz Szövetség dönthet az országos ranglistaverseny rendezőjének kijelöléséről.** A rendezők saját hatáskörükben dönthetnek társrendezők esetleges igénybevételéről.
- 4.8.3. A rendező által elkészített és a jóváhagyott versenykiírásokat a MOATSZ közzé teszi honlapján.
- 4.8.4. Az országos ranglista versenyek főbíróját és főbíró helyettesét a MOATSZ jelöli ki.
- 4.8.5. A versenyek lebonyolítása külföldi résztvevők esetén is a hazai ranglista versenyek szabályzata szerint történik.
- 4.8.6. A benevezett versenyző távolmaradása esetén:
— ha a távolmaradó az 1-8. között kiemelt, a nevezési díj tízszeresét,
— ha a távolmaradó valamelyik csoport kiemeltje, akkor a nevezési díj ötszörösét fizeti be a MOATSZ számlájára a nevező egyesület.
A rendelkezés az egyesület által nevezett külföldi állampolgárokra is vonatkozik. Kivételes esetekben, amikor a távolmaradást elháríthatatlan akadályok okozzák, a MOATSZ a büntető összeget elengedheti.

- 4.8.7. A nevezés és a verseny időpontja között átigazolt játékos az adott versenyen nem vehet részt: a régi egyesület nevezése az egyesületváltás miatt válik érvénytelenné, az új egyesület átigazolás előtti nevezése pedig eleve szabálytalan.

4.9. NYÍLT RANGLISTA VERSENYEK

4.9.1. Indulók

A versenyszámokban létszámkorlátozás nincsen. Az országos egyéni bajnokság a TOP 12 Bajnokság és a **TOP 24 Bajnokság** valamennyi korcsoportjában magyar állampolgársággal rendelkezők indulhatnak, azaz indulhatnak azok a külföldi magyarok, akik külföldi játékjogosultsággal rendelkező kettős állampolgárok, amennyiben az egyik állampolgárságuk magyar és még nem szerepeltek az adott másik ország válogatottjának egyetlen korosztályában sem.. A MOATSZ Kupán és az utánpótlás csapatbajnokságokon a magyar állampolgárságú és játékjogosultságú versenyzők mellett az a külföldi játékos is elindulhat, aki hazai sportegyesület tagja és hazai közoktatási intézmény tanulója. A többi nyílt ranglista versenyen nem magyar állampolgárságú, illetve játékjogosultságú játékosok is részt vehetnek, függetlenül attól, hogy a verseny az év melyik hónapjában kerül megrendezésre.

4.9.2. Nyílt ranglista versenyek egyes versenyszámainak lebonyolítása

- 4.9.2.1. Az egyes versenyszámokat valamennyi korcsoportban selejtező- és főtábla alkalmazásával kell lebonyolítani, kivéve, ha a nevezők száma nem éri el a 8 főt.
- 4.9.2.2. A ranglistaversenyek selejtezőit csoportos körmérkőzéses rendszerben kell lebonyolítani, de a selejtező tábla kieséses rendszerben is megrendezhető, ha a lebonyolíthatóság (létszám, játékfeltételek) ezt indokolja.
- 4.9.2.3. Az újonc korcsoportban az országos egyéni bajnokság selejtezőit csoportos körmérkőzéses formában kell lebonyolítani. A többi újonc ranglista versenyt három évjáratban kell megrendezni összevont (U13), U12 és U11-es évjárat. A MOATSZ engedélyével az U12-es évjárat versenye elhagyható abban az esetben, ha a lebonyolításra a feltételek nem adottak. Az U13-as és az U11-es évjárat selejtezőit lehetőleg csoportos körmérkőzéses formában kell bonyolítani.
- 4.9.2.4. A nyílt ranglista versenyek főtáblája 32-es, amennyiben a **sorsolás megkezdésekor az indulók száma** eléri a körmérkőzéses rendszerű selejtezők esetén a 33 főt, kieséses rendszerű selejtezők esetén a 48 főt.
A főtábla 16-os, ha a **sorsolás megkezdésekor az indulók száma** eléri a 25 főt, de kevesebb, mint 33 fő.
24 fő vagy annál kevesebb induló esetén a főbíró hatásköre a lebonyolítás módja.
8 főnél kevesebb induló esetén lehet selejtező nélküli körmérkőzés a teljes verseny.
- 4.9.2.4.1. Ha a sorsoláskor az indulók ismert létszáma meghaladja az 56 főt, akkor az egyes versenyszám 16 legmagasabb kiemeltje valamennyi korcsoportban selejtező mérkőzések nélkül kerül a főtáblára.
- 4.9.2.4.2. Ha a sorsoláskor indulók ismert létszáma eléri a 40 főt, de nem több, mint 56 fő, akkor a 8 legmagasabb kiemelt valamennyi korcsoportban selejtező mérkőzés nélkül kerül a főtáblára..
- 4.9.2.4.3. Ha a sorsoláskor az indulók ismert létszáma eléri a 33 főt, de kevesebb, mint 40 fő,

akkor is a 8 legmagasabb kiemelt selejtező mérkőzések nélkül lesz besorsolva a főtáblára. Ők a főtábla első körében játék nélkül jutnak a 16 közé.

4.9.2.4.4. Ha a sorsoláskor az indulók ismert létszáma eléri a 25 főt, de kevesebb, mint 33 fő, akkor a 4 legmagasabb kiemelt kerül selejtező mérkőzése nélkül a főtáblára.

4.9.2.4.5. A főtáblára sorsolást úgy kell irányítani, hogy az azonos szakosztály négy legmagasabban kiemelt játékosa különböző negyedekbe kerüljenek.

4.9.2.5. **Áthelyezés a főtáblára hiányzások miatt**

4.9.2.5.1. Ha a távolmaradás a selejtező elkezdése előtt bizonyosodik be, úgy a selejtező legmagasabban kiemelt versenyzői játék nélkül jutnak a főtábláról távolmaradók helyére.

4.9.2.5.2. Ha a távolmaradás csak a selejtező megkezdése után válik ismertté, úgy a selejtezőből továbbjutott legmagasabb kiemelésű versenyzőket kell a főtábláról távolmaradók helyére juttatni. Ez esetben a főtábla legmagasabb kiemeltjei közül annyi jut játék nélkül a második fordulóba, amennyi a főtáblára áthelyezettek száma.

4.9.2.5.3. A főtáblára áthelyezett versenyzők esetén a szakosztályok legmagasabb kiemeltjeinek egymás elleni védettségét, csak akkor lehet figyelembe venni, ha több áthelyezés van, és emiatt a már főtáblán levő játékosokat nem kell átsorsolni. Egyébként nyílt sorsolás dönti el, hogy a szabaddá vált helyek közül ki hová kerüljön.

4.9.3. **Nyílt ranglista versenyek selejtezői**

4.9.3.6. Nyílt ranglista versenyek kieséses selejtezői

4.9.3.6.1. A létszámnak megfelelő versenytáblát 16 egyenlő részre kell osztani, a tizenhatodik élére a kiemelési lista 17-32. helyezettjét kell beírni.

4.9.3.6.2. A selejtező további résztvevői sorsolás útján foglalják el a tábla szabad rajthelyeit és az esetleges bejátszások helyeit.

4.9.3.6.3. Ha a selejtező mezőnye nem osztható tizenhattal, úgy a legalacsonyabban kiemelték ágába kell 1-1 fővel többet besorsolni.

4.9.3.6.4. Azonos egyesületbeli versenyzők csak akkor kerülhetnek ugyanabba a tizenhatodba, ha létszámuk miatt ez elkerülhetetlen. A lehetőség határáig azonban ez esetben sem juthatnak a tizenhatodnak ugyanabba a felébe.

4.9.3.6.5. A felnőtt és ifjúsági kieséses selejtezők négy nyert játszmaig tartó mérkőzésekkel a legjobb 16 közé jutásig folynak.

4.9.3.6.6. A legjobb 16-ig jutottak nyílt, irányításmentes sorsolással kerülnek a főtáblára, az 1-16. kiemelték melletti szabad helyekre úgy, hogy az 1-8. tizenhatodok győztesei – amennyiben a tizenhatodik élére kiemelték elindultak a versenyen - főtábla 9-16. kiemeltjéhez kell hozzásorsolni, míg a 9-16. tizenhatodok győzteseit az 1-8. kiemeltkekhez kell hozzásorsolni.

4.9.3.7. Nyílt ranglista versenyek körmérkőzéses rendszerű selejtezői

4.9.3.7.1. **A selejtező mezőnyét 32-es főtábla esetén** a sorsolás megkezdésekor ismeretes indulók számától függően, 8, 12, 16, 20 vagy 24 csoportba ajánlott sorsolni, az egyes csoportokba besorolhatóak száma korlátlan.

20 csoport esetén az 1-12. csoport győztesei jutnak fel közvetlenül a főtáblára, míg a 13-20. csoport győztesei bejátszó mérkőzéseket játszanak egymással.

A főbíró – amennyiben indokoltnak tartja - eltérhet az itt meghatározott lebonyolítási rendtől.

A főtáblára bejutott játékosok sorsolásánál lehetőség szerint mindig figyelembe kell venni, hogy az azonos csoportból feljutó játékosok nem játszhatnak egymással az első fordulóban

4.9.3.7.1.1. Sorsolási rend 8 kiemelt esetén:

Az 1-8. csoportok győzteseit a főtábla 9-16. kiemelt helyeire kell sorsolni. A sorsolást úgy kell irányítani, hogy azonos szakosztály négy legmagasabb kiemeltje – figyelembe véve a főtáblára már besorsolt 8 kiemeltet is - ugyanabba a negyedbe ne kerüljön.

8 csoport esetén a csoportok második helyezetteit a főtábla 9-16. kiemeltjeihez kell hozzásorsolni. Az azonos csoportból feljutó játékosok nem találkozhatnak a főtábla első fordulójában.

40 főt elérő induló létszám esetén a csoport harmadikakat a főtábla 1-8 kiemeltjeihez kell hozzásorsolni.

40 fő alatti induló létszám esetén az első 8 kiemelt játék nélkül jut a következő fordulóra

12 csoport esetén a 9-12. csoportok győztesei a 9-16. kiemelttekhez (közülük 4-hez) kell hozzásorsolni. A csoport másodikak (12 játékos) a maradék helyekre lesznek besorsolva. Az azonos csoportból feljutó játékosok nem találkozhatnak a főtábla első fordulójában.

Lehetőség szerint az azonos szakosztálybeli játékosok nem találkozhatnak az első körben. Amennyiben mindkét védettség nem megoldható (az azonos csoportból feljutó játékosok és azonos szakosztálybeli játékosok védelme), akkor azonos csoportból feljutó játékosok védettségét kell megvalósítani.

4.9.3.7.1.2. Sorsolási rend 16 kiemelt esetén:

Az 1-8. csoportok győztesei a 9-16. kiemelttekhez kerülnek besorsolásra.

8 csoport esetén a csoportok 1-2. helyezettei jutnak a főtáblára. A csoport első a főtábla 9-16. kiemelttekhez, a csoport másodikak a főtábla 1-8. kiemelttekhez kerülnek besorsolásra.

12 csoport esetén a 9-12 csoportok győztesei bejátszó mérkőzéseket játszanak a csoportok második helyezetteivel. A négy csoportgyőztes és a hozzájuk sorsolt csoport második helyezettek mérkőzéseinek győzteseit a főtábla 1-8 kiemeltjeihez kell besorsolni,

16 csoport esetén a csoportgyőztesek jutnak a főtáblára.

20 csoport esetén az 1-12. csoport győztesei jutnak fel a közvetlenül a főtáblára, míg a 13-20. csoport győztesei bejátszó mérkőzéseket játszanak egymással.

24 csoport esetén az 1-8. csoport győztesei jutnak fel közvetlenül a főtáblára, míg a 9-16. csoportok győztesei bejátszó mérkőzéseket játszanak a 17-24. csoportok győztesivel.

Bejátszásnál ugyanazon szakosztály két játékosa nem mérkőzhet egymással, amennyiben a résztvevők egyesületi hovatartozása ezt megengedi.

Az első nyolc csoport első helyezetteire vonatkozó kedvezmények (bejátszás nélküli főtáblára jutás, 9-16. kiemeltékhez történő sorsolás) megszűnnek azokban a csoportokban, amelyekben az első helyre kiemelt versenyzők nem indulnak el. Helyettük azok a soron következő legalacsonyabb számú csoport(ok) első helyezettei részesülnek a kedvezményes továbbjutásban, akiknek a csoportjában az első helyre kiemelt versenyző is részt vett.

A főbíró – amennyiben indokoltnak tartja - eltérhet az itt meghatározott lebonyolítási rendtől

A főtáblára bejutott játékosok sorsolásánál figyelembe kell venni, hogy az azonos csoportból feljutó játékosok nem játszhatnak egymással az első fordulóban

4.9.3.7.2. **A selejtező mezőnyét 16-os főtábla esetén** a sorsolás megkezdésekor ismeretes indulók számától függően 6 vagy 8 csoportba ajánlatos sorsolni

6 csoport esetén 2 továbbjutó van. Az első 4 csoport győztese az 5-8 kiemelt helyekre lesz sorsolva.

Az 5-6. csoportok győzteseit az 5-8. kiemeltékhez (közülük 2-höz) kell hozzásorsolni. A további sorsolásnál figyelembe kell venni, hogy az azonos csoportból feljutó játékosok az első körben ne találkozzanak. Lehetőség szerint az azonos szakosztályból jövő játékosok se találkozzanak az első körbe.

8 csoport esetén a csoportelsők azonnal feljutnak a főtáblára, a csoport másodikkak bejátszót játszanak. Bejátszáskor lehetőség szerint az azonos szakosztálybeli játékosok nem találkozhatnak.

Az első 4 csoport győztese az 5-8 kiemelt helyekre lesznek sorsolva. Az 5-8. csoport győztesei pedig hozzájuk lesznek sorsolva.

Lehetőség szerint az azonos szakosztályból jövő játékosok az első körben nem találkozhatnak.

Az első 4 csoportra szóló kedvezmények (5-8 helyre való sorsolás) megszűnnek azokban a csoportokban, ahol a csoport kiemelt nem jelent meg. Helyettük a következő legalacsonyabb sorszámú csoportra száll át a kedvezmény.

4.9.3.7.3. Vegyes létszámú csoportok esetén az utolsó csoportokba kell több főt besorsolni. A csoportok létszámában egynél nagyobb különbség nem lehet. Ha távolmaradások miatt ez mégis bekövetkezne, úgy az utolsó teljes létszámú csoportok nem kiemelt versenyzői közül kell átsorsolást végezni a hiányzó helyekre. Az átsorsolás nem sértheti az azonos egyesületbeliek elhelyezésére vonatkozó szabályt.

Ha valamelyik csoportban a csoport kiemelt helyére kell átsorsolni, akkor a teljes létszámú csoportok másodikkak besorsolt játékosai közül lehet átsorsolni játékost.

4.9.3.7.4. A csoportok élére a főtáblára kiemelt játékosok utáni legmagasabb kiemelték kerülnek a kiemelésük sorrendjében.

- 4.9.3.7.5. Valamennyi csoportban — ha a rangsoroltak száma lehetővé teszi — 2-2 főt kell kiemelni. Amennyiben a rangsoroltak száma kevesebb a csoportok számának kétszeresénél, úgy — a rangsoroltak számáig — az utolsó csoportokba kell a második kiemeltet besorolni. A második kiemelt — a csoportlétszámtól függően — a csoportok 2. vagy 3. rajthelyére kerülhetnek.
- 4.9.3.8. Nyílt ranglistaversenyek vigaszversenye
- 4.9.3.8.1. Nyílt ranglistaversenyen vigaszverseny rendezhető azoknak a játékosoknak, akik a körmérkőzéses vagy egyenes kieséses selejtező során nem jutottak a főtáblára. A vigaszversenyben nem kötelező részt venniük az arra jogosultságot szerzőknek.
- 4.9.3.8.2. A vigaszverseny lebonyolítása egyenes kieséses rendszerű és minden mérkőzés két nyert játszámára történik.

4.9.4. Hazai ranglista versenyek páros versenyszámai

- 4.9.4.1. Páros versenyszámokat a hazai országos ranglista versenyeken felnőtt, junior, ifjúsági és serdülő korcsoportokban rendeznek. A páros versenyszámokban 16 pár feletti indulólétszám esetén 8 párost kell kiemelni, amennyiben egyenes kieséses rendszerű a lebonyolítás.
- 4.9.4.2. Országos Bajnokságon a páros versenyszámokat egyenes kieséses rendszerben kell lebonyolítani, melyre vonatkozó előírásokat ezen Szabálykönyv tartalmazza,
- 4.9.4.3. Ha a páros versenyszám nyílt ranglistaversenyen körmérkőzéses selejtezővel kerül lebonyolításra, akkor 16-os főtáblát kell alkalmazni, ahol a versenyszám 8 legmagasabb kiemeltje selejtező mérkőzések nélkül kerül a főtáblára.

A selejtező csoportok élére az 1-8. utáni kiemeltet kerülnek kiemelésük sorrendjében.

Az 1-4. csoportok első helyezettjeit a főtábla 5-8. kiemeltjeihez kell hozzásorolni.

Főbírói hatáskör annak eldöntése, hogy a csoport másodikak továbbjuthatnak-e.

Ha 24 párnál kevesebb induló van, főbírói hatáskör a lebonyolítás módja

A selejtezőcsoportok mérkőzései 3 nyert játszámáig tartanak, kivéve, ha az indulók számának figyelembe vételével a versenybíróóság 2 nyert játszámás lebonyolítási formáról dönt.

4.10. ORSZÁGOS TOP-12 BAJNOKSÁGOK

Országos TOP-12 Bajnokságot felnőtt korcsoportban, férfi és női versenyszámokban rendeznek évente. .

4.10.1. Felnőtt TOP 12 Bajnokság

- 4.10.1.1. Rendezője a MOATSZ
- 4.10.1.2. Évente az őszi idényben kell megrendezni kétnapos verseny keretében.
- 4.10.1.3. Indulásra jogosultak: az érvényes országos magyar ranglista 1-9. helyezettje, valamint a bajnokságot egy hónapon belül megelőző TOP-12 Kvalifikációs Bajnokság 1-3. helyezettje. Tartalékok: a TOP-12 Kvalifikációs Bajnokság 4-6. helyezettjei.
- 4.10.1.4. A nevezési díjat a mindenkori elnökségi határozat szabja meg.

4.10.1.5. A sorsolást a TOP-12 Bajnokság versenybírósa végzi. A játékosokat a ranglista sorrendjének megfelelően két hatfős csoportba sorolják úgy, hogy a ranglista 1-2. helyezette kerül a két csoport élére, a 3-4., az 5-6., a 7-8., a 9-10., a 11-12. helyezetteket páronként kell a két csoportba sorsolni. (A 10., 11., 12. helyezett ezen a bajnokságon értelemszerűen a TOP-12 Kvalifikációs Bajnokság 1-3. helyezette.) A csoportokba sorsolást az egyesületi hovatartozás nem befolyásolja.

4.10.1.6. A lebonyolítás rendje

4.10.1.6.1. A férfi és női (felnőtt TOP-12) bajnokságon egyaránt a mérkőzések 4 nyert játszmáig tartanak. A bajnokság első szakaszában a csoportokon belül körmérkőzést vívnak a résztvevők úgy, hogy lehetőség szerint az azonos egyesületbeliek játsszanak először egymás ellen.

4.10.1.6.2. A csoportokon belüli helyezéseket 3.7.5. pont szerint kell kiszámítani

4.10.1.6.3. Annak a résztvevőnek az eredményét lehet értékelni, aki a kisorsolt mérkőzéseinek több mint a felét lejátszotta (befejezte). A nem értékelhető eredményű résztvevőnek a korábban elért eredményeit törölni kell.

4.10.1.6.4. A csoportmérkőzések lejátszása után az A-csoport első helyezettje a B-csoport második helyezettjével, az A-csoport második helyezettje a B-csoport első helyezettjével játssza az elődöntőt. A két győztes játssza a döntőt. A két vesztes a 3-4. helyezett. További sorrend: a két csoport 3. helyezettje az 5-6., a két csoport 4. helyezettje a 7-8., a két csoport 5. helyezettje a 9-10., a két csoport 6. helyezettje a 11-12. helyezést éri el. (A holtversenyek esetében a magasabb helyezéért járó ranglista és minősítő pont illeti meg a versenyzőket.)

4.10.2. Felnőtt „TOP 12 KVALIFIKÁCIÓS” Bajnokság

4.10.2.1. Rendezője a MOATSZ, vagy az általa megbízott területi szövetség.

4.10.2.2. Évente kell megrendezni az őszi időnyben kétnapos verseny keretében, a felnőtt TOP-12 Bajnokságot megelőző egy hónapon belül.

4.10.2.3. Indulásra jogosultak: az érvényes országos magyar ranglista 10-21. helyezettje, valamint a felnőtt válogatott edzők által az utánpótlás szakágvezetővel történt egyeztetés után meghívott négy – lehetőleg utánpótláskorú – versenyző. (Amennyiben nem jelölnek meghívott versenyzőt, úgy a magyar ranglistán sorrendben következők jogosultak indulni.) Tartalékok: a fent említett magyar ranglista további hat helyezettje sorrendben, akik a jelölést nevezésükkel visszaigazolták.

Amennyiben a tartalékok figyelembevételével nevezés hiányában nincs meg a 16 fős indulási létszám, akkor a versenybírósa a soron következő további ranglistahelyezetteket hívhat meg

4.10.2.4. A nevezési díjat a mindenkori elnökségi határozat szabja meg.

4.10.2.5. A sorsolást a „TOP 12 KVALIFIKÁCIÓS” bajnokság főbírója, főbíró helyettese végzi a verseny helyszínén, a verseny megkezdése előtt 30 perccel. A résztvevőket négy négyfős csoportba (A-, B-, C-, D- csoport) sorsolják úgy, hogy a mezőny 4 legmagasabb rangsoroltja kerül a csoportok első helyére.

A csoportok 2., 3., 4. rajthelyére rangsorolásuk sorrendjében a mezőny további 4-4 helyein lévő versenyzőket kell sorsolni.

A sorsolást úgy kell irányítani, hogy az azonos egyesületbeli 2 fő csak négynél nagyobb létszám, 3 fő azonos egyesületbeli csak nyolcnál nagyobb létszám esetén kerülhessen ugyanabba a csoportba. Ugyanennek a besorolási elvnek kell érvényesülni ennél több azonos egyesületbeli indulása esetén is.

4.10.2.6. A lebonyolítás rendje

- 4.10.2.6.1. A férfi és a női kvalifikációs versenyen egyaránt a mérkőzések 4 nyert játszmáig tartanak és vegyes (körmérkőzéses és kieséses) rendszerben kerülnek lebonyolításra. Az első versenynapon a csoportos körmérkőzéseket bonyolítják le a „Függelék” négy indulóra vonatkozó sorsolási táblázata alapján. A második versenynapon a nyolc továbbjutó egyenes kieséses fordulót rendezik meg. A csoportgyőztesek nyolcas táblán kiemelésre kerülnek, hozzájuk kerülnek besorolásra – klub hovatartozástól függetlenül – a csoportok második helyezettjei úgy, hogy az első fordulóban nem kerülhetnek össze az azonos csoport 1. helyezettjével.
- 4.10.2.6.2. A nyolc között minden helyezést ki kell játszani. A verseny 1 – 3. helyezettjei bekerülnek a TOP 12 Bajnokság mezőnyébe, a tartalékokat a kvalifikációs bajnokság végeredménye szerint kell megállapítani.
- 4.10.2.6.3. Annak a résztvevőnek az eredményét lehet értékelni, aki a kisorsolt csoportmérkőzéseinek több, mint felét lejátszotta (befejezte). A le nem játszott mérkőzéseket a legnagyobb arányban az ellenfél javára kell írni. A nem értékelhető eredményű résztvevőnek a korábban elért eredményeit törölni kell

4.11. ORSZÁGOS TOP 24 BAJNOKSÁG

- 4.11.1. Rendezője a MOATSZ, vagy az általa megbízott területi szövetség vagy egyesület. Évente kell megrendezni az őszi időnyben kétnapos verseny keretében.
- 4.11.2. A nevezési díjat a mindenkori elnökségi határozat szabja meg.
- 4.11.3. TOP 24 bajnokságot ifjúsági, serdülő és újonc korcsoportban, fiú- és leány versenyszámokban rendeznek.
- 4.11.4. A sorsolást a TOP 24 Bajnokság versenybírósa végzi. A bajnokságban az érvényes kiemelési rangsor 1-20. helyezettje, valamint az utánpótlás szakágvezető vagy utánpótlás válogatott edző által meghívott további négy versenyző indulhat. Amennyiben nem a MOATSZ, hanem a MOATSZ által kijelölt rendező egyesület szervezi a versenyt, akkor a rendező egyesület számára biztosítani kell egy játékosának indulását a négy meghívott között abban az esetben, ha más játékos a egyébként nem jogosult indulni a versenyen. (Amennyiben nem kerül kijelölésre meghívott versenyző, úgy a rangsoron sorrendben következő versenyzők jogosultak indulni.) Tartalékok: a rangsorban soron következő, legfeljebb hat versenyző. A versenyen csak magyar játékosultságú magyar állampolgárságú játékosok indulhatnak. Ha az indulásra jogosultságot eldöntő 20. kiemelési helyen holtverseny adódna, úgy a holtversenyben állók valamennyien jogosultak a versenyen való indulásra, ez esetben a meghívható versenyzők létszáma csökken. Amennyiben nincsenek meghívott versenyzők és a 24. kiemelési helyen holtverseny adódna, akkor a 24. helyre jogosultak mindegyike indulhat a versenyen. Ebben az esetben néhány csoportban 7-en lesznek. Ezekben a csoportokban a 7. helyen végzettek nem jutnak tovább a nyolcas körökbe és nem kapnak ranglistapontot.
- 4.11.5. A bajnokság selejtezői 4 db hat fős csoportban, körmérkőzéses rendszerben folynak.
- 4.11.5.1. A mezőny 4 legmagasabb rangsoroltját kell a csoportok első helyére beírni.

A csoportok 2. rajthelyére az 5-8. rangsoroltakat,
3. rajthelyére a 9-12. rangsoroltakat,
4. rajthelyére a 13-16. rangsoroltakat,
5. rajthelyére a 17-20. rangsoroltakat,
6. rajthelyére a 21-24. rangsoroltakat kell sorsolni.

A sorsolást úgy kell irányítani, hogy azonos egyesületbeliek közül 2 fő csak négynél nagyobb létszám, 3 fő csak nyolcnál nagyobb létszám esetén kerülhessen ugyanabba a csoportba. Ennek a besorolási elvnek kell érvényesülni 12-nél, 16-nál és 20-nál több azonos egyesületbeli indulása esetén is.

- 4.11.6. A selejtező csoportok 1-2. helyezettjei az 1-8. helyért, 3-4. helyezettjei a 9-16. helyért, 5-6. helyezettjei a 17-24. helyért játszanak nyolcas kört.
- 4.11.6.1. Annak a résztvevőnek az eredményét lehet értékelni, aki a selejtező 6-os csoportkörében a mérkőzéseinek több, mint felét lejátszotta és a selejtező csoportkörökben nem lett piros lappal leléptetve. Ha valakinek az eredményei a csoportban nem értékelhető, akkor a lejátszott mérkőzéseinek eredményeit törölni kell, nem jut tovább egyik nyolcas körbe sem. Ebben az esetben az utolsó 17-24 helyért játszó nyolcas csoportban kevesebben lesznek.
- 4.11.7. A nyolcas körökbe beszámítanak a selejtezőben elért egymás elleni eredmények.
- 4.11.7.1 Aki már továbbjutott valamelyik 8-as körbe, annak az eredményei, függetlenül a lejátszott mérkőzések számától, érvényben maradnak. A feladott mérkőzésen az addig megszerzett pontok, játszmák érvényben maradnak. A leléptetett versenyző lejátszott mérkőzései érvényben maradnak, ranglistapontot azonban a leléptetett versenyző nem kap.
- 4.11.8.. A selejtezőből továbbjutottak a versenykiírásban meghatározott rend szerint játsszák le mérkőzéseiket.
- 4.11.9. Az ifjúsági, serdülő és újonc fiú és leány TOP 24 bajnokságon valamennyi mérkőzés három nyert játszmáig tart.

5. ORSZÁGOS CSAPATBAJNOKSÁGOK

5.1. ORSZÁGOS FELNŐTT CSAPATBAJNOKSÁG

5.1.1. A Nemzeti Bajnokság

5.1.1.1. A MOATSZ minden évben megrendezi a kétfordulós (kétidényes), őszi-tavaszi rendszerű körmérkőzéses Nemzeti Bajnokságot, a továbbiakban NB.

5.1.1.2. Az NB-ben a következő osztályokban rendez a MOATSZ csapatbajnokságokat:

- Extra Liga Férfi
- Extra Liga Női
- NB I.o. férfi
- NB I.o. női
- NB II o. férfi
- NB III.o. férfi

(NB alatt a továbbiakban az Extra Liga is értendő)

5.1.1.3. A területi (megyei) szövetségek (a lehetőségük szerint) minden évben megrendezik csapatbajnokságaikat.

5.1.1.4. A területi (megyei) csapatbajnokságok az NB-t kiegészítik, ezért ezek kiírásainál és megrendezésénél alkalmazkodni kell az NB-s CSB versenykiírásához és a MOATSZ rendelkezéseihez.

5.1.1.5. A MOATSZ az 5.1.1.2. pontban felsorolt csapatbajnokságokat szükség szerint több párhuzamos csoportban is kiírhatja. A csapatbajnokság lebonyolításával területi szövetséget, régióvezetőt is megbízhat.

5.1.1.6. Több párhuzamos csoportban történő lebonyolítás esetén a csoportbeosztás elkészítése területi és takarékosági elvek figyelembe vételével a Versenybírószág hatáskörébe tartozik.

5.1.1.7. Az egyes csapatbajnokságokban az NB-s CSB versenykiírás határozza meg a csoportok, illetve azokon belül a résztvevő csapatok számát és indulási jogosultságát, valamint szabályozza a lebonyolítást, a kiesést és a feljutást.

5.1.1.8. A területi (megyei) szövetségek által rendezett csapatbajnokságban az indulási jogosultságot, a lebonyolítás módját, a feljutás és kiesés kérdését az NB-s CSB versenykiírás figyelembe vételével a rendező szövetség elnöksége határozza meg.

5.1.1.9. Az NB-be való feljutás és az NB-ből történő kiesés kérdésében az NB-s CSB kiírásának rendelkezései az irányadók.

5.1.1.10. A bajnokság sorrendjét az elért pontok száma határozza meg, a legtöbb pontot elért csapat nyeri el a bajnoki címet és a legkevesebb pontot elért csapatot utolsónak kell helyezni.

Az EXTRA LIGÁ-ban a bajnoki cím és a helyezések eldöntését a mindenkor érvényes versenykiírás tartalmazza.

5.1.1.11. Az egyes csapatbajnoki mérkőzések győztesei 3 pontot, döntetlen esetén mindkét csapat 2-2 pontot, lejátszott mérkőzésen vereséget szenvedett csapat 1 pontot, feladott, le nem játszott mérkőzésért 0 pontot kap.

5.1.1.12. Egyenlő pontszám esetén a helyezést az egymás elleni eredmény dönti el.

- 5.1.1.13. Az egymás elleni eredmény (a két forduló alapján kiszámított eredmény) elbírálásakor elsősorban az egymás ellen szerzett pontokat, másodsorban az egyéni győzelmek arányát, a játszmaarányt, majd a poénok arányát kell figyelembe venni.
- 5.1.1.14. Annak a csapatnak jobb a győzelmi aránya, amelyiknél a győzelmek száma a vereségek számával osztva nagyobb hányadost ad.
- 5.1.1.15. Amennyiben az egyenlő pontszámot elért csapatok egymás ellen szerzett pontjainak száma, az egyéni győzelmek aránya, a játszmák aránya és a poénok aránya is egyenlő, a csapatok között holtversenyt kell megállapítani.
- 5.1.1.16. Amennyiben – az Extra Liga kivételével -- a bajnoki cím, illetve a kiesés-feljutás sorsa holtverseny folytán nem dől el, a holtversenyt döntő mérkőzéssel (mérkőzésekkel) kell eldönteni, a holtversenyben végzett csapatok között, kivéve az Extra Ligát, amelyre a versenykiírásban foglaltak az irányadók. Az ilyen döntő mérkőzésen (mérkőzéseken) az eredményt az egymás elleni pontok száma, az egyéni győzelmek aránya, játszmaarány, poénok aránya sorrendet figyelembe véve kell megállapítani. Amennyiben a poénok aránya is egyenlő lenne, a bajnoki címet, a kiesést, illetve feljutást sorsolással kell eldönteni.

5.1.2. A második, harmadik, negyedik és ötödik csapatokra vonatkozó szabályok

- 5.1.2.1. Második csapat nem kerülhet fel az Extra Ligába.
- 5.1.2.2. Valamennyi NB-s csapat első csapatának négy legjobb játékosát (kivétel az Extra Liga, ahol a három legjobb játékosát) meg kell nevezze a nevezési lapon — a versenyzési engedély számának feltüntetésével — úgy, hogy az első három helyezettet (az Extra Ligában az első két helyezettet) a magyar ranglista szerint csak a 12 ranglista pontot elért versenyzőig köteles megadni, a negyediket (Extra Ligában a harmadikat) a reális szakosztályi rangsor alapján adja meg, a külföldi játékosokat is figyelembe véve. Rendkívül indokolt esetben (pl.: a szerepeltetni kívánt játékosnak nincs ranglista pontja, nem indul egyéni versenyeken, stb.) kérésre a válogatott edző véleményének figyelembevételével a Versenybíróóság a CSB-re vonatkozó kiemelési helyeket állapít meg a játékosnak. Ez a négy (Extra Ligában három) játékos nem szerepelhet a második, harmadik és negyedik (stb.) csapatban.
- 5.1.2.3. A megadott erősortrendet a versenybíróóság felülbíráhatja,
- amennyiben nem a magyar ranglista szerint adta meg a szakosztály az 1-3. helyezettet (Extra Ligában az 1 – 2. helyezettet),
- a negyedik (Extra Ligában harmadik) játékos megadásánál a szakosztályi erőviszonyokat kirívóan figyelmen kívül hagyták, illetve
- az 5.1.2.2. pontban meghatározott esetekben.
- 5.1.2.4. Egy szakosztály azonos osztályban szereplő csapatai esetében, amennyiben egy játékos valamelyik csapatban már játszott, a továbbiakban csak abban a csapatban szerepelhet.
- 5.1.2.5. Nem azonos osztályban szereplő első és második csapatok esetében elveszti a második csapatban való szereplés jogát a bajnoki év (két szezon) hátralévő mérkőzéseire - az egyébként játékjogosultak közül- az a versenyző, aki a bajnoki év öt mérkőzésén szerepelt a szakosztály első csapatában.
- 5.1.2.6. NB I vagy annál alacsonyabb osztályokban harmadik csapatokat is lehet nevezni, melyek azonban nem juthatnak fel az Extra Ligába. Az NB I osztályban a feljutást a harmadik csapatok eredményei nélkül készített tabella alapján kell megállapítani.

- 5.1.2.7. Harmadik csapatot nevező szakosztálynak meg kell adnia a második csapat erőssorrendjét ugyanazon elvek alapján, mint a két csapatot nevező szakosztályok esetében, az 5.1.2.2. pont szerint.
- 5.1.2.8. Elveszti a harmadik csapatban való szereplés jogát a bajnoki év (két szezón) hátralévő mérkőzéseire –az egyébként játékjogosultak közül- az a versenyző, aki a bajnoki év öt mérkőzésén szerepelt a szakosztály második vagy első csapatában. (A mérkőzésszámok összeadódnak.)
- 5.1.2.9. A női NB I. és a férfi NB III. osztályban üres hely esetén lehetőség van a szakosztályok negyedik, **ötödik** csapatainak indulására is, mindaddig, amíg nincs csoportonként 10 nevező. A férfi negyedik csapatok nem juthatnak fel az NB I., az **ötödik** csapatok pedig az NB II. osztályba. A női NB I. osztályban a feljutást a **második, harmadik, negyedik és ötödik**, a férfi NB II osztályban a feljutást a **negyedik**, a férfi NB III osztályban a feljutást az **ötödik** csapatok eredményei nélkül elkészített tabella alapján kell megállapítani. Negyedik csapatot nevező szakosztályoknak meg kell adniuk a harmadik csapat erőssorrendjét az **ötödik** csapatot nevező szakosztályoknak pedig a **negyedik** csapatok erőssorrendjét, ugyanazon elvek alapján, mint a két csapatot nevező szakosztályok esetében. Elveszti a **negyedik** csapatban való szereplés jogát a bajnoki év (két szezón) hátralévő mérkőzéseire - az egyébként játékjogosultak közül - az a versenyző, aki a bajnoki év öt mérkőzésén szerepelt a szakosztály harmadik, második vagy első csapatában. Az **ötödik** csapatban való szereplés jogát elveszti a bajnoki év (két szezón) hátralévő mérkőzéseire – az egyébként játékjogosultak közül - az a versenyző, aki a bajnoki év öt mérkőzésén szerepelt a szakosztály **negyedik**, harmadik, második vagy első csapatában. A magasabb osztályban való szereplések száma összeadódik.
- 5.1.2.10. Alacsonyabb osztályban szerepeltetett további csapatoknál (hatodik, **hetedik** stb.) az adott bajnokság versenykiírásában kell rögzíteni a felfelé és lefelé történő szereplést korlátozó rendelkezést. Ennek hiányában az 5.1.2.4. ponttól az 5.1.2.9. pontokig szabályozott rendelkezéseket kell értelemszerűen alkalmazni.

5.1.3. Játékjogosultság

- 5.1.3.1. Az NB-s CSB valamennyi osztályában csak azok a csapatok szerepelhetnek, amelyek a bajnokság nevezési határidejéig a nevezési díjat és az éves tagdíjat is befizették és ezt hitelt érdemlően igazolták, valamint amelyeknek nincsen köztartozása. A tagdíj összegét a mindenkori közgyűlési határozat tartalmazza. Amennyiben egy szakosztálynak több csapata is szerepel az NB-ben, úgy csak egy, a legmagasabb osztályú után kell tagdíjat fizetni.
- 5.1.3.2. Az NB-s CSB valamennyi osztályában csak azok a versenyzők szerepelhetnek, akik érvényes versenyzési és sportorvosi engedéllyel rendelkeznek, illetve akik a kétfordulós bajnokság során legkésőbb december 20-ig az adott szakosztály igazolt játékosai, de a bajnoki szezónban más egyesület csapatában nem játszottak. (Kivéve az újonnan igazolt újonckorú játékosokat.)
- 5.1.3.3. Csapatbajnoki mérkőzésen külföldi játékjogosultságú külföldi versenyző szerepeltetését a mindenkori versenykiírás tartalmazza. Külföldi játékjogosultnak a nem magyar állampolgárságú és nem magyar játékjogosultságú versenyző minősül. Magyar játékjogosultságú külföldinek minősül az az európai versenyző, aki külföldi állampolgárságú, de magyar személyi igazolvánnyal és/vagy bevándorlási (letelepedési)

engedéllyel és magyarországi munkaszerződéssel, vagy iskolalátogatási igazolással rendelkezik, ezt hitelt érdemlően igazolja és jelzi a nevezési lapon.

Magyar játékjogosultságúnak minősül az a kettős (hármás) állampolgár, aki magyar állampolgárságú is, magyar személyi igazolvánnyal, magyar állandó lakcímmel és magyar munkaszerződéssel, vagy iskolalátogatási igazolással rendelkezik, és ezt hitelt érdemlően igazolja.

Külföldi versenyző akkor szerepelhet a csapatbajnokságban, ha legkésőbb a versenykiírásban meghatározott határidőre írásban bejelenti szakosztálya a MOATSZ-nak és érvényes versenyzési engedélyt a határidőig kiváltja. A bejelentésnek évente eleget kell tenni, a versenyzési engedély kiváltásánál nincs megújítási kötelezettség.

A kettős állampolgárságú versenyzők leigazolásához, illetve átigazolásához nyilatkozatot kell tenni a versenyzőnek, hogy melyik ország játékjogosultságát választja, A nyilatkozatot a MOATSZ a másik érintett nemzeti szövetségnek, az ETTU-nak és az ITTF-nek is elküldi.

- 5.1.3.4. Egy bajnoki héten ugyanazon versenyző csak egy felnőtt csapatbajnoki mérkőzésen játszhat. Az előrehozott vagy halasztott mérkőzést a bajnoki hét szempontjából az eredetileg kitűzött időpont szerint kell figyelembe venni (kivéve a versenybíróóság által hivatalból módosított mérkőzéseket.) Ez a pont nem vonatkozik a Klubcsapatok Szuper Ligájának, a válogatottnak és a klubok nemzetközi mérkőzéseire. Ha valamelyik játékos az előzőek szerint jogosulatlanul játszik, úgy az alacsonyabb osztályú mérkőzésen való szereplést kell jogosulatlan játéknak tekinteni.
- 5.1.3.5. Az 5.1.3.4. pontban foglalt korlátozás nem vonatkozik a bajnoki hétre eredetileg kitűzött további mérkőzések (kettős forduló, hétközi forduló) esetére, valamint az újra játszandó mérkőzésekre azoknál a játékosoknál, akik az eredeti időpontban is játszottak.
- 5.1.3.6. A bajnoki hét hétfőn 0.00 órától vasárnap 24.00 óráig tart. Kettős forduló esetén, az ugyanazon héten lejátszott bajnoki mérkőzést tekintjük azonos fordulónak.
- 5.1.3.7. Az NB-s CSB-mérkőzésekre szóló egyéb játékjogosultságot a mindenkori versenykiírás tartalmazza.

5.1.4. Az NB-s CSB lebonyolítása

- 5.1.4.1. A csapatbajnoki mérkőzést a versenykiírásban feltüntetett vagy a versenybíróóság által meghatározott időpontban kell megkezdeni.
- 5.1.4.2. A pályaválasztó csapat köteles a mérkőzés színhelyén a más helységről érkező ellenfél csapatára egy órát várni, hogy az igazolt késésnél a mérkőzést le lehessen játszani. Ilyen eset lehet a tömegközlekedési eszközök hitelt érdemlően igazolt késése, saját személygépkocsi használata esetén igazolt baleset vagy műszaki hiba, stb.
- 5.1.4.3. A mérkőzés kezdési időpontja előtt 30 perccel a kitöltött mérkőzéslapokat, valamint a játékos igazolásokat - érvényes sportorvosi engedéllyel, versenyzési engedéllyel, továbbá a versenyző személyét igazoló okmányokkal (személyi igazolvány, diákigazolvány, születési anyakönyvi kivonat vagy annak másolata, útlevél)- át kell adni a játékvezetőnek. A MOATSZ nyilvántartó rendszerében szereplő érvényes versenyzési engedéllyel és sportorvosi igazolással rendelkező játékos a versenyzési engedély és a sportorvosi igazolás bemutatásától mentesül. Késve érkező, vagy a mérkőzés kezdetekor igazolással, illetve sportorvosi engedéllyel nem rendelkező versenyző megérkezése, illetve a

megfelelő igazolásainak bemutatása után a csapatmérkőzés soron következő találkozásán játszhat.

- 5.1.4.4. Ha a kitűzött időpontig játékvezető nem jelenik meg, úgy a csapatkapitányok (vezetők, játékosok) egymásnak kötelesek az igazolásokat bemutatni, illetve azt a MOATSZ nyilvántartó rendszerében szereplő adatok alapján ellenőrizni.
- 5.1.4.5. A mérkőzéslapot az átadás után megváltoztatni nem lehet.
- 5.1.4.6. Az Extra Liga és az NB I osztály valamennyi csoportjában a játékvezető küldés – a rendezés szempontjából területileg illetékes szövetség javaslatának figyelembe vételével – központilag történik. Szükség esetén, amennyiben a hivatalos játékvezető nem jelenik meg a mérkőzésen, a két csapat közös megegyezésével a jelenlévők közül bárki átveheti a játékvezető tisztét a hivatalos játékvezető jogkörével megegyezően.

A férfi NB II és NB III osztályban és csoportokban csak valamelyik érdekelt csapat kérésére, vagy valamely csapatnál tapasztalt sorozatos rendezési hiányosság, vagy magatartásbeli problémák miatt a versenybíróóság intézkedése alapján történik központilag játékvezető küldés. A játékvezető küldés iránti igényt a mérkőzés kijelölt napja előtt legalább két héttel kell a MOATSZ-nak írásban bejelenteni, vállalva egyúttal a küldéssel felmerülő költségeket. Játékvezetők hiányában a hazai szakosztály (csapat) köteles lapozó közreműködőt biztosítani.

- 5.1.4.7. Amennyiben a kiküldött játékvezetők között vezető játékvezető megbízással ellátott játékvezető is van, úgy a csapatbajnoki mérkőzés lebonyolításával kapcsolatos kérdésekben (igazoltatás, játék- és versenyszabályok megítélése) ő jogosult intézkedni illetve dönteni.

Ha vezető játékvezető megbízással ellátott játékvezető nincs, úgy a magasabb minősítésű játékvezető legyen a vezető játékvezető, ha pedig mindkettő egyforma minősítésű, akkor a rangidős.

- 5.1.4.8. Vesztesnek kell nyilvánítani a soron következő mérkőzésen azt a játékost,
 - aki a mérkőzés kezdetéig nem érkezett meg,
 - aki a mérkőzés megkezdésére a játékvezető felszólítására az asztalnál nem jelentkezik,
 - akit a játékvezető leléptetett.
- 5.1.4.9. Az NB-s CSB valamennyi osztályában valamennyi mérkőzést végig le kell játszani. Kivételt ez alól csak az EXTRA Liga mérkőzései, valamint az NB-s osztályozók és helybetöltők képeznek, amelyek lejátszására a versenykiírások a mértékadók. A mérkőzést a mérkőzéslap számozása szerinti sorrendben kell lejátszani. Ha valamely ok miatt ettől a sorrendtől eltérnek, a folyamatban lévő egyéni mérkőzést be kell fejezni, és azután a helyes sorrendet kell visszaállítani. A sorrend felcserélése nem tekinthető játékvezetői műhibának, és nem óvási ok.
- 5.1.4.10. A mérkőzés végeredményét és részeredményeit a hivatalos mérkőzéslapra rá kell vezetni, és azt a csapatvezetőknek és a játékvezető(k)nek alá kell írniuk. A kitöltött és aláírt mérkőzéslap beküldése (MOATSZ-hoz illetve a rendező területi szövetséghez) mindenkor a pályaválasztó feladata. A mérkőzéslapnak legkésőbb a mérkőzést követő 2. munkanapon faxon vagy e-mailen (szkennelve), illetve 5 munkanapon belül személyesen átadva vagy postai úton be kell érkeznie az illetékes szövetségbe.
- 5.1.4.11. Amennyiben a mérkőzéslap nem érkezik be az előírt időpontig, úgy a versenybíróóság az érvényes versenykiírásban rögzített mértékű büntetést szabhat ki.

- 5.1.4.12. A pályaválasztó csapat saját költségén köteles gondoskodni a mérkőzés zavartalan lebonyolításáról: megfelelő helyiségről, világításról, fűtésről, öltözőről, mosdóhelyiségről, szabályszerű játékkellékekről, a közönség eredményről történő tájékoztatásáról, valamint a játékvezetői díjak és költségek kifizetéséről. Semleges pályán rendezett (döntő, osztályozó, stb.) mérkőzés esetén a csapatok közösen gondoskodnak a rendezésről, s közösen viselik a költségeket.
- 5.1.4.13. A mérközéseken kötelezően használatos labda (labdák) típusát az adott év versenykiírása tartalmazza.
- 5.1.4.14. Az NB-s CSB-n szereplő csapatnak a nevezési lapon meg kell adnia a versenykiírásban meghatározott labda típusát és színét, illetve a szakosztály által a CSB-n használt versenyzsztat típusát és színét. A megadott márkájú és típusú asztaltól és labdától való eltérés óvási ok.
- 5.1.4.15. A versenyteremben a mérkőzés idején tilos a dohányzás. A játékvezetők a rendelkezés megszegőit kötelesek a teremből kiutasítani.
- 5.1.4.16. Az ötös csapatmérkőzést általában három, a négyes, **a hármas és a DC-rendszerű csapatmérkőzést két asztalon kell játszani. A hármas és DC-rendszerű csapatmérkőzés egy asztalon is lejátszhatják.** A résztvevő csapatok közös megegyezéssel ettől eltérhetnek.

5.1.5. A versenybíróság hatásköre, jogorvoslatok

- 5.1.5.1. A MOATSZ vagy az illetékes területi szövetség a csapatbajnokságok ügyintézésre, lebonyolítására, vitás kérdések eldöntésére, versenybírósgot jelöl ki.
- 5.1.5.2. A csapatbajnoki mérkőzések időpontjának elhalasztását vagy előrehozatalát, a kezdési időpont megváltoztatását, a sorsolás szerinti helyszíntől eltérő helyen való lejátszását csak a versenybíróság engedélyezheti. Az engedéllyel halasztott mérkőzést maximum 21 napon belül le kell játszani.
- 5.1.5.3. Ilyen kérelmet mindenkor a mérkőzés lejátszására kitűzött bajnoki hetet megelőző szövetségi napig kell a versenybírósgához benyújtani. A kérelmek előterjesztésének módját a versenykiírás részletesen tartalmazza.
- 5.1.5.4. A versenybírósgának jogában áll indokolt esetben valamely forduló vagy mérkőzés sorsolástól eltérő lejátszásáról intézkedni.
- 5.1.5.5. Valamely csapatbajnoki mérkőzés eredménye miatt a mérkőzés lejátszásának napjától számított 8 napon belül a versenybírósgához óvást lehet benyújtani a következő esetekben:
- a/ - az ellenfél csapata felfüggesztés alatt játszott,
 - b/ - az ellenfél csapata jogosulatlan játékos szerepeltetett,
 - c/ - a mérkőzés menetét nagymértékben befolyásoló körülmény alakult ki, és a játékvezető annak megszüntetése érdekében felkérésre sem intézkedett,
 - d/ - szabálysértés (játékvezetői műhiba) befolyásolta a mérkőzés eredményét.
 - e/ - a pályaválasztó csapat a nevezési lapon megadott márkájú és típusú asztaltól vagy labdától, illetve az előírt játéktér mérettől eltért.
- 5.1.5.6. Óvást bármely, közvetlenül érdekelt egyesület beadhat. Határidőn belüli igazolt postára adással, az óvási díj befizetésével és annak hitelt érdemlő igazolásával az óvást benyújtottnak kell tekinteni. Az óvási díj mértékét a mindenkori versenykiírás tartalmazza.

- 5.1.5.7. Amennyiben az 5.1.5.5. a-b/ vagy e/ pontja miatt benyújtott óvás megalapozottnak bizonyul, a mérkőzés eredményét meg kell semmisíteni, és a három pontot az elérhető legnagyobb győzelmi aránnyal a vétlen csapat javára kell igazolni és a vétkes csapat nem kap pontot. Amennyiben mindkét csapatban jogosulatlanul szerepelt játékos, akkor a mérkőzés eredményét 0:0-lal kell igazolni és egyik csapat sem kap pontot.
- 5.1.5.8. Amennyiben az 5.1.5.5. c-d/ pontjai miatt benyújtott óvás megalapozottnak bizonyul, az eset összes körülményének gondos mérlegelése alapján az egész mérkőzés eredményét meg lehet semmisíteni és a mérkőzés újrajátszását elrendelni, de lehetséges csupán annak vagy azoknak az egyéni mérkőzés(ek)nek az eredményét megsemmisíteni és újrajátszatni, melyet a zavaró körülmény vagy szabálysértés befolyásolt. A megismételt mérkőzések (egyéni mérkőzések) megrendezésének helyéről és annak költségeiről a határozatban intézkedni kell.
- 5.1.5.9. Amennyiben a pályaválasztó csapat nem biztosította a 3.2.3.4. pontban előírt fényerőt a játéktér területén és ezért a mérkőzést nem játszották le, akkor a mérkőzés 3 pontját az elérhető legnagyobb győzelmi aránnyal a vétlen csapat javára kell igazolni.
- 5.1.5.10. Ha a versenybíró az 5.1.5.5. pontba ütköző szabálytalanságot hivatalból észlel, úgy az esemény tudomására jutásától számított 21 napon belül, de legkésőbb a bajnoki év végéig minden olyan intézkedés meghozatalára jogosult, amelyet óvás esetén megtehetne.
- 5.1.5.11. Jogosulatlan játéknak számít az 5.1.5.5. b/ pont szempontjából:
- a játékos nincs az óvott csapat egyesületéhez leigazolva (nincs versenyzési engedélye),
 - a játékost szabálytalanul igazolták le és ezért az egyesülete a felelős,
 - a játékos játékjoga fel volt függesztve,
 - a játékos a bajnoki évben már más sportkör csapatában játszott,
 - a játékos a bajnoki szabályok 5.1.2., 5.1.3.2., 5.1.3.3. pontjaiban foglalt szabályok valamelyikét megsértette.
- 5.1.5.12. Valamely mérkőzésnek a kitűzött időponttól és/vagy helyszíntől eltérő lejátszása esetén — feltéve, hogy az engedély nélkül történt — a versenybíró az
- elrendelheti annak újrajátszását és egyidejűleg intézkedik a költségviselés kérdésében is,
 - elismerheti a mérkőzés eredményét, de a vétkes csapat(ok)tól egy vagy két büntetőpontot is levonhat.
- 5.1.5.13. Amennyiben valamely mérkőzés azért maradt el, mert a kitűzött időpontban nekik felróható okból egyik csapat sem jelent meg, úgy a versenybíró az eredményt 0:0 aránnyal igazolja és egyik csapat javára sem írhat pontot. Ilyenkor elrendelheti mindkét csapattól, vagy az egyiktől, vétkességüktől függően egy vagy két büntetőpont levonását.
- 5.1.5.14. Amennyiben valamely mérkőzés a befejezés előtt valamelyik résztvevő csapat — vagy játékosa — hibájából félbeszakad, úgy valamennyi le nem játszott egyéni mérkőzést 3:0 játszmaaránnyal az ellenfél javára kell írni, és a mérkőzés eredményét ezek alapján kell megállapítani.
- 5.1.5.15. Amelyik csapat saját hibájából nem áll ki a mérkőzésre, azt vesztesnek kell nyilvánítani, és a három pontot az elérhető legnagyobb aránnyal az ellenfél javára kell írni. Az egyik csapat megjelenésének tényét a mérkőzéslapra rá kell vezetni. A vétkes csapattól egy vagy két büntetőpont is levonható, és arra is kötelezhető, hogy a következő bajnoki idényben a mérkőzést az ellenfél csapatának pályáján játssza le.
- 5.1.5.16. Amennyiben valamelyik csapat elháríthatatlan ok miatt nem állt ki a mérkőzés lejátszására, a versenybírósnak új időpontot kell kitűznie. A megismételt mérkőzés

összes költsége (az ellenfél csapatának költségével együtt) a ki nem álló csapatot terheli. Az ilyen mérkőzést a versenybíróóság az ellenfél játékhelyére is kitűzheti.

- 5.1.5.17. Azt a csapatot, amely a bajnokság során saját hibájából háromszor nem áll ki, a bajnokságból törölni kell.
- 5.1.5.18. A visszalépő vagy törölt csapat eredményeit meg kell semmisíteni, és a csapatot a bajnoki táblázat utolsó helyére kell sorolni. A visszalépő vagy törölt csapat a következő bajnoki évben eggyel alacsonyabb osztályban indulhat.
- 5.1.5.19. A versenybíróóság “vis maior” esetén a félbeszakadt mérkőzés folytatását rendelheti el. A folytatást a félbeszakítástól számított 15 napon belüli időpontra kell kitűzni. A félbeszakítást megelőző, már befejezett egyéni mérkőzések érvényesek, azokat nem kell újrajátszani. A félbeszakadt egyéni mérkőzést, mérkőzéseket újra kell kezdeni.
- 5.1.5.20. A versenybíróóság óvás esetében és általában, amikor egy csapatbajnoki mérkőzés végeredményét befolyásoló döntést hoz, vagy a benyújtott kérelem tárgyában állást foglal, köteles indokolt határozatát az érintett csapatokkal írásban közölni.
- 5.1.5.21. A versenybíróóság határozata ellen annak kézhezvételétől számított 8 napon belül a rendező szövetség elnökségéhez fellebbezni lehet. A határidőn belül igazolt postára adással, a fellebbezési díj befizetését igazoló okmány bemutatásával a fellebbezést megtörténtnek kell tekinteni. A fellebbezési díj mértéke a mindenkori óvási díj kétszerese.
- 5.1.5.22. Amennyiben a MOATSZ megbízásából valamely bajnokságot egy területi szövetség rendez, a versenybíróóság által hozott határozat ellen benyújtott fellebbezés elbírálása a MOATSZ elnökségének vagy az általa kijelölt bizottságnak a hatáskörébe tartozik.
- 5.1.5.23. Amennyiben a MOATSZ elnöksége vagy bizottsága az 5.1.5.21. és 5.1.5.22. pontok tárgyában határoz, a szavazásban nem vehet részt olyan személy, aki a sérelmezett határozat meghozatalában közreműködött.

5.1.6. Az Extra Liga szabályai

Az Extra Liga speciális szabályait a mindenkori NB-s CSB versenykiírás határozza meg.

5.1.7. Vegyes rendelkezések

- 5.1.7.1. A bajnokság sportszerű és tiszta lebonyolítása érdekében minden csapat köteles minden egyes mérkőzésen a győzelem, illetve az elérhető legjobb eredmény érdekében sportszerűen küzdeni még akkor is, ha a mérkőzés eredménye az ő végső helyezése szempontjából már jelentőséggel nem bír. E követelmény megsértésénél a vétkessel szemben a versenykiírás szerinti büntetés szabható ki, és egy vagy két büntetőpont vonható le.
- 5.1.7.2. Bizonyított csalás esetén a versenybíróóság a vétkes csapatot kizárja a bajnokságból. A MOATSZ, illetve a versenybíróóság által hivatalból észlelt csalás ügyében hozott határozat az egész bajnoki idényben visszamenőlegesen is hatályos.
- 5.1.7.3. A területi szövetség csapatbajnokságában csak az a sportkör indíthat csapatot, melynek székhelye a helyi szövetség területén van. Az illetékes területi szövetség engedélyt adhat a hozzá tartozó csapatoknak más területű csapatbajnokságban való részvételre abban az esetben, ha saját maga nem rendez csapatbajnokságot.
- 5.1.7.4. A CSB mérkőzésekkel kapcsolatos rendezési költségeket a hazai csapat fedezi és jogosult a belépődíjból és egyéb jogdíjakból származó bevételre. Az utazás, szállás, ételmezés költségei az utazó (vendég) csapatot terhelik.

- 5.1.7.5. Elhalasztott, újrajátszott, vagy utólag lejátszott mérkőzésen csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik a mérkőzés eredeti időpontjában is játékra jogosultak voltak. Félbeszakadt mérkőzést csak az eredeti összeállításban fejezhetnek be a csapatok. Ha azonban a mérkőzést, fordulót a versenybíróság hivatalból elhalasztja, a játékjogosultság szempontjából a tényleges lejátszás időpontja az irányadó.
- 5.1.7.6. Az esetleges osztályozó, vagy döntő mérkőzések, a rájátszás mérkőzései a bajnokság folytatásai, így azon csak olyan játékosok szerepelhetnek — feltéve, hogy a versenykiírás ellentétes intézkedést nem tartalmaz —, akik a bajnokságban is az illető sportkörnél játékra jogosultak voltak. A helybetöltő mérkőzések a következő bajnokság részei, tehát az azokon szereplő játékosok a következő bajnoki évben csak ugyanabban a csapatban szerepelhetnek csapatbajnoki mérkőzésen. Az idény az osztályozóval fejeződik be, és az új bajnokság nevezési határidejével veszi kezdetét.
- 5.1.7.7. A nevezési lapon megadott adatokban bekövetkezett évközi változásokat azonnal jelenteni kell a versenybíróságnak, valamint tájékoztatni kell mindazon sportköröket, melyekkel a csapat egy csoportban van. Az ennek elmulasztásából keletkező hátrány a mulasztó sportkört terheli.
- 5.1.7.8. A MOATSZ versenyszabályait alkalmazni kell minden olyan kérdésben, amelyek a versenykiírás pontjaiban nincsenek szabályozva.
- 5.1.7.9. A csapatbajnokság kiírásában foglaltak a résztvevő csapatokra kötelezőek.
- 5.1.7.10. A MOATSZ elnöksége vagy a JVB jogosult szövetségi ellenőrt kiküldeni, ha azt indokoltnak tartja, vagy valamely érdekelt fél szükségesnek véli. A szövetségi ellenőr nem rendelkezik sem főbírói, sem játékvezetői jogkörrel, de vitás esetekben tanácsokat adhat a játékvezetőknek. Költségeit a MOATSZ, illetve az a sportkör fedezi, amely a kiküldetését kérte. A szövetségi ellenőr köteles három napon belül jelentést küldeni illetve benyújtani a MOATSZ-nak, amelyben ki kell térni a mérkőzés lefolyására, körülményeire, az esetleges szabálytalanságokra, sportszerűtlenségekre, visszaélésekre.
- 5.1.7.11. A fellebbezések elbírálására a MOATSZ elnöksége bizottságot nevezhet ki, amely az elnökség nevében dönt. Határozatai jogerősek, ellenük további fellebbezésnek helye nincs. Az ilyen esetekben hozott döntéssel szemben panasszal élhet az érintett a törvényességi felügyeletet gyakorló felettes szervnél.
- 5.1.7.12. Szakosztály átadásnál-átvételnél akkor tartható meg a magasabb osztály, ha az átadó szakosztály adott naptári év január elsején versenyzési engedéllyel rendelkező versenyzőinek legalább 51 %-a átigazol az átvevő szakosztályba. Ezen belül a magasabb osztályban szerepelt átadott csapat előző idényben a csapatmérkőzések legalább 50%-án szerepelt versenyzőinek 51%-os átigazolása is szükséges.
- Évközi fúzióra nincs lehetőség, második csapattal nem köthető fúzió, csak teljes szakosztállyal. A fúzióval átigazolott versenyzők a következő idény végéig más szakosztályba nem igazolhatnak.
- 5.1.7.13. A csapatbajnokság Extra Ligájának 1-3. helyezettjeit jelöli a MOATSZ a következő évi Klubcsapatok Szuper Ligájában való részvételre. Amennyiben valamelyik kijelölt csapat nem kíván indulni, úgy az Extra Liga soron következő csapata lép a helyébe. Ez a lehetőség azonban csak a Klubcsapatok Szuper Ligájában megadott nevezési határidő lejáta előtt adott. A versenysorozatban egy klub két csapatot nem indíthat.
- 5.1.7.14. A CSB-vel kapcsolatos rendelkezések értelmezése a MOATSZ elnökségének hatáskörébe tartozik.

5.2. UTÁNPÓTLÁS KORCSOPORTÚ ORSZÁGOS CSAPATBAJNOKSÁGOK

- 5.2.1. Utánpótlás korcsoporthú csapatbajnokságot ifjúági, serdülő és újone korcsoporthban rendez a MOATSZ.
- 5.2.2. Mindhárom korcsoporth lebonyolítása azonos módon, egységes szabályok alkalmazásával történik.
- 5.2.3. A csapatokban a MOATSZ játékgengedélyével rendelkező magyar játékgosultságú magyar állampolgárok mellett az a külföldi játékos is elindulhat, aki hazai sportegyesület tagja és hazai közoktatási intézmény tanulója.
- 5.2.4. A csapatokat alkotó játékosok nevét és versenyzési engedélyének a számát a nevezésben meg kell adni, e nélkül a nevezés érvénytelen
- 5.2.5. A csapatban a megadott játékos helyett más csak akkor szerepeltethető, ha az eredetileg megadott játékosok hiányzása miatt a csapat nem teljes. A megadott játékosoknál magasabb rangsorolású a csapatban nem szerepeltethető. Kiemelt csapatból másik csapatba játékos csak akkor tehető át, ha az a kiemelést nem befolyásolja
- 5.2.6. Alacsonyabb korcsoporthú versenyző –saját korcsoporthján kívül- magasabb korcsoporthú bajnokságon is részt vehet.
- 5.2.7. Egy-egy csapatot csak azonos egyesülethez tartozó versenyzők alkothatnak.
- 5.2.8. A csapatmérkőzések formáját, létszámát a mindenkori versenykiírás határozza meg.
- 5.2.9.. A csapatbajnokság kieséses rendszerű, egy fő tábla alkalmazásával. A négy legmagasabban rangsorolt csapatot a tábla legmagasabb kiemelt helyeire kell besorsolni. A többi csapatot úgy kell besorsolni, hogy a kiemelt csapatoknál üresen hagyott helyekre játszanak be. Amennyiben a csapatok száma indokoltá teszi a főbíró hatásköre eldönteni, hogy a csb. lebonyolítása csoportos körmérkőzéssel történjen. A kiemelt csoportokban történő részvétele esetén a csoportokból az első **vagy első két** helyezett jut tovább az egyenes kieséses fő táblára.
- 5.2.10 A csapatok csoportokon belüli helyezéseit a 3.7.5. pont alapján kell kiszámolni.
- 5.2.11. A csapatok kiemelését az érvényes kiemelési rangsor alapján a csapatot alkotó három legmagasabb rangsorolású játékos figyelembe vételével azok ranglistapontszáma határozza meg az alábbi módon úgy, hogy a ranglistán nem szereplőket nulla ponttal kell figyelembe venni a kiemelésnél:
A kiemelés kialakítása során minden csapat szembeállításra kerül minden másik csapattal, egy virtuális körmérkőzéses formában, ahol 3.7.6.1.-es szabálypont szerinti rendszerben öt egyéni mérkőzést vívnek egymással. A virtuális egyéni mérkőzéseket a magasabb ranglistapontszámmal rendelkező játékos nyeri meg. Két azonos ranglistapontszámú játékos esetén döntetlen eredmény születik a virtuális egyéni mérkőzésen. A virtuális egyéni mérkőzések alapján kialakuló virtuális csapat végeredmény alapján a győztes csapat 2, a vesztes csapat 0 pontot kap. Döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap.
A végső kiemelési sorrendet a virtuális körmérkőzés alapján szerzett összes pontszám határozza meg. Amennyiben két csapat egyenlő pontszámmal végez, akkor az egymás elleni virtuális csapateredmény rangsorol közöttük. Amennyiben ez is döntetlen, akkor az összes virtuális egyéni mérkőzéséből több mérkőzést megnyerő csapatot kell magasabban kiemelni. Amennyiben ez is egyenlő, akkor sorsolás dönt a kiemelés sorrendjéről.
- 5.2.12. A mérkőzéslap “A”, ill. “X” játékhelyeinek megválasztását sorsolás dönti el.
- 5.2.13. Az egyéb, itt nem szabályozott kérdésekben a Szabálykönyv, valamint a versenykiírásban foglaltak az irányadók.

6. A JÁTÉKVEZETŐK ÉS VERSENYBÍRÓK MINŐSÍTÉSI SZABÁLYZATA

6.1. JÁTÉKVEZETŐK MINŐSÍTÉSI SZABÁLYZATA

A játékvezetők a következő minősítésekkel rendelkezhetnek:

- a/ II. osztályú
- b/ I. osztályú
- c/ országos
- d/ nemzetközi
- e/ Blue Badge minősítésű nemzetközi

- 6.1.1. II. osztályú minősítést kaphat az a 14. életévet betöltött személy, aki a területi (budapesti) szövetség, vagy a MOATSZ Játékvezetői és Versenybírói Bizottsága tanfolyamán sikeres vizsgát tesz.
- 6.1.2. I. osztályú minősítést kaphat az a II. osztályú játékvezető, aki legalább egy éve rendszeresen működik és a területi (budapesti) szövetség, vagy a JVB I. osztályú minősítést ad részére.
- 6.1.3. Országos minősítést kaphat az az I. osztályú játékvezető, aki a MOATSZ évente megrendezendő vizsgáját sikeresen leteszi.
- 6.1.4. Nemzetközi minősítést kaphat az az országos minősítéssel rendelkező játékvezető, aki idegen nyelvismerettel rendelkezik és az ITTF által szervezett vizsgát sikeresen leteszi.
- 6.1.5. Blue Badge minősítéssel az a nemzetközi játékvezető rendelkezik, aki az ITTF által mindenkor szabályozott módon teljesíti a követelményeket (vizsgák, tanfolyamok értékelések, angol nyelvű beszélgetés).

6.2. VERSENYBÍRÓK MINŐSÍTÉSI SZABÁLYZATA

A versenybírók az alábbi minősítésekkel rendelkezhetnek:

- a/ országos
- b/ nemzetközi

- 6.2.1. Országos minősítést kaphat az az I. osztályú, vagy annál magasabb minősítéssel rendelkező játékvezető, aki a MOATSZ által rendezett versenybírói vizsgát sikeresen leteszi.
- 6.2.2. A MOATSZ versenynaptárában szereplő egyéni versenyeken csak versenybírói vizsgával rendelkező játékvezetők lehetnek főbírók vagy főbíró helyettesek.
- 6.2.3. Nemzetközi minősítést kaphat az az országos versenybíró, aki idegen nyelvismerettel rendelkezik és az ITTF által szervezett vizsgát sikeresen leteszi.
- 6.3. A játékvezetői és versenybírói minősítést az a szerv írhatja be a játékvezetői igazolványba, amelyik adományozta a minősítést, vagy ahol azt a játékvezető vagy versenybíró a vizsgával megszerezte. Kivételt képez a nemzetközi minősítés, ezt az ITTF értesítése alapján a MOATSZ jegyzi be az igazolványba.
- 6.4. A játékvezetőknek és a versenybíróknak ahhoz, hogy a versenynaptári versenyeken közreműködőként szerepelhessenek, részt kell venniük az esetenkénti továbbképzésen, amelyek helyéről és idejéről értesítést kapnak.

A nemzetközi játékvezetői, valamint a versenybírói keretnek azok a nemzetközi minősítéssel rendelkező játékvezetők lehetnek a tagjai, akik az éves továbbképzésen a tesztvizsgát legalább 75%-ra teljesítették.

Az országos játékvezetői keretnek azok az országos minősítéssel rendelkező játékvezetők lehetnek a tagjai, akik az éves továbbképzésen a tesztvizsgát legalább 70%-ra teljesítették.

Az országos tartalék keretnek azok az I. osztályú és II. osztályú játékvezetők lehetnek a tagjai, akik az éves továbbképzésen részt vettek és a tesztvizsgát legalább 55%-ra teljesítették, valamint azok a nemzetközi és országos minősítéssel rendelkező játékvezetők, akik az éves továbbképzésen nem érték el a 75%-ot, illetve a 70%-ot, de legalább 55%-ot teljesítettek.

Amennyiben sikertelen vizsgák miatt a kereteket nem lehet feltölteni (legalább 8 nemzetközi és legalább 20 országos minősítésű játékvezető), a JVB csökkentheti az előírt ponthatárokat 60%-ra, illetve 50%-ra.

- 6.5. A MOATSZ Elnöksége felhatalmazza a JVB-t, hogy a játékvezetők továbbképzésének költségterítését, valamint az országos játékvezetői vizsga vizsgadíját saját hatáskörében állapítsa meg.

7. A MOATSZ MINŐSÍTŐ ÉS RANGLISTA SZABÁLYZATA

7.1. MINŐSÍTŐ SZABÁLYZAT

7.1.1. Minősítések

- 7.1.1.1. Minősítések felnőtt és ifjúsági korcsoportban készülnek.
- 7.1.1.2. A felnőtt és ifjúsági korcsoportokban a nemzetközi, valamint az I. és II. osztályú minősítések megállapítása a MOATSZ hatáskörébe tartozik.
- 7.1.1.3. A regionális felnőtt II. és III. osztályú, valamint az ifjúsági III. osztályú minősítésekről a területileg illetékes megyei asztalitenisz szövetségek saját feltételeik alapján döntenek.
- 7.1.1.4. A minősítések felnőttek esetében június 1-én, utánpótlás korosztályokban január 1-én lépnek érvénybe, időtartamuk 1 év.

7.1.2. Nemzetközi minősítésű felnőtt sportoló

- 7.1.2.1. Nemzetközi minősítésű felnőtt sportoló, aki az alábbi, 7.1.2.2-9. pontban meghatározott feltételek bármelyikét teljesíti.
- 7.1.2.2. Felnőtt olimpiára kijut.
- 7.1.2.3. Világbajnokság egyes versenyszámában a legjobb 32 közé jut.
- 7.1.2.4. Világbajnokság páros versenyszámában a legjobb 16 közé jut.
- 7.1.2.5. Világbajnokságon a legjobb 8 közé jutó csapat tagjaként a csapatmérkőzések legalább 50%-án részt vesz.
- 7.1.2.6. Európa-bajnokság egyes versenyszámában a legjobb 16 közé jut.
- 7.1.2.7. Európa-bajnokság páros versenyszámában a legjobb 8 közé jut.
- 7.1.2.8. Európa-bajnokságon a legjobb 4 közé jutó csapat tagjaként a csapatmérkőzések legalább 50%-án részt vesz.
- 7.1.2.9. Az ITTF világranglistán a legjobb 100 versenyző között szerepel.

7.1.3. I. osztályú sportoló

- 7.1.3.1. I. osztályú sportoló, aki az alábbi, 7.1.3.2-4. pontban meghatározott feltételek bármelyikét teljesíti.
- 7.1.3.2. A bajnoki év végén készülő ranglistán az 1 – 30. helyezést ér el.
- 7.1.3.3. Az a sportoló, aki az Extra Liga csapatbajnokságban a mérkőzések minimum kétharmadán szerepelt és egyéni győzelmeinek aránya a 40%-ot elérte.
- 7.1.3.4. Az a sportoló, aki az NBI-es csapatbajnokságban a mérkőzések legalább kétharmadán szerepelt és egyéni győzelmeinek aránya meghaladja a 80%-ot.

7.1.4. II. osztályú sportoló

- 7.1.4.1. II. osztályú sportoló, az év végén készülő felnőtt magyar ranglista 1 – 30. utáni valamennyi helyezettje.

- 7.1.4.2. Az a sportoló, aki az Extra Ligán csapatbajnokságban a mérkőzések minimum kétharmadán szerepelt és egyéni győzelmeinek aránya a 20%-ot elérte.
- 7.1.4.3. Az a sportoló, aki az NBI-es csapatbajnokságban a mérkőzések minimum kétharmadán szerepelt és egyéni győzelmeinek aránya elérte a 40%-ot.

7.1.5. Nemzetközi minősítésű ifjúsági sportoló

- 7.1.5.1. Nemzetközi minősítésű ifjúsági sportoló, aki az alábbi, 7.1.5.2–11. feltételek bármelyikének eleget tesz.
- 7.1.5.2. Ifjúsági olimpiára kijut.
- 7.1.5.3. Ifjúsági Világbajnokság egyes versenyszámában a legjobb 32 közé jut.
- 7.1.5.4. Ifjúsági Világbajnokságon páros versenyszámában a legjobb 16 közé jut.
- 7.1.5.5. Ifjúsági Világbajnokságon a legjobb 8 közé jutó csapat tagjaként a csapatmérkőzések legalább 50%-án részt vesz.
- 7.1.5.6. Ifjúsági Európa-bajnokság egyes versenyszámában a legjobb 16 közé jut.
- 7.1.5.7. Ifjúsági Európa-bajnokság páros versenyszámában a legjobb 8 közé jut.
- 7.1.5.7. Ifjúsági Európa-bajnokságon a legjobb 4 közé jutó csapat tagjaként a csapatmérkőzések legalább 50%-án részt vesz.
- 7.1.5.9. Ifjúsági Európa TOP 10 bajnokságon részt vesz.
- 7.1.5.10. Serdülő Európa-bajnokságon egyes vagy páros versenyszámában a legjobb 4 közé jut.
- 7.1.5.11. Serdülő Európa-bajnokságon döntőbe jutó csapat tagjaként a csapatmérkőzések legalább 50%-án részt vesz.

7.1.6. I. osztályú ifjúsági sportoló

- 7.1.6.1. I. osztályú ifjúsági sportoló az év végén készülő magyar országos ifjúsági ranglista 1-30. helyezettje.

7.1.7. II. osztályú ifjúsági sportoló

- 7.1.7.1. II. osztályú ifjúsági sportoló az év végén készülő magyar országos ifjúsági ranglista 1-30. utáni valamennyi helyezettje.

7.2. RANGLISTA ÉS KIEMELÉSI RANGSOR SZABÁLYZAT

- 7.2.1. Magyar ranglistát és kiemelési rangsort felnőtt, ifjúsági (U18), serdülő (U15) és újonc összevont (U13) és újonc U11-es, valamint veterán_korcsoportban készít a MOATSZ.
- 7.2.2. Felnőtt magyar ranglista évente egyszer, az őszi-tavaszi idény zárásakor, június 30-án készül, amelyen csak magyar játékosultságú, magyar állampolgárságú versenyzők szerepelnek. Ez a ranglista adja az I. és II. osztályú minősítést, kiegészülve azokkal, akik a csapatbajnokságban nyújtott teljesítményük alapján (7.1.3. és 7.1.4. pontok) országos I: és II: osztályú minősítést szereztek. Utánpótlás korosztályban magyar ranglista a naptári év végén készül, amelyen csak magyar játékosultságú, magyar állampolgárságú versenyzők szerepelnek. Az így készült ranglista adja egyúttal az I. és II: osztályú ifjúsági

minősítést. Veterán ranglista minden veterán ranglista verseny után készül, amely egyben kiemelési rangsor is

- 7.2.3. Kiemelési rangsor minden I. és II. Osztályú, valamint veterán ranglista verseny után készül, amely a következő ranglista versenyre határozza meg a kiemelés sorrendjét. Ezen a magyar klubcsapatokban játszó külföldi állampolgárságú, illetve játékjogosultságú versenyzők is szerepelhetnek.

A ranglistaversenyek kiemeléséhez a hatályos (legutoljára közzétett) rangsort kell figyelembe venni.

A szakágvezetőnek indokolt esetben lehetősége van rendkívüli kiemelési rangsort **és kiemelési pontszámot** adni a verseny reális erőssorrendje biztosítása érdekében.

- 7.2.4. A ranglistát és a kiemelési rangsort az utolsó **6 (felnőtteknél 5)** országos I. **osztályú** **illetve az utolsó** II. osztályú (**területi**), régiós és megyei ranglista versenyeken elért **4** legjobb versenyeredmény határozza meg. Legjobb versenyeredmény alatt – páros versenyszám rendezése esetén – az egyes és páros (**egynemű és vegyes**) versenyszámban elért pontok összege értendő.

Amennyiben egy játékos az egyes főversenyében és a vigaszversenyben is elindul, akkor a két versenyszámban elért jobbik pontszám számít az egyes versenyszám pontszámaként.

Azonos pontszám esetén a listabeli helyezéseket az alábbiak döntik el:

- az országos bajnokságon elért több pont
- az utolsó, majd sorrendben utolsó előtti, 4., 3., 2., első versenyen elért magasabb pontszám

- 7.2.5. Országos, **régiós és megyei** ranglista pontot adó versenyek helyezéseinek pontértéke **azonos** valamennyi korcsoportban, **kivéve az U11-es korosztályt, mert ott a megyei verseny nem ad pontot:**

Ranglista pontok

Helyezés	Megyei Bajnokság		Régiós Bajnokság		Területi Bajnokság		Országos Ranglistaverseny (kijátszás nélkül)		Országos Ranglistaverseny (kijátszásnál)		Országos Bajnokság	
	Egyes	Páros	Egyes	Páros	Egyes	Páros	Egyes	Páros	Egyes	Páros	Egyes	Páros
1.	8	-	12	-	32	8	128	32	128	32	192	48
2.	6	-	9	-	24	6	96	24	96	24	144	36
3.	4	-	6	-	20	4	64	16	80	16	96	24
4.					16				64			
5.	2		4		14	2	32	8	56	8	48	12
6.					12				48			
7.					10				40			
8.					8				32			
9.			2		4		16	4	30	4	24	6
10.									28			
11.									26			
12.									24			
13.									22			
14.									20			
15.									18			
16.									16			
17-32.	-	-	1	-	3	-	8		8		12	
Egyéni bejátszó vesztese							6		6		9	
Páros csoport 2. hely vagy amennyiben vigasz versenyt rendeznek								2		2		
Vigasz 1. hely							7		7			
Vigasz 2. hely							6		6			
Vigasz 3. hely							5		5			
Vigasz 4. hely							5		5			
Csoportban elért győzelem			1		2		4		4		6	
Indult, de nem nyert mérkőzést							1		1		1	
Főtáblán kiemelt 1. körben veszít	0						4		4		6	
Páros főtáblán kiemelt 1. körben veszít								2		2	6	

A vegyes párosok is ugyanannyi pontot kapnak, mint az egynemű párosok.

A megyei versenyek eredményei alapján a megszerzett ranglistapontok a verseny megrendezése után kerülnek fel a ranglistába.

MOATSZ: ASZTALITENISZ SZABÁLYKÖNYV

Országos TOP24 Bajnokság								
1-8. helyezés	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
	160 pont	140 pont	120 pont	100 pont	80 pont	70 pont	60 pont	50 pont
9-16. helyezés	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.
	46 pont	42 pont	38 pont	34 pont	30 pont	26 pont	22 pont	18 pont
17-24. helyezés	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.
	17 pont	16 pont	15 pont	14 pont	13 pont	12 pont	11 pont	10 pont

Nem kap ranglistapontot az a játékos, aki nem nyer mérkőzést

Országos TOP 12 Bajnokság	
felnőtt	1. 160p, 2. 140p, 3-4. 120p, 5-6. 80p, 7-8. 60p, 9-10. 40p, 11-12. 20p

TOP 12 Kvalifikációs Bajnokságon szerezhető ranglistapontok	
1-12. helyezés	1. 30p, 2. 20p, 3. 10p, 4. 8p, 5-8. 6p, 9-12. 4p

A TOP 12 kvalifikációs bajnokságon a csoport 4. helyezettei nem kapnak pontot, csak azok, akik az 1-8. helyért játszanak, illetve azok, akik a csoport 3. helyét szerzik meg. A TOP 12 Bajnokságba feljutó játékosok esetében a kvalifikáción elért pontszám kicserélődik, ha a játékos a TOP 12 Bajnokságon több pontot szerez, emiatt a kvalifikáción elért pontszámok a TOP 12 Bajnokság eredményeivel együtt kerülnek rögzítésre

7.3. SZAKOSZTÁLYOK SORRENDJÉNEK MEGÁLLAPÍTÁSA AZ UTÁNPÓTLÁS KORCSOPORTÚ VERSENYEREDMÉNYEK ALAPJÁN

A MOATSZ minden bajnoki év végén utánpótlás nevelési munkájuk alapján rangsorolja a szakosztályokat.

Az értékelés az alábbi táblázat szerint történik:

Versenyek, versenyszámok:	Helyezések, pontszámok:
1. Világbajnokság, Olimpia a) Ifjúsági egyes b) Ifjúsági páros, vegyes páros, személyenként c) Ifjúsági csapat, személyenként	1.: 108, 2.: 78, 3.: 54, 5.: 27, 9.: 14 1.: 27, 2.: 21, 3.: 14, 5.: 8 1.: 27, 2.: 21, 3-4.: 14
2. Európa-bajnokság a) U21, ifjúsági, serdülő egyes b) U21, ifjúsági, serdülő páros, vegyes páros, személyenként c) Ifjúsági, serdülő csapat, személyenként	1.: 72, 2.: 54, 3.: 36, 5.: 18, 9.: 9 1.: 18, 2.: 14, 3.: 9, 5.: 5 1.: 18, 2.: 14, 3-4.: 9
3. Európa Top10 Bajnokság Ifjúsági, serdülő egyes	1.: 45, 2.: 36, 3.: 30, 4.: 24, 5.: 21, 6.: 18, 7.: 15, 8.: 12, 9.: 9, 10.: 6

MOATSZ: ASZTALITENISZ SZABÁLYKÖNYV

4. Országos Egyéni Bajnokság a) U21, ifjúsági, serdülő, újonc (U13), (U12), (U11) egyes b) U21, ifjúsági, serdülő páros, vegyes páros, személyenként	1.: 16, 2.: 12, 3.: 8, 5.: 4, 9.: 2 1.: 4, 2.: 3, 3.: 2, 5.: 1
5. Országos Csapatbajnokság Ifjúsági, serdülő, újonc	1.: 32, 2.: 24, 3.: 16, 5.: 8, 9.: 4
7. Országos TOP 24 Bajnokság Ifjúsági, serdülő, újonc egyes	1.: 15, 2.: 12, 3.: 10, 4.: 8, 5.: 7, 6.: 6, 7.: 5, 8.: 4, 9.: 3, 10.: 2, 11–16.: 1
8. MOATSZ Kupa a) Ifjúsági, serdülő, újonc (U13), (U12), (U11) egyes	1.: 8, 2.: 6, 3.: 4, 5.: 2, 9.: 1

A selejtezők során kiesett csapatok és játékosok közül csak azok kaphatják meg a helyezésüknek megfelelő pontszámot, akik legalább 1 győzelmet szereztek
El nem döntött helyezéseknél a magasabb helyezés pontszáma érvényesül.
Minősítésekért járó szakosztályi pontok:

„Nemzetközi ifjúsági sportoló” személyenként 20 pont

8. NYILVÁNTARTÁSI, IGAZOLÁSI ÉS ÁTIGAZOLÁSI SZABÁLYZAT

8.1. A SZABÁLYZAT HATÁLYA

8.1.1. Szabályzat érvényességi köre

- 8.1.1.1. A szabályzat hatálya az asztalitenisz sportág versenyrendszerében – a sportág verseny- és játékszabályzatában, versenykiírásaiban és egyéb szabályzataiban meghatározottak szerint – résztvevő sportegyesületekre és sportvállalkozásokra (a továbbiakban együtt: sportszervezetek), valamint a velük tagsági, illetőleg munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban álló, a sporttevékenységet versenyszerűen végző személyekre (a továbbiakban: sportoló) terjed ki.
- 8.1.1.2. A szabályzat hatálya arra a magyar állampolgárságú vagy Magyarországon letelepedett külföldi állampolgárságú sportolóra is kiterjed, aki – a szövetség elnökségének külön engedélye alapján – nem köteles a sportág versenyrendszerében résztvevő sportszervezettel tagsági viszonyt, illetőleg munkaviszonyt vagy munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyt létesíteni.
- 8.1.1.3. A sportág nemzetközi szabályainak figyelembe vételével e szabályzat rendelkezéseit kell alkalmazni azokra a sportolókra is, akik magyar sportszervezetből külföldi, vagy külföldi sportszervezetből magyar sportszervezetbe kívánnak átlépni.
- 8.1.1.4. A Magyar Asztalitenisz Szövetség elnöksége különösen indokolt esetben, eseti jelleggel eltérhet a 8.3. pontban foglaltaktól és engedélyt adhat különleges átigazolásra.

8.2 A SPORTOLÓK NYILVÁNTARTÁSA

8.2.1. Nyilvántartásba vétel, jogorvoslat

- 8.2.1.1. A sportolóról a Magyar Asztalitenisz Szövetség (a továbbiakban: szövetség) – a külön jogszabály szerinti állami sportinformációs rendszerhez kapcsolódó, és annak megfelelő - nyilvántartást vezet.
- 8.2.1.2. A nyilvántartásba vételt a sportoló és a sportszervezet együttes kérelmére, illetőleg az 8.1.1.2. bekezdésének hatálya alá tartozó esetben, valamint a hivatásos sportolók esetében a sportoló kérelmére, a szövetség e feladattal megbízott központi, illetőleg területi szerve (igazolási és átigazolási bizottsága) végzi. A nyilvántartásba vétel iránti kérelmet a jelen szabályzat 1. számú melléklete szerinti adatlapon kell benyújtani.
- 8.2.1.3. A nyilvántartásba vétel iránti kérelemről a benyújtásától számított nyolc napon belül kell dönten. A kérelmet elutasító szövetségi határozat ellen a kérelmező a kézbesítésétől számított nyolc napon belül a szövetség főtitkárához címzett panaszt nyújthat be. A panaszt - a benyújtásától számított tizenöt napon belül – a szövetség fellebbviteli bizottsága bírálja el.
- 8.2.1.4. Ha a panasznak a fellebbviteli bizottság nem ad helyt, a kérelmező a szövetség határozatával szemben, annak kézbesítésétől számított 30 napos jogvesztő határidőn belül keresettel a bírósághoz vagy a Sport Állandó Választottbíróshoz fordulhat. Ez a szabály irányadó a versenyengedély visszavonására, valamint az igazolással, továbbá az átigazolással kapcsolatos jogvitákra is.
- 8.2.1.5. **A sportolót – a sportszervezetéhez fűződő jogviszonya, illetőleg sportbeli eredményessége alapján -**
 - a) **amatőr**
 - b) **szerződéses amatőr,**
 - c) **hivatásos****sportolóként kell nyilvántartásba venni.**

8.2.2. Versenyengedély, eljárási díj

- 8.2.2.1. A nyilvántartásba vett sportoló részére a szövetség egyúttal versenyengedélyt is kiad. A versenyengedély – a jelen szabályzat rendelkezései szerint – az egyéni versenyeken (a továbbiakban: korlátozott versenyengedély), vagy az egyéni és csapatversenyeken (a továbbiakban: teljes körű versenyengedély) meghatározott ideig történő részvételre jogosíthat.
- 8.2.2.2. A versenyengedély hitelesen igazolja a sportoló személyi adatait, a sportolónak a foglalkoztató sportszervezettel fennálló jogviszonyát, illetőleg annak hiányában a szövetség elnökségének engedélyét a sportszervezeti jogviszony létesítésének mellőzéséhez, valamint azt, hogy - a jelen szabályzatban és a szövetség egyéb szabályzataiban meghatározott feltételek figyelembevételével – a sportoló részt vehet a szövetség versenyrendszerébe tartozó sporteseményeken.
- 8.2.2.3. A sportoló nyilvántartásba vételéért, valamint a versenyengedély kiállításáért – a sportoló életkorát, minősítését, a sportági ranglistán elfoglalt helyezését, továbbá amatőr vagy hivatásos státuszát figyelembe vevő - a 2. számú mellékletben meghatározott eljárási díjat kell fizetni.

8.2.3. A versenyengedély érvényességi ideje

- 8.2.3.1. A versenyengedély érvényességi ideje – a 8.2.3.2. bekezdésben foglaltak kivételével - a sportszerződéssel nem rendelkező amatőr sportoló esetében a folyamatban levő, illetőleg a soron következő bajnoki év végéig tart, a sportszerződéssel rendelkező amatőr sportoló, valamint a hivatásos sportoló esetében pedig megegyezik a sportszervezetükkel kötött szerződéseik időtartamával.
- 8.2.3.2. Ha a versenyengedéllyel rendelkező sportoló (a továbbiakban: igazolt sportoló) a jelen szabályzat rendelkezései szerint a sportszervezeti hovatartozását megváltoztatja, és ez által más sportszervezet tagja vagy hivatásos sportolója lesz, a korábbi versenyengedély egyidejű bevonása mellett számára új versenyengedélyt kell kiadni.

8.2.4. Elveszett, megrongálódott versenyengedély

- 8.2.4.1. Az elveszett, megrongálódott vagy megsemmisült versenyengedélyt – a sportoló és a sportszervezet kérelmére – a szövetség a nyilvántartás adatai alapján pótolja.
- 8.2.4.2. A versenyengedély másolatának kiadásáért a 2. számú mellékletben meghatározott eljárási díjat kell fizetni.

8.2.5. Részvétel versenyeken

- 8.2.5.1. A szövetség által szervezett, vagy rendezett, továbbá a szövetség versenynaptárában szereplő sporteseményen – ha a szövetség versenyszabályzata vagy versenykiírása másként nem rendelkezik – csak a versenyengedéllyel rendelkező sportoló (a továbbiakban: igazolt sportoló) vehet részt.
- 8.2.5.2. A regisztrált amatőr sportoló (8.2.1.5. a) pont) a szövetség engedélye nélkül is részt vehet más sportszervezet által szervezett, vagy rendezett eseményen.
- 8.2.5.3. Az a sportoló, aki önhibáján kívül nem rendelkezik érvényes versenyengedéllyel, a válogatott keret felkészülésében, valamint válogatottként a nemzetközi sporteseményeken – a szövetségi vezetőedző javaslata alapján – a szövetség elnökségének feltételekhez köthető engedélyével vehet részt.

8.3. A SPORTOLÓ ÁTIGAZOLÁSA

8.3.1. A szerződéssel nem rendelkező amatőr sportoló átigazolása

- 8.3.1.1. A sportszervezetével sportszerződést nem kötött amatőr igazolt sportoló ilyen irányú kérelem esetén - a bajnoki év befejezését követően az átigazolási időszakban, vagy a bajnoki év közben is - sportszervezetének hozzájárulása nélkül átigazolható.
- 8.3.1.2. A sportszerződéssel nem rendelkező amatőr sportoló átigazolási kérelmét – az 1. számú melléklet szerinti adatlap felhasználásával – a sportoló és az új sportszervezet együttesen nyújthatja be.
- 8.3.1.2. Ha a sportszerződéssel nem rendelkező amatőr sportoló az átigazolási kérelmet az átigazolási időszakban nyújtotta be, számára új teljes körű versenyengedélyt kell kiadni.
- 8.3.1.4. Ha a sportszerződéssel nem rendelkező amatőr sportoló az átigazolási kérelmet az átigazolási időszakon kívül nyújtja be, számára csak akkor adható teljeskörű versenyengedély, ha az adott bajnoki évben csapatbajnoki mérkőzésen még nem szerepelt. Ha sportoló az adott bajnoki évben csapatbajnoki mérkőzésen már szerepelt, számára - a soron következő átigazolási időszak végéig - csak korlátozott szövetségi engedély adható.
- 8.3.1.5. Az átigazolási kérelem elbírálására a versenyengedély kiadására vonatkozó eljárási szabályokat kell alkalmazni, és a 2. számú mellékletben meghatározott díjakat kell megfizetni. Az eljárási díjat és a sportágfejlesztési hozzájárulást az átvevő sportszervezet fizeti meg.
- 8.3.1.6. Ha a területi (megyei, fővárosi, fővárosi kerületi) bajnokságban szereplő játékos a bajnoki évben átigazolt, de új sportegyesülete színeiben még nem szerepelt, és december 20. napjáig másik sportegyesületbe igazol át, a bajnoki év hátralevő részében új sportegyesületébe teljes körű versenyzési engedélyt kaphat.

8.3.2. A sportszerződéssel rendelkező amatőr sportoló átigazolása

- 8.3.2.1. Ha az amatőr sportoló sportszerződéssel rendelkezik (a továbbiakban: szerződéses amatőr), saját kezdeményezésére szerződése fennállásának időtartama alatt csak sportszervezetének hozzájárulásával igazolható át. A sportszervezet a hozzájárulás megadását költségtérítés megfizetéséhez kötheti.
- 8.3.2.2. Ha a szerződéses amatőr sportoló átigazolását a szerződés fennállásának időtartama alatt a sportszervezete kezdeményezi, ahhoz a sportoló hozzájárulása is szükséges. A sportoló a hozzájárulás megadását térítés megfizetéséhez nem kötheti, az ezzel ellentétes megállapodás semmis.
- 8.3.2.3. Az átigazolással egy tekintet alá esik a szerződés fennállásának időtartamán belül a sportoló más sportszervezetnek történő ideiglenes kölcsönadása is.
- 8.3.2.4. Az 8.3.2.1-3. pontok szerinti átigazolási kérelmet – a 1. számú mellékletben meghatározott adatlap felhasználásával – a sportoló, valamint az átadó és az átvevő sportszervezet együttesen nyújthatják be.
- 8.3.2.5. Az átigazolási kérelemnek helyt adó szövetségi határozat alapján a sportoló számára – amennyiben a sportoló az adott bajnoki évben csapatbajnoki mérkőzésen még nem szerepelt, vagy az átigazolási kérelmet az átigazolási időszakban nyújtották be, – teljes körű versenyengedélyt kell kiadni. Ha a sportoló az adott bajnoki évben szerepelt már csapatbajnoki mérkőzésen, számára – a soron következő átigazolási időszak lejártáig – csak korlátozott versenyengedély adható.

8.3.3. Átigazolás megszűnt szerződés esetén, amatőr sportolóknál

- 8.3.3.1. Ha a szerződéses amatőr sportoló és a sportszervezet közötti szerződés időtartama letelt, továbbá ha azt lejártáig a felek közös megegyezéssel, illetőleg azt sportoló

egyoldalúan, de jogszerűen megszüntette, a sportolót az átigazolás szempontjából szerződéssel nem rendelkező amatőr sportolónak kell tekinteni, és átigazolását a 8.3.1. pontban foglaltak figyelembe vételével kell végrehajtani.

- 8.3.3.2. Ha a sportszerződést a sportoló annak lejárta előtt jogellenesen szüntette meg, az átigazolást – a sportoló és az átvevő sportszervezet kérelmére - végre kell hajtani, azonban a sportoló számára új versenyengedélyt csak a megszüntetett szerződésben meghatározott időpont eltelte után adható ki.
- 8.3.3.3. A szerződéses amatőr sportoló átigazolási kérelmének az elbírálására a versenyengedély kiadásának eljárási szabályait kell alkalmazni azzal az eltéréssel, hogy ha a sportszerződés megszűnésének módja a felek között vitatott, a szövetség arra illetékes szerve az átigazolás szempontjából csak abban az esetben foglal állást, ha a szerződéskötés tényét megkötésekor a szövetségnek bejelentették, és az eredeti sportszerződést az átigazolási kérelemhez mellékeltek. E feltételek hiányában az átigazolási kérelem csak a vitás kérdésben hozott jogerős bírósági ítélet alapján bírálható el, vagy - ha az ügyben a felek nem indítottak peres eljárást - az átigazolást a szerződéssel nem rendelkező amatőr sportolók átigazolási szabályai szerint kell végrehajtani.

8.3.4. Költségtérítés

- 8.3.4.1. Ha a szerződéses amatőr sportoló átigazolásához való hozzájárulást a sportszervezet költségtérítés megfizetéséhez kötötte, a költségtérítés összegét a sportszervezetek szabadon határozhatják meg.
- 8.3.4.2. A költségtérítést - a sportszervezetek eltérő megállapodásának hiányában - az átvevő sportszervezet az átigazolási kérelem benyújtásáig köteles megfizetni.
- 8.3.4.3. Ha az átvevő sportszervezet a költségtérítést – a 8.3.4.2. pont szerinti időpontig nem fizeti meg, a szövetség – az átadó sportszervezet kérelmére – az átigazolt szerződéses sportoló versenyengedélyét a tartozás kiegyenlítéséig terjedő időtartamra visszavonja.

8.3.5. Sportágfejlesztési hozzájárulás

- 8.3.5.1. A szerződéses amatőr sportoló átigazolása esetén az átvevő sportszervezet sportágfejlesztési hozzájárulást köteles a szövetségnek megfizetni.
- 8.3.5.2. A sportágfejlesztési hozzájárulás mértéke a 2. számú mellékletben meghatározott összeg, amelyet a sportszervezetek az átigazolási kérelem benyújtásával egyidejűleg kötelesek megfizetni. A sportágfejlesztési hozzájárulás befizetéséig az átigazolás nem hajtható végre.
- 8.3.5.3. A szerződéses amatőr sportoló átigazolásakor a 2. számú melléklet szerinti mértékű sportágfejlesztési hozzájárulást akkor is fizetni kell, ha az átadó sportszervezet a hozzájárulásának megadását nem kötötte költségtérítés megfizetéséhez.
- 8.3.5.4. A befolyt sportágfejlesztési hozzájárulást a szövetség a sportág utánpótlás-nevelésének, a sportszervezetekben folyó szakmai tevékenységnek, valamint a területi szövetségek működési feltételeinek javítására használhatja fel.

8.3.6. A hivatásos sportoló átigazolása

- 8.3.6.1. A sportszervezettel munkaviszonyban álló, jövedelemszerzési céllal, foglalkozásszerűen sporttevékenységet folytató sportoló (a továbbiakban: hivatásos sportoló) játékjogának használatát a jogviszony fennállásának időtartama alatt a sportszervezet erre irányuló szerződés alapján más sportszervezetnek – a 8.3.6.2-3. pontokban foglaltak figyelembe vételével - ideiglenesen kölcsönadhatja vagy átruházhatja. A játékjog használatának kölcsönadása, illetőleg átruházása – a jelen szabályzat alkalmazásában - átigazolásnak minősül. A játékjog használatának ideiglenes kölcsönadása vagy átruházása ellenérték

fejében (a továbbiakban: átigazolási díj) történhet, amelynek mértékét szerződésbe kell foglalni.

- 8.3.6.2. A játékjog használatának átruházásához a hivatásos sportoló hozzájárulása is szükséges. A hozzájárulás megadásáért a hivatásos sportoló az átruházó sportszervezettől ellenértékre (átigazolási részesedésre) tarthat igényt, amelynek mértékét külön megállapodásban kell rögzíteni.
- 8.3.6.3. A játékjog használatának ideiglenes kölcsönadását vagy átruházását tartalmazó, valamint az azzal összefüggő szerződés érvényesen csak a szövetség ellenjegyzésével jön létre.

8.3.7. Az átigazolási eljárás

- 8.3.7.1. A hivatásos sportoló átigazolása iránti kérelmet – a 1. számú melléklet szerinti adatlap felhasználásával – a sportoló, az átadó, valamint az átvevő sportszervezet együttesen nyújthatja be. A kérelemhez mellékelni kell az átadó és az átvevő sportszervezet között létrejött szerződést, a hivatásos sportolónak az átadó sportszervezettel kötött és az átigazoláshoz történő hozzájárulását is tartalmazó szerződését, valamint a hivatásos sportoló és az átvevő sportszervezet között létrejött megállapodást, továbbá a 2. számú melléklet szerinti eljárási díjak és az egyéb jogcímen járó szövetségi díjak befizetéséről szóló igazolásokat.
- 8.3.7.2. A kérelemnek helyt adó szövetségi határozat alapján a hivatásos sportolónak új versenyengedélyt és – amennyiben a hivatásos sportoló az adott bajnoki évben még csapatbajnoki mérkőzésen nem szerepelt – teljes körű szövetségi engedélyt kell kiadni. Ha a sportoló az adott bajnoki évben szerepelt már csapatbajnoki mérkőzésen, számára – a soron következő átigazolási időszak lejártáig – csak korlátozott szövetségi engedély adható.

8.3.8. Átigazolás megszűnt szerződés esetén, hivatásos sportolónál

- 8.3.8.1. Ha a hivatásos sportoló és a sportszervezete között létrejött szerződés határozott ideje letelt, továbbá ha azt lejárta előtt a felek közös megegyezéssel megszüntették, illetőleg azt a hivatásos sportoló egyoldalúan, de jogszerűen szüntette meg, a játékjog használata a sportolót illeti meg. Átigazolási kérelme esetén – a 8.3.8.2. pontban meghatározott kivétellel - szerződéssel nem rendelkező amatőr sportolónak kell tekinteni, és átigazolását a 8.3.1.-ben foglaltak figyelembe vételével kell végrehajtani.
- 8.3.8.2. Ha a 8.3.8.1. pont szerinti hivatásos sportoló a játékjogának használatát munkaszerződés alapján valamely sportszervezetre ismételten átruházza, e szerződés érvényességéhez a szövetség ellenjegyzése szükséges, és kérelmét új igazolási kérelemnek kell tekinteni.

8.3.9. Vitatott megszűnt szerződés

- 8.3.9.1. Ha a hivatásos sportolói szerződés megszűnésének módja a felek között vitatott, a szövetség arra illetékes szerve az átigazolás kérdésében csak abban az esetben foglal állást, ha a szerződést megkötésekor, illetőleg esetleges módosításakor a szövetség ellenjegyezte. E feltételek hiányában az átigazolási kérelem csak a vitás kérdésben hozott jogerős bírósági ítélet alapján bírálható el, vagy – ha az ügyben a felek nem indítottak peres eljárást – az átigazolást a szerződéssel nem rendelkező amatőr sportolók átigazolási szabályai szerint kell végrehajtani.
- 8.3.9.2. Ha a hivatásos sportoló a szerződését annak lejárta előtt jogellenesen szüntette meg, az átigazolást – a sportoló és az átvevő sportszervezet kérelmére – végre kell hajtani, azonban sportoló számára új versenyengedély csak a jogellenesen megszüntetett szerződésben meghatározott időpont eltelte után adható ki.

8.3.10. Nemzeti szövetségek közötti átigazolás

- 8.3.10.1. A szövetség által nyilvántartásba vett és versenyengedéllyel rendelkező magyar állampolgárságú vagy azzal egy tekintet alá eső sportoló más nemzeti szövetség tagjaként működő sportszervezethez kizárólag a szövetség előzetes hozzájárulásával igazolható át.
- 8.3.10.2. A 8.3.10.1. pont szerinti hozzájárulás nem tagadható meg, ha az átigazolás feltételeiről a sportoló és hazai sportszervezete, valamint a külföldi sportszervezet szerződésben megállapodott és azt a szövetségnek bemutatták, a szerződés nem sérti a magyar válogatott érdekeit, továbbá ha az átigazolási kérelemmel együtt az 2. számú mellékletben meghatározott díjat a szövetségnek befizették.
- 8.3.10.3. A 8.3.10.2. pontban meghatározott feltételek hiányában, vagy ha a sportoló jogerős fegyelmi büntetés hatálya alatt áll, a hozzájárulás megadását meg kell tagadni.
- 8.3.10.4. A szövetség hozzájárulása nélkül történő átigazolás fegyelmi vétségnek minősül, és nem mentesíti a sportolót, illetőleg hazai sportszervezetét a 2. számú melléklet szerinti díjak és **sportágfejlesztési hozzájárulás** befizetésének kötelezettsége alól.

8.3.11. Átigazolás külföldi sportszervezetből

- 8.3.11.1. A más nemzeti szövetség tagjaként működő sportszervezetből hazai sportszervezetbe akkor igazolható át sportoló, ha az átigazoláshoz a külföldi sportszervezet székhelye szerint illetékes nemzeti szövetség hozzájárult.
- 8.3.11.2. A hozzájárulást megadottnak kell tekinteni, ha a 8.3.11.1. pont szerinti nemzeti szövetség – a szövetség ez irányú megkeresésére, annak feladásától számított egy hónapon belül – nem nyilatkozott, vagy a hozzájárulást ugyan megtagadta, de a sportoló több mint egy éve magyar állampolgár vagy magyarországi letelepedési engedéllyel rendelkezik, és az átigazolás végrehajtása egyébként nem ellentétes a nemzetközi szövetség rendelkezéseivel.
- 8.3.11.3. A 8.3.11.1-2. pont szerinti átigazolás esetén az átvevő sportszervezet a 2. sz. mellékletben meghatározott díjat és **sportágfejlesztési hozzájárulást** köteles a szövetségnek megfizetni.

8.3.12. Átigazolás sportegyesület, szakosztály megszűnése esetén

- 8.3.12.1. A jogutód nélkül megszűnt sportszervezet vagy szakosztály amatőr és hivatásos sportolója – függetlenül attól, hogy esetleges amatőr vagy hivatásos szerződésének határozott időtartama lejárt-e - kérelmére az általa választott más sportszervezetbe korábbi sportszervezetének hozzájárulása nélkül átigazolható.
- 8.3.12.2. Ha a megszűnt sportszervezetnek van általános jogutódja, és az a megszűnt sportszervezetnek valamennyi kötelezettségét – beleértve a sportolókkal és a sportszakemberekkel szemben vállalt kötelezettségeket is – magára vállalja, továbbá ha a sporttevékenység kifejtésének körülményei lényegesen nem változnak meg, a megszűnt sportszervezet sportolóit – annak kérelmére - a jogutód sportszervezethez kell átigazolni. Az átigazolás végrehajtásához a sportoló hozzájárulására nincs szükség, és **sportágfejlesztési hozzájárulást sem kell fizetni.**
- 8.3.12.3. Ha a sportoló a megszűnést követően nem kíván a jogutód sportszervezetben versenyszerű sporttevékenységet folytatni, a jogutód sportszervezetből más sportszervezetbe az általános átigazolási szabályok figyelembe vételével igazolható át.
- 8.3.12.4. A 8.3.12.2. alapján átigazolt sportoló számára új teljes körű versenyengedélyt kell kiadni.

8.3.13. Szakosztály megszűnése esetén

- 8.3.13.1. Ha a sportszervezet úgy szünteti meg szakosztályát, hogy azt valamennyi kötelezettségével és jogosultságával együtt más sportszervezetnek átadja, az átvevő

sportszervezetet – a 8.3.13.2-3. pontokban foglaltak figyelembe vételével – a szakosztály általános jogutódjának kell tekinteni.

- 8.3.13.2. A szakosztály jogutódlással történő megszüntetését, illetőleg más sportszervezetnek történő átadását a szövetségnek be kell jelenteni. A bejelentéshez mellékelni kell az átadó, valamint az átvevő sportszervezetnek a nyilatkozatát arról, hogy alapszabályuk vagy az alapító okiratuk szerint arra illetékes szervük a jogutódlással történő átadás-átvételtől határoztak. Mellékelni kell az átvevő sportszervezetnek azt a nyilatkozatát is, hogy az átadott szakosztálynak az átadó sportszervezet által vállalt kötelezettségeit és jogosultságait teljes körűen magára vállalja. Ha az átvevő sportszervezet nem tagja a szövetségnek, kérnie kell tagfelvételét, és vállalnia, hogy - az átvett szakosztály szerzett jogai és kötelezettségei alapján - változatlan feltételekkel részt vesz a szövetség versenyrendszerében.
- 8.3.13.3. A szakosztály jogutódlással történő átvételének – a 8.3.13.2. pontban foglaltakon túlmenően – az is feltétele, hogy a szakosztályhoz igazolt, versenyengedéllyel rendelkező sportolók több mint a fele, - ezen belül a sportági versenyrendszer legmagasabb bajnoki osztályában résztvevő felnőtt csapatban a folyó vagy befejezett bajnoki évben szerepelt sportolók háromnegyede – a szakosztály átvételéhez és az átvevő sportszervezethez történő átigazolásához előzetesen hozzájáruljon. A sportolók névszerinti hozzájárulását az átadás-átvételtől szóló bejelentéshez mellékelni kell.
- 8.3.13.4. Azt a sportolót, aki az átvevő sportszervezethez történő átigazolásához a 8.3.13.3. pont szerint hozzájárult, az átvevő sportszervezethez kell átigazolni, és számára teljes körű versenyengedélyt kell kiadni.
- 8.3.13.5. Azok a sportolók, akik a jogutód sportszervezethez történő átigazolásukhoz nem járultak hozzá, kérelmükre más sportszervezethez átigazolhatók, egyúttal számukra - attól függően, hogy az adott bajnoki évben csapatbajnoki mérkőzésen az átadó sportszervezet képviseletében részt vettek-e vagy sem – korlátozott vagy teljes körű szövetségi engedélyt lehet kiadni.

8.3.14. Kereskedelmi ügynök közreműködése

- 8.3.14.1. A hivatásos sportoló játékjoga használatának átruházásáról (igazolásáról vagy átigazolásáról) szóló szerződést a sportoló és az érintett sportszervezetek közvetlenül, vagy kereskedelmi ügynök közvetítésével köthetik meg.
- 8.3.14.2. A 8.3.14.1. pont szerinti szerződés létrejöttében csak az a kereskedelmi ügynök működhet közre, akit a szövetség nyilvántart. Az ügynököt a szövetség akkor veheti nyilvántartásba, ha igazolja büntetlen előéletét, jogi, közgazdasági vagy sportszervezői diplomával rendelkezik, továbbá a kérelem benyújtásával egyidejűleg százezer forint óvadékot a szövetségnél letétbe helyez, valamint befizeti a nyilvántartásba vétel 2. melléklet szerinti eljárási díját. A nyilvántartásba vétel nem tagadható meg, ha az ügynök már rendelkezik a sportág nemzetközi szövetségének ügynöki engedélyével, valamint az óvadékot letétbe helyezi, és az eljárási díjat befizeti.
- 8.3.14.3. A nyilvántartásba vétel iránti kérelmet a szövetség főtitkára bírálja el, döntése ellen annak kézbesítésétől számított 8 napon belül a szövetség fellebbviteli bizottságához lehet jogorvoslással fordulni.

8.4. HATÁLYBA LÉPTETŐ RENDELKEZÉSEK

Ez a határozat 2005. július hó 1. napján lép hatályba, rendelkezéseit az azt követően benyújtott kérelmek esetén kell alkalmazni.

1/a. számú melléklet

Adatlap

az asztalitenisz sportolók nyilvántartásba vételéhez (igazoláshoz), valamint a versenyengedély kiadásához

A kérelemhez csatolandó:

- a korábbi versenyengedély,
- a sportszervezet és az amatőr sportoló között létrejött sportszerződés,
- a sportszervezet és a hivatásos sportoló között létrejött munkaszerződés,
- a szövetséget megillető eljárási díjak, a sportágfejlesztési hozzájárulás, illetőleg a jutalék és az utánpótlás-nevelési támogatás befizetésének nyugtája,
- a sportszervezetek jogutódlásával kapcsolatos nyilatkozatok, dokumentumok.

Magyar Asztalitenisz Szövetség

Engedélyszám:

VERSENYENGEDÉLY-KÉRŐLAP

Sportoló neve:

Születési hely, év, hó, nap:

Anyja neve:

Email cím:

Sportoló lakcíme:

Egyesülete (neve, címe):

Sportoló státusza (aláhúzni):

amatőr

szerződéses amatőr

hivatásos

(tagságviszony és sport-
Szerződés alapján)

(munkaviszony alapján)

Kérjük az igazolás fenti adatok alapján történő végrehajtását, egyúttal hozzájárulunk, hogy a Magyar Asztalitenisz Szövetség - az egységes állami nyilvántartás, valamint a szövetségi versenyrendszer működtetése céljából – az adatlapon közölt személyes adatainkat az adatkezelésre vonatkozó szabályok szerint kezelje, valamint a személyes adatokban bekövetkezett esetleges változásokat a személyi adat- és lakcímnyilvántartás szerveinél, továbbá a sportszervezeteket nyilvántartó szerveknél ellenőrizze.

Dátum:

.....
Sportoló aláírása

.....
P.H., aláírás
(Egyesület)

.....
.....
Kiskorúnál a törvényes képviselő
aláírása és címe

1/b melléklet

Adatlap

az asztalitenisz sportolók átigazolásához, kölcsönadásához

A kérelemhez csatolandó értelemszerűen:

- a sportszervezet és az amatőr sportoló között létrejött sportszerződés,
- a sportszervezet és a hivatásos sportoló között létrejött munkaszerződés,
- a szövetséget megillető eljárási díjak, a sportágfejlesztési hozzájárulás, illetőleg a jutalék és az utánpótlás-nevelési támogatás befizetésének nyugtája,
- a sportszervezetek jogutódlásával kapcsolatos nyilatkozatok, dokumentumok.

2. melléklet

A sportolók nyilvántartásával (igazolásával) és átigazolásával összefüggő eljárási díjak és a sportágfejlesztési hozzájárulás mértéke

1. Nyilvántartásba vétel (igazolás) és az átigazolás eljárási díja

amatőr sportoló esetében:	1.500.- Ft
szerződéses amatőr sportoló esetében	3.000.- Ft
hivatásos sportoló esetében	6.000.- Ft

2. A versenyengedély másolata kiadásának eljárási díja

amatőr sportoló esetében:	3.000.- Ft
szerződéses amatőr sportoló esetében:	6.000.- Ft
hivatásos sportoló esetében:	12.000.- Ft

3. Az átigazoláshoz kapcsolódó javasolt sportágfejlesztési díj hozzájárulás

a) Hazai sportszervezetből hazai sportszervezetbe történő átigazolásnál

Nemzetközi minősítésűek:	150.000.- Ft
I. o. minősítésűek 1-12. helyezettek:	100.000.- Ft
I. o. minősítésűek 13-30. helyezettig:	80.000.- Ft
II. o. minősítésűek 31-100. helyezettig:	40.000.- Ft
Felnőtt ranglistán szereplő egyéb sportoló:	10.000.- Ft
Felnőtt ranglistán nem szereplő amatőr sportoló:	2.500.- Ft

Nemzetközi Ifjúsági minősítésűek:	100.000.- Ft
I. o. ifjúsági minősítésű 1-12. helyezettek:	80.000.- Ft
I. o. ifjúsági minősítésű 13-30. helyezettek:	40.000.- Ft
Ifi ranglistán szereplő egyéb sportoló:	10.000.- Ft

b) Hazai sportszervezetből külföldre történő átigazolásnál

Nemzetközi minősítésűek:	300.000.- Ft
I. o. minősítésűek 1-12. helyezettek:	200.000.- Ft
I. o. minősítésűek 13. helyezettől	150.000.- Ft
Nemzetközi Ifjúsági minősítésűek:	150.000.- Ft
I. o. ifjúsági minősítésű sportoló:	100.000.- Ft
Felnőtt ranglistán szereplő 31-100. helyezettig:	80.000.- Ft
Felnőtt ranglistán szereplő egyéb sportoló:	25.000.- Ft
Felnőtt ranglistán nem szereplő amatőr sportoló:	5.000.- Ft

c) Nem magyar állampolgárságúak átigazolásánál

(külföldről hazai sportszervezetbe, és hazaiból hazai sportszervezetbe történő)

Felnőtt világranglista 1- 50. helyezett	300.000.- Ft
51-200. helyezett	200.000.- Ft
201-400. helyezett	100.000.- Ft
401. helyezettől	50.000.- Ft
ranglistán nem szereplő	30.000.- Ft

Az eljárási díjak és a sportágfejlesztési hozzájárulás mértéke megállapításának és felhasználásának szabályai

1. A nyilvántartásba vétel (igazolás), valamint az átigazolás címén befizetett eljárási díjakat a szövetség a felmerült költségek fedezetére, valamint az országos nyilvántartási rendszer kiépítésére és fejlesztésére használhatja fel.
2. Az átigazolás címén befizetett sportágfejlesztési hozzájárulás 50 %-a a sportolót átadó sportszervezetet illeti meg, a fennmaradó összeget a szövetség a szabályzat 8.3.5.4. pontban meghatározott célokra és feladatokra használhatja fel. Kivételt képez a vendégjátékokra jogosító megállapodás, amelynek esetén a kölcsönvevő a mindenkori sportágfejlesztési hozzájárulás 50%-át fizeti meg, mert a kölcsönadó sportszervezet nem részesül hozzájárulásban.
3. A sportágfejlesztési hozzájárulás mértékét az átigazolás időpontját megelőző két év ranglistáján elért legjobb helyezés alapján kell megállapítani.
4. A hazai sportszervezetből külföldre történő átigazolás esetén a sportágfejlesztési hozzájárulást csak az első alkalommal kell megfizetni.

9. A VERSENYZŐK KÖLCSÖNADÁSÁNAK SZABÁLYZATA (VENDÉGJÁTÉK)

- 9.1. A sportegyesület szerződéses sportolója igazolás nélkül játékjogosultságot kaphat bármely NB-s osztályban csapatot indító más sportegyesületben történő versenyzésre (a továbbiakban vendégjáték), amennyiben a sportoló és az érdekelt sportegyesületek erről írásban megállapodást kötöttek, és ezt augusztus 15-ig a MOATSZ részére bejelentik.
- 9.2. Vendégjátékról szóló megállapodás kizárólag a kölcsönvevő egyesület felnőtt csapatában való szereplésre vonatkozhat, és a felnőtt, illetve az utánpótlás korú sportolókra egyaránt kiterjed. Vendégjátékos felnőtt csapatbajnokságban csak a kölcsönvevő egyesületben szerepelhet. Minden más versenyszámban továbbra is a kölcsönadó egyesületet képviseli.
- 9.3. A sportoló vendégjátékaról szóló megállapodást a teljes bajnoki évre kell megkötni. Amennyiben a kölcsönadó sportegyesület engedélyezi, erről szóló külön megállapodással, lehetőség van a sportoló teljeskörű átigazolására a kölcsönvevő egyesület részére a kölcsönadás idején belül. A bajnoki évet követően a kölcsönadási szerződés automatikusan érvényét veszti és a sportoló visszakerül a kölcsönadó egyesülethez kivéve, ha év közben teljeskörűen átigazolásra került a kölcsönvevő egyesülethez.
- 9.4. A vendégjátékra jogosító versenyengedély-kiegészítés kiadásáért sportágfejlesztési hozzájárulást fizet a kölcsönvevő egyesület, amely a mindenkori sportágfejlesztési hozzájárulás 50%-a, mert a kölcsönadó sportszervezet nem részesül az átigazoláskor szokásos hozzájárulásban.
- 9.5. Kölcsönadni bármely érvényes versenyengedéllyel rendelkező sportolót lehet.

10. FÜGGELÉK

SORSOLÁSI TÁBLÁZATOK

1 továbbjutó esetén

Három induló

1. forduló	1-3
2. forduló	2-3
3. forduló	1-2

Négy induló

1. forduló	1-3	2-4
2. forduló	4-1	2-3
3. forduló	1-2	3-4

Öt induló

1. forduló	1-4	3-5
2. forduló	5-1	4-2
3. forduló	1-3	2-5
4. forduló	2-3	4-5
5. forduló	1-2	3-4

Hat induló

1. forduló	1-4	2-6	3-5
2. forduló	5-1	4-2	6-3
3. forduló	1-3	2-5	4-6
4. forduló	6-1	3-2	5-4
5. forduló	1-2	3-4	5-6

Hét induló

1. forduló	5-2	6-3	7-4
2. forduló	1-7	3-5	4-6
3. forduló	1-6	2-7	4-5
4. forduló	5-1	6-2	7-3
5. forduló	4-1	3-2	7-6
6. forduló	1-3	2-4	5-7
7. forduló	2-1	3-4	6-5

Nvolec induló

1. forduló	8-1	5-2	6-3	7-4
2. forduló	1-7	2-8	3-5	4-6
3. forduló	1-6	2-7	3-8	4-5
4. forduló	5-1	6-2	7-3	8-4
5. forduló	4-1	3-2	8-5	7-6
6. forduló	1-3	2-4	5-7	6-8
7. forduló	2-1	3-4	6-5	7-8

Kilenc induló

1. forduló	2-9	3-8	4-7	5-6
2. forduló	1-8	2-7	3-6	4-5
3. forduló	9-1	8-2	7-3	6-4
4. forduló	7-1	6-2	5-3	8-9
5. forduló	1-6	2-5	3-4	9-7
6. forduló	5-1	4-2	6-9	7-8
7. forduló	1-4	2-3	8-6	9-5
8. forduló	3-1	4-9	5-8	6-7
9. forduló	1-2	9-3	8-4	7-5

Tíz induló

1. forduló	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6
2. forduló	9-1	8-2	7-3	6-4	5-10
3. forduló	1-8	2-7	3-6	4-5	10-9
4. forduló	7-1	6-2	5-3	4-10	8-9
5. forduló	1-6	2-5	3-4	9-7	10-8
6. forduló	5-1	4-2	3-10	6-9	7-8
7. forduló	1-4	2-3	8-6	9-5	10-7
8. forduló	3-1	2-10	4-9	5-8	7-6
9. forduló	1-2	9-3	8-4	7-5	6-10

MOATSZ: ASZTALITENISZ SZABÁLYKÖNYV

Tizenegy induló

1. forduló	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7
2. forduló	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6
3. forduló	7-5	8-4	9-3	10-2	11-1
4. forduló	6-4	7-3	8-2	9-1	10-11
5. forduló	1-8	2-7	3-6	4-5	11-9
6. forduló	5-3	6-2	7-1	8-11	9-10
7. forduló	4-2	5-1	6-11	7-10	8-9
8. forduló	3-1	4-11	5-10	6-9	7-8
9. forduló	1-6	2-5	3-4	10-8	11-7
10. forduló	1-4	2-3	9-7	10-6	11-5
11. forduló	1-2	8-6	9-5	10-4	11-3

Tizenkettő induló

1. forduló	1-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7
2. forduló	4-12	5-3	6-2	7-1	8-11	9-10
3. forduló	7-5	8-4	9-3	10-2	11-1	12-6
4. forduló	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6	11-12
5. forduló	5-12	6-4	7-3	8-2	9-1	10-11
6. forduló	1-8	2-7	3-6	4-5	11-9	12-10
7. forduló	3-12	4-2	5-1	6-11	7-10	8-9
8. forduló	2-12	3-1	4-11	5-10	6-9	7-8
9. forduló	1-6	2-5	3-4	10-8	11-7	12-9
10. forduló	1-4	2-3	9-7	10-6	11-5	12-8
11. forduló	1-2	8-6	9-5	10-4	11-3	12-7

Tizenhárom induló

1. forduló	2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8
2. forduló	1-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7
3. forduló	8-6	9-5	10-4	11-3	12-2	13-1
4. forduló	7-5	8-4	9-3	10-2	11-1	12-13
5. forduló	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6	13-11
6. forduló	6-4	7-3	8-2	9-1	10-13	11-12
7. forduló	1-8	2-7	3-6	4-5	12-10	13-9
8. forduló	5-3	6-2	7-1	8-13	9-12	10-11
9. forduló	1-6	2-5	3-4	11-9	12-8	13-7
10. forduló	4-2	5-1	6-13	7-12	8-11	9-10
11. forduló	3-1	4-13	5-12	6-11	7-10	8-9
12. forduló	1-4	2-3	10-8	11-7	12-6	13-5
13. forduló	1-2	9-7	10-6	11-5	12-4	13-3

Tizennégy induló

1. forduló	1-14	2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8
2. forduló	8-6	9-5	10-4	3-11	2-12	13-1	14-7
3. forduló	1-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7	14-13
4. forduló	6-14	7-5	8-4	9-3	10-2	11-1	12-13
5. forduló	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6	13-11	14-12
6. forduló	5-14	6-4	7-3	8-2	9-1	10-13	11-12
7. forduló	1-8	2-7	3-6	4-5	12-10	13-9	14-11
8. forduló	3-14	4-2	5-1	6-13	7-12	8-11	9-10
9. forduló	2-14	3-1	4-13	5-12	6-11	7-10	8-9
10. forduló	14-4	5-3	6-2	7-1	9-12	10-11	13-8
11. forduló	1-6	2-5	3-4	11-9	12-8	13-7	14-10
12. forduló	1-4	2-3	10-8	11-7	12-6	13-5	14-9
13. forduló	1-2	9-7	10-6	11-5	12-4	13-3	8-14

MOATSZ: ASZTALITENISZ SZABÁLYKÖNYV

Tizenöt induló

1. forduló	2-15	3-14	4-13	5-12	6-11	7-10	8-9
2. forduló	9-7	10-6	11-5	12-4	13-3	14-2	15-1
3. forduló	1-14	2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8
4. forduló	6-8	5-9	4-10	3-11	12-2	1-13	15-14
5. forduló	1-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7	15-13
6. forduló	7-5	8-4	9-3	10-2	11-1	12-15	13-14
7. forduló	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6	14-12	15-11
8. forduló	6-4	7-3	8-2	9-1	10-15	11-14	12-13
9. forduló	1-6	2-5	3-4	10-12	9-13	8-14	7-15
10. forduló	4-2	5-1	6-15	7-14	8-13	9-12	10-11
11. forduló	1-8	2-7	3-6	4-5	13-11	14-10	15-9
12. forduló	5-3	6-2	7-1	8-15	9-14	10-13	11-12
13. forduló	1-4	2-3	11-9	12-8	13-7	14-6	15-5
14. forduló	3-1	4-15	5-14	13-6	7-12	8-11	9-10
15. forduló	1-2	10-8	11-7	12-6	13-5	4-14	15-3

Tizenhat induló

1. forduló	1-16	2-15	3-14	4-13	5-12	6-11	7-10	8-9
2. forduló	9-7	10-6	11-5	12-4	13-3	14-2	15-1	16-8
3. forduló	1-14	2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8	16-15
4. forduló	7-16	8-6	9-5	10-4	11-3	12-2	13-1	14-15
5. forduló	1-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7	15-13	16-14
6. forduló	6-16	7-5	8-4	9-3	10-2	11-1	12-15	13-14
7. forduló	1-10	2-9	3-8	4-7	5-6	14-12	15-11	16-13
8. forduló	5-16	6-4	7-3	8-2	9-1	10-15	11-14	12-13
9. forduló	1-8	2-7	3-6	4-5	13-11	14-10	15-9	16-12
10. forduló	4-16	5-3	6-2	7-1	8-15	9-14	10-13	11-12
11. forduló	1-6	2-5	3-4	12-10	13-9	14-8	15-7	16-11
12. forduló	3-16	4-2	5-1	6-15	7-14	8-13	9-12	10-11
13. forduló	1-4	2-3	11-9	12-8	13-7	14-6	15-5	16-10
14. forduló	2-16	3-1	4-15	5-14	6-13	7-12	8-11	9-10
15. forduló	1-2	10-8	11-7	12-6	13-5	14-4	15-3	16-9