

PONGER használati útmutató (CSB mérkőzéslap oldal)

A program minden eleme szerzői jogvédelmi oltalom bejegyzése alatt áll, csak regisztrált felhasználók vehetik igénybe. A program használatának feltételeit az oldalon található jogi nyilatkozatok tartalmazzák.

A program jelenlegi verziója béta teszt fázisban van ami egyes funkciók hibás vagy nem megfelelő működését eredményezheti. Amennyiben ilyet tapasztalsz, kérlek képernyőfotóval együtt, írd meg az ugyfel@ponger.hu email címre. A beillesztett képek a program folyamatos fejlesztésével változhatnak.

A mérkőzéslap - típusától függően - az alábbi részekből áll:

The screenshot displays the Ponger CSB match sheet interface. At the top, it shows the match title: "2024/2025 Nemzeti Bajnokság EXTRALIGA - Női Extraliga alapszakasz". The match is between "Hazai csapat: BS PLASTIC PVSE" and "Vendég csapat: Budaiéri Sport Club". The match date is "2024-07-06 15:00" and the location is "Sóvadászi, Kossuth Lajos utca 57".

The interface includes a "Játékos kiválasztás" (Player Selection) section with dropdown menus for home and away players, and a "Páros" (Pairs) section for selecting pairs. A "Vissza" (Back) button is visible at the bottom left.

The "Eredmények" (Results) section contains a table with columns for "Hazai csapat", "Vendég csapat", and "Eredmény". The table shows a 0:0 score for the match.

The "Játékeztetői döntések" (Referee Decisions) section is also visible at the bottom.

- 1) **MÉRKŐZÉSLAP FEJLÉC** – A mérkőzéslap kitöltése a **MECCSLAP MEGNYITÁSA** gombbal indítható el. A gomb csak a jogosultak számára érhető el (látható). Az első kitöltéskor az érintett csapatvezetők (azok egyesületi vezetői) és az érintett Liga adminisztrátora, bírói nyithatják meg. Ha a mérkőzés dátuma eltér a kiírástól, akkor itt is módosítható a tényleges mérkőzés új időpontjára.
- 2) **MÉRKŐZÉS ADATOK** – Játékosok kiválasztása és eredmények rögzítése.
A nevezésben megadott játékosok (amennyiben nincs korlátozó intézkedés a nevezést követően) szerepelnek a kiválasztó mezőkben.

Játékos kiválasztás

HAZAI

A	✓ Hazai A	
B	Bezeg Réka 21994	
C	Ungvári Evelyn Szidónia 17362	
	Juhász Mariann 8445	

	CSAPAT NEM JELENT MEG	
P	Nem jelentkezett játékosra	

Páros 2 Páros 2. ↓

CSAPAT NEM JELENT MEG opció – Akkor választjuk ezt az opciót, amikor valamelyik csapat nem jelenik meg a kiírt mérkőzésen és így az ellenfél játék nélkül győzött. Ebben az esetben a vétkes fél minden játékosánál ki kell választani ezt az opciót, a megjelent csapatnál bárki választható, de üresen nem maradhatnak a játékos mezők. A szabályok szerint a mérkőzés maximális nyereséggel zárul a vétkes fél **nulla** bajnoki pontot kap (egyéb szankciók a versenykiírás szerint), a játékos statisztika nem változik (Élő-pont sem).

Nem jelentkezett játékosra opció – Amikor a csapat valamely játékososa nem tud kiállni egyéb okok miatt, de a mérkőzés a szabályok szerint lejátszható. Ebben az esetben a le nem játszott mérkőzések résznyereségeket adnak, a játékos statisztikák ebben az esetben sem változnak ezen mérkőzések tekintetében.

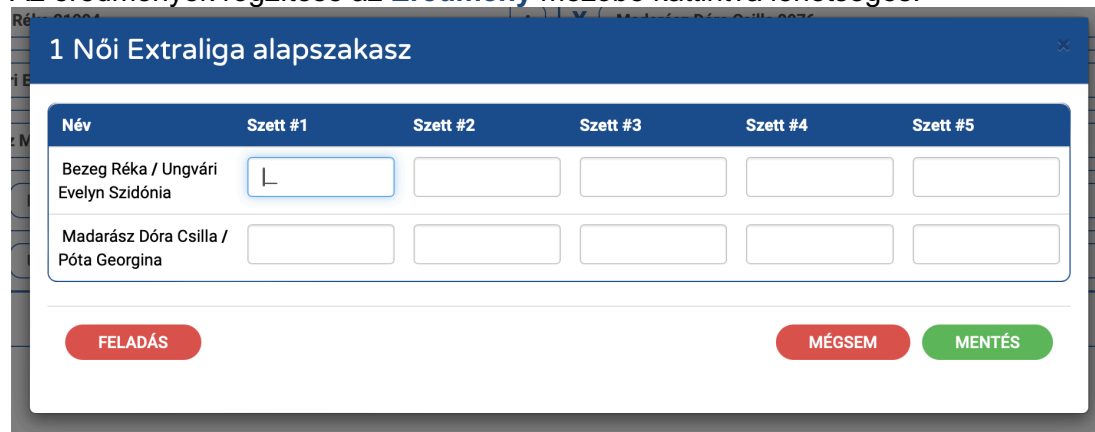
Cserejátékosok opció – Ezt csak abban az esetben kell kitölteni, ha a cserejátékos játszott is a mérkőzésen (a hivatalos jegyzőkönyvben akkor is feltüntetésre kerül ha nem élnek a cserével).

Feljárszók opció – Amennyiben olyan játékos szerepel a mérkőzésen, aki nem az alapcsapat (nevezett játékos) tagja, akkor itt lehet kiválasztani és a játékos készlethez hozzáadni. Itt kilistázásra kerül minden lehetséges (engedéllyel rendelkező) játékos:

Feljárszók		Extra	NB1	NB2	NB3	Megyei
Csapaton kívüliek -						
CSISZÁR Lili 17485 (2022-02-13)	<input type="radio"/>					
DARI Helga 16929	<input type="radio"/>					
DOHOCZKI Nóra 18455 (2024-08-12)	<input type="radio"/>					

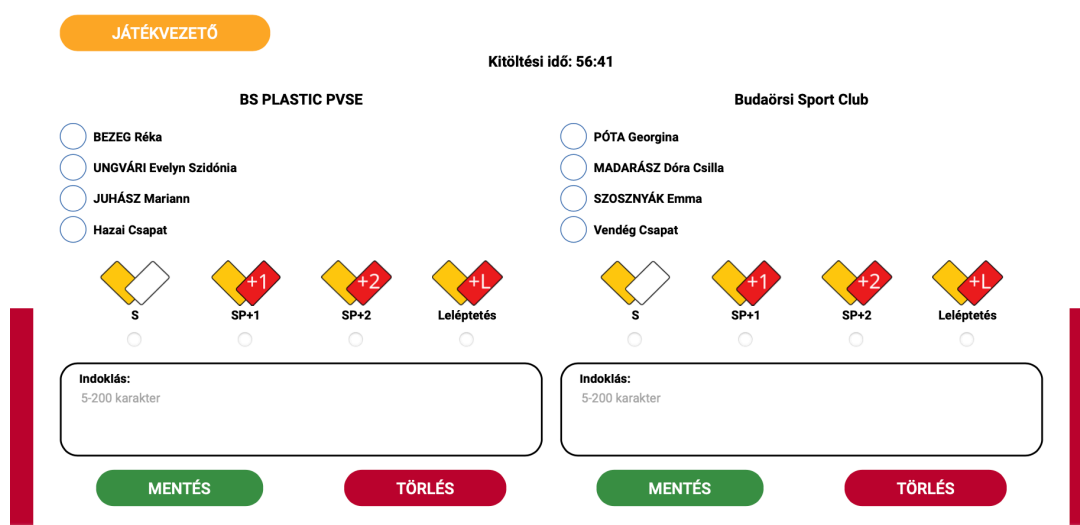
A **narancssárgával** jelölt játékos érvényes engedéllyel, de lejárt sportorvosival (2022-02-13) rendelkezik, amíg a **pirossal** jelölt játékos nem rendelkezik érvényes engedéllyel. A **Csapaton kívüliek** megjelölés azon egyesületi tagok gyűjtőfogalma, akik nem lettek a bajnokságba benevezve. A táblázat jobb oldalán a játékoshoz tartozó előzményeket mutatja Ligánként, ha feljátszott már máskor is.

Az eredmények rögzítése az **Eredmény** mezőbe kattintva lehetséges.



A vesztett szett eredményének numerikus beírásával automatikusan kitöltődik az ellentétes oldal. A **FELADÁS** gombbal a játszma feladását lehet rögzíteni. A feladott mérkőzés nem kerül be a játékos statisztikába. **A megkezdett mérkőzést, amelynek az utolsó szettjét vagy szettjeit feladták egyéb okokból, nem rögzíthető feladással.**

- 3) **JÁTÉKVEZETŐI DÖNTÉSEK** – A kitöltött mérkőzést követően lehet rögzíteni a mérkőzésen meghozott büntetéseket.



A kitöltés megkezdésekor ügyeljen minden eredmény, játékos (csere-feljátszó) pontos, hiánytalan felvitelére!

A felvitel megkezdésekor (**JÁTÉKVEZETŐ** gomb) a kitöltési idő meghosszabbodik 30 perccel. Válasszon játékost, büntetési kategóriát (a rendszer felügyeli a sorrendiséget) és rögzítse az indoklást a **MENTÉS** gombbal. A **Hazai-Vendég Csapat** kiválasztásával az edzőkre-szurkolókra hozott döntések rögzíthetőek. Büntetés rögzítésének visszavonása: válassza ki a játékost, azután a törölni kívánt büntetést (csak a legmagasabb szintű büntetés törölhető) és a **TÖRLÉS** gombbal visszavonhatja a bejegyzést.

A **JÁTÉKVEZETŐI DÖNTÉSEK** alatt található az **ÉSZREVÉTEL** funkció, amellyel egyéb a mérkőzéssel kapcsolatos információkat lehet rögzíteni.

Legalul az **ELFOGADÁS** gombbal lehet a meccslap rögzítést véglegesíteni, beküldeni az eredményt. Az első (hazai csapat) kitöltéskor a rendszer értesítést küld a másik csapatnak a rögzített mérkőzészlap elfogadásához. Ha minden adat helyes, akkor a **MECCSLAP MEGNYITÁSA** gomb után az **ELFOGADÁS** gombbal lehet véglegesíteni, ha kitöltési hibát észlel, akkor a **MÓDOSÍTÁS** gombbal lehet javítani a hibát. A **VISSZA** gombbal kilép a meccslapból, **minden rögzített adat törlésre kerül az ELFOGADÁS előtt** – a böngésző bezárása, frissítése is adatvesztéssel jár. A meccslap rögzítésére 30 perc áll rendelkezésre, amely a büntetések rögzítésével újabb 30 perccel meghosszabbodik.

Ha probléma, kérdés merülne fel a program használatával kapcsolatban az alábbi ügyfélszolgálati elérhetőségen keressetek: ugyfel@ponger.hu

Bármilyen ötlet, igény, észrevételed van, ne tartsd magadban oszd meg velünk, visszajelzésed érték számunkra!

További sportsikereket kívánunk!

ponger csapata