

## MOATSZ - ponger Felhasználói Kézikönyv

A PONGER program jelen verziója (2.0) béta teszt verzió, ajánlott böngészők: Google Chrome, Safari, Mozilla Firefox, egyéb böngészővel működési zavarok léphetnek fel.

A program a hatályos MOATSZ szabályoknak megfelel. Az adatbázisban szereplő résztvevők adatai a MOATSZ tulajdona és a hatályos magyar jogszabályoknak megfelelően kezeljük a ponger Adatvédelmi Szabályzata (továbbiakban: ASZ) és Felhasználási Feltételei (továbbiakban: FF) alapján.

Dizájn és felhasználói élmények a további fejlesztések eredményeképpen jönnek majd létre a felhasználók visszajelzéseit követően. Az alapvető kezelési funkciók itt is érvényesek pl.: fogd meg és húzd. Billentyű kombinációk jelenleg nincsenek aktiválva. Amennyiben megakadsz valahol, használd a böngésző "vissza" funkcióját vagy a menüpontokat, egyes esetekben érdemes az oldalfrissítést is alkalmazni. Bizonyos oldalakhoz folyamatosan készülnek, frissülnek az adott oldalhoz tartozó információs útmutatók, melyek az oldalakon található ikonra kattintva érhetőek el.



Ha segíteni akarsz valamely észrevételeddel, kérjük írd és csatold képernyőképet is az [ugyfel@ponger.hu](mailto:ugyfel@ponger.hu) címre!

**A program minden egyes eleme (megnevezés, működés) szerzői jogvédelem és oltalom alatt áll.**

Belépéshez email cím és felhasználói jelszó szükséges, melyek megadása után a zöld "BEJELENTKEZÉS" gombbal léphetünk a rendszerbe.

## REGISZTRÁCIÓ

A rendszert bárki használhatja a regisztrációs folyamatok elvégzése után, amelynek fő feltétele az FF és az ASZ elfogadása. A regisztráció megkezdése a főoldalon történik a REGISZTRÁCIÓ gomb megnyomásával. A felugró ablakban a pirossal nevezett mezők kitöltése kötelező és a REGISZTRÁCIÓ gomb csakis a „Felhasználási feltételek” elfogadásával aktiválódik (addig csak halvány gombként látszódik). Captcha kód beírása az emberi regisztráció biztosítékaként szerepel.

Amennyiben a regisztrálandó személy 14 év alatti, regisztrációját szülői jóváhagyással tudjuk csak befogadni az FF szabályzatunk szerint. A szülő regisztrációja történhet egyidőben is a fiatalos regisztrációjával, de célszerűbb előbb a szülő regisztrációját végrehajtani és majd csak azután a fiatalos felhasználóét. A fiatalos regisztrációjakor lehet azonos email címet választani, de technikailag javasolt az eltérő email címek használata a rendszerüzenetek miatt. A hatályos FF szerint a szülő kontrollt kap a fiatalos cselekedetei felett, azonban annak fiókját és adatait nem tudja módosítani.

A program regisztrációja és használata ingyenes, egyes szolgáltatások díjkötelesek (prémium szolgáltatások), amelyről előzetesen tájékoztatunk az aktiválása előtt. A béta fázis

alatt csakis az ügyfélszolgálat segítségével aktiválhatóak a prémium szolgáltatások, ilyenek például a Versenyek, Csapatbajnokság létrehozása. Az eseményekre csakis regisztrált személyek tudnak nevezni, akik a profil oldalukon engedélyezik a Játékos státuszukat – továbbiak a PROFIL bekezdésben.

## **Menüpontok és funkcióik (Jobb felső sarokban megnyíló Menü)**

### **FŐOLDAL**

A kezdőlapra juthatsz vele, ahol be tudsz lépni a rendszerbe vagy regisztrálni.

### **SPORTTÁRSÁK**

A rendszer összes felhasználója megtalálható itt (Játékosok, Játékvezetők, Edzők), akik engedélyezték profil oldalukon. Az oldalon található kategóriákra kattintva szűkíthető az adatbázis.

A "Teljes név"-re kattintva az adatbázis betűrend szerint rendeződik, ismételt kattintással megfordul (A-Z / Z-A). Az adatbázisban kereshetsz a "Teljes név" alatti mezőben, a karakterek beírása közben folyamatosan szűkíti a találatok listáját (az ékezetes betűket nem különböztetjük meg). A beírt karakterek a lista bármely részében lévő előfordulására keres (vezeték és keresztnév is). A klubtagságra is igazak ugyanezek a keresések. Ha mindkét beíró mezőben vannak karakterek, akkor mindkét feltételre egyszerre szűrjük az adatbázist. A "Ranglistapont"-ra kattintva tudod növekvő vagy csökkenő sorrendbe állítani a játékos adatbázist.

A jobb felső sarokban lehet változtatni a lista nézetet (alapból 20 elemet jelenít meg egy oldalon).

### **RANGLISTÁK**

Itt található a MOATSZ ranglista rendszere az aktuális szabályozásoknak (korcsoportoknak) megfelelően. Az Élő-pontos ranglista teszt üzemben látható, bevezetés alatt áll, számítási alapjait a kézikönyv végén találod.

### **SPORTSZERVEZETEK**

A MOATSZ által elfogadott bejegyzett Egyesületek és Szakosztályok adatai láthatóak, kereshetőek – a SPORTTÁRSÁKBAN ismertettek szerint. A listában található mezőre kattintva jelennek meg a részletesebb adatok.

### **VERSENYEK**

Ebben a menüben az egyéni versenyek találhatóak meg. A táblázatos formában megtalálható sorokra kattintva juthatunk be a verseny részletes folyamataiba. A menü főoldalán lehet keresni, találati listát szűkíteni a funkció gombokkal.

A kiválasztott verseny sorára kattintva jutunk tovább az esemény oldalára. Az oldal bal oldalán találhatóak az aloldalak navigáló fülei, melyek a következők felülről lefelé haladva:

- Verseny adatok
- Nevezés
- Versenyszámok aloldalai

## Verseny adatok

A verseny alapadatainak pontos részletei találhatóak itt, illetve fontos dokumentumai, mint például a versenykiírás vagy a rendező által fontosnak tartott egyéb információk.

## Nevezés

A nevezés aloldalon található a versenyre nevezett játékosok listája és a versenyszámok. Amennyiben a verseny még nem kezdődött el, akkor a nevezésre jogosultak ezen az oldalon tudják jelezni a részvételi szándékukat. A nevezés menetével kapcsolatban itt is segítséget nyújt az információs ikon:



## Versenyszámok aloldalai

Ezeken az aloldalakon találhatóak meg a kiválasztott versenyszám alesheményei, ahogyan az a versenynapon lezajlott, amelyek lehetnek:

- Egyéni nevezés / Egyéni csoportkör / Egyéni főtábla
- Páros nevezés / Páros csoportkör kialakítása / Páros csoportkör / Páros főtábla
- Csapat nevezés / Csapat csoportkör kialakítása / Csapat csoportkör / Csapat főtábla

Az oldalakra kattintva láthatóak az elért eredmények, ha a verseny éppen zajlik, akkor az oldal frissítésével azok a részeredmények is megtekinthetők, amit a versenybírótság felvezetett.

## CSAPATBAJNOKSÁG

Ebben a menüben a csapat versenyek találhatóak meg. A táblázatos formában megtalálható sorokra kattintva juthatunk be a verseny részletes folyamataiba. A menü főoldalán lehet keresni, találati listát szűkíteni –a már ismert módon– a funkció gombokkal. A kiválasztott verseny sorára kattintva jutunk tovább az esemény oldalára. Az oldal bal oldalán találhatóak az aloldalak navigáló fülei, melyek a következők felülről lefelé haladva:

- Bajnokság adatok
- Kategóriák aloldalai

## Bajnokság adatok

A csapatbajnokság alapadatainak pontos részletei találhatóak itt, valamint a versenyhez kapcsolódó dokumentumok, mint a versenykiírás, stb.

## Kategóriák aloldalai

Ezekon a füleken találhatóak a bajnokság részletes eredményei, statisztikái. Az oldal szerkezet felülről lefelé haladva:

- Bajnokság adatok
- Benevezett csapatok
- Eredmények – bajnokság állása és játékos statisztika
- Mérkőzések

A benevezett csapatok listájában egy adott csapatra kattintva juthatunk el az általunk keresett csapat oldalára, ahol is a csapat statisztikái és mérkőzései érhetőek el. A csapat oldalán találjuk a versenynaptárat, amely a szemlélők számára is nyújt érdekességet. A regisztrált felhasználók számára lehetőség van értesítést kapni a versenynapról a SZURKOLÓ funkció aktiválásával. Részletesebb tájékoztatás a működéséről az információs ikonra kattintva érhető el.



A statisztikákra kattintva láthatóak az elért eredmények, a mérkőzésekre kattintva láthatóak a bajnoki fordulók eredményei. Az eredmény sorok színeinek jelentései:

- piros háttérű sor – hazai csapat veszített
- zöld háttérű sor – hazai csapat nyert
- sárga háttérű sor – döntetlen eredmény
- alapszínű sor eredménnyel – lejátszott mérkőzés, de az eredmény még nincs elfogadva
- alapszínű sor piros karakterekkel – a mérkőzés nincs a kiírt időben lejátszva

A piros/zöld/sárga sorokra kattintva megtekinthetőek a mérkőzés részletes eredményei és a feltöltött jegyzőkönyv is. Amennyiben JVB döntés született a mérkőzéssel kapcsolatban, piros keretet kap mérkőzés sora.

## MOATSZ IRODA

Ebben a menüben található a Szövetség digitális irodája. A felhasználói jogosultságoknak megfelelően lehet itt ügyeket intézni csakis regisztrált felhasználóknak:

- Egyesület MOATSZ nyilvántartásba vétele – regisztrált felhasználók részére
- Versenyengedély kérése – egyesületi vezetők részére
- Átigazolás – egyesületi vezetők részére
- Kölcsönadás – egyesületi vezetők részére
- Irodai alkalmazások – szövetségi alkalmazottak részére

## PROFIL

Ezen a lapon tekintheted meg és módosíthatod a rendszerben tárolt adataid.

Az oldal használatához itt is segítséget nyújt az oldalon található információs ikon:



Profilod főoldalán tudod kezdeményezni az egyesülethez való csatlakozásod.

A regisztráció során megadott alap adataidat az ADATLAP oldalon tudod kiegészíteni, módosítani illetve a különböző státuszaidat beállítani, amelyek:

- Játékos
- Edző
- Játékvezető

Ezek a minősítések kézi (emberi) ellenőrzéseken mennek keresztül, amelyek az FF szabályzata alapján kerülnek végleges elfogadásra vagy elutasításra, a MOATSZ által. Sporteseményen csakis aktív (versenyengedéllyel rendelkező) játékosok vehetnek részt. Itt tudod kezelni azokat a hírlevél beállításokat amelyek nem rendszerüzenetként kerülnek elküldésre:

- Sportági hírlevél - Az asztalitenisszel kapcsolatos hírek, felmérések, információk.
- Verseny felhívások - A rendszerben regisztrált versenyekről kapsz értesítést, ha megfelelsz a kiírás kritériumainak (ebben az esetben az adataid részletes kitöltése célszerű).
- Sportági ajánlatok - Sportszer gyártók-forgalmazók ajánlatait, akciót juttatjuk el hozzád illetve asztalitenisz szolgáltatók felhívásait.

### **A profil törlése:**

A profilod törlését az ADATLAP oldalán teheted meg mindaddig amíg nem rendelkezel MOATSZ által kiadott versenyzési engedéllyel (az engedéllyel rendelkező felhasználó adatainak törléséről a MOATSZ szabályzata rendelkezik). A különböző eseményeken elért eredményeidet a felhasználói fiók törlését követően sem töröljük, mivel az nem lenne összeegyeztethető az oldal hitelességével. Ilyen esetben a név, szervezetség és a pontszám a profil törlését követően is megjelenítésre kerül a versenyeredmények között. Amennyiben a törölt profil szülői/gondviselői feladatkört is betölt, a megszüntetés után a 14 év alatti személy felügyelete megszűnik. A felügyelet nélkül maradt 14 év alatti felhasználót az ügyfélszolgálaton keresztül lehet újabb felügyelet alá helyezni a megfelelőséghez szükséges iratok bemutatásával.

A törölt profil a törlés pillanatában az Eseményeknél és a Szervezeteknél is változást eredményezhet:

- Egyéni versenyeknél a nevezési határidő előtti törlésnél blokkoljuk az előzetes nevezést. Nevezési határidő utáni közvetlen profil megszüntetésekor engedélyezzük a játékos részvételét, további intézkedést a szervező saját hatáskörében látja el.
- Csapatbajnokság esetén a folyamatban lévő eseménynél blokkoljuk a törölt személy részvételét (nem lehet eredményt rögzíteni, résztvevő adatait módosítani).
- Szervezetek esetében a megszünt profil kikerül azok oldalairól, nyilvántartásaiból. Amennyiben a megszüntetett profil valamely szervezet létrehozója (adminja) is egyben, az admin jogok a ponger ügyfélszolgálat hatáskörébe kerülnek (üzemeltetés, megszüntetés vagy admin jogok átruházása más felhasználóra) a törlés pillanatában.

## **KIJELENTKEZÉS**

Itt tudsz a rendszerből kilépni.

Aktualizálva: 2023.04.30.

## PONGER ÉLŐ-PONT SZÁMÍTÁS

### A ponger Élő-pont nyilvántartási és számítási rendszerének elemei:

- Kiinduló pontok: meglévő számított Élő-pontszámot kapnak a rendszerben lévő felhasználók. Új résztvevő esetén 3 lejátszott mérkőzés eléréséig az esemény lejártával a pontszámító rendszerben újoncnak minősül a felhasználó. Kiinduló pontszáma a regisztrációkor „bevallott” pontszám lesz. Ezt az osztályokhoz megállapított kiinduló pontszámok határozzák meg:

Játékerő kategória	Kezdő pontszám
Szabadidős	1000
Újonc	1100
Megye 3	1300
Versenyző	1500
Megye 2	1600
Megye 1	1800
NB 3	2000
NB 2	2150
NB 1	2300
EXTRA	2500

- Versenyeken, csapatbajnokság meccseken az egyéni versenyszámok által módosulnak a pontszámok. Verseny lezárásakor vagy CSB meccslap elfogadásakor a pontszámító rendszer megkapja a lejátszott mérkőzéseket a résztvevők kiinduló pontjával.
- Pontszámítás: az aktuális esemény lezárásakor (Verseny vagy CSB meccs végeztével), a rendszer minden egyes mérkőzésen meghatározza a szerzett vagy veszített pontok számát a résztvevőknél. Ennek alapját a következő táblázat tartalmazza:

Maximális pontkülönbség	A. Esélyes nyer	B. Meglepetés
0	8	8
13	7	10
38	6	13
63	5	16
88	4	20
113	3	25
138	2	30
163	2	35
188	1	40
212	1	45
238	0	50

Esélyes győzelme esetén az A oszlopban lévő számmal módosulnak a pontszámok a győztesé nő, a vesztesé csökken. Meglepetés esetén a B oszlop számai a mérvadók. Végig követve a mérkőzéseket megkapjuk, hogy az adott napon a versenyzőknek milyen mértékben változott a pontszáma. Amennyiben valakinek több, mint 75-tel nőtt, akkor igazítunk a növekményen, hogy ne vegyenek el az alulbecsült játékerőjű játékosok túl sok pontot másoktól:

- o amennyiben az összes mérkőzését megnyerte, akkor megkapja a legjobb legyőzöttjének pontszámát
- o amennyiben van veresége is, egy súlyozott átlagot számolunk, ennyivel módosulnak a pontjai ( $\text{igazított\_pontszám} = (\text{kiinduló\_pontszám} + ((\text{legjobb\_legyőzött\_pontszáma} + \text{legrosszabb\_legyőzött\_pontszáma})/1.8))/2$ )

Ha az eseményen résztvevő újoncok aránya nem haladja meg a 35 százalékot, az újoncok számításán nem igazítunk valamint az Élő-ponttal rendelkezők sem módosulnak az újoncokkal szemben, 35 százalék felett az összes résztvevőt egyenrangúan kezeljük.

- A résztvevőket az új pontszámukkal aktualizáljuk a rendszerben, a következő nevezés alkalmával már az aktualizált pontszám jelenik meg a nevük mellett. Amennyiben az új résztvevők a verseny után már rendelkeznek 3 mérkőzéssel, kikerülnek az újonc státuszából, legközelebbi alkalommal már ugyanazok a szabályok vonatkoznak az ő pontszámításukra is.





WIKIPÉDIA  
A szabad enciklopédia

- Kezdőlap
- Tartalom
- Kiemelt szócikkek
- Friss változtatások
- Lap taláalomra
- Tudakozó

Részvétel

- Kezdőknek
- Segítség
- Közösségi portál
- Kapcsolatfelvétel
- Adományok

Eszközök

Mi hivatkozik erre?

- Kapcsolódó változtatások
- Speciális lapok
- Hivatkozás erre a változatra
- Lapinformációk
- Hogyan hivatkozz erre a lapra?
- Wikidata-adatlap

Nyomtatás/exportálás

- Könyv készítése
- Letöltés PDF-ként
- Nyomtatható változat

Más nyelveken

- English
- العربية
- Deutsch
- Español
- Français
- Hrvatski
- Bahasa Indonesia
- Portugués
- Русский

25 további

Hivatkozások szerkesztése

nem vagy bejelentkezve vitalap közreműködések fiók létrehozása bejelentkezés

szócikk vitalap

olvasás szerkesztés laptörténet

Keresés a Wikipédián

## Élő Árpád [bevezető szerkesztése]

A Wikipédiából, a szabad enciklopédiából

**Élő Árpád Imre** (*Egyházaskesző*, 1903. augusztus 25.<sup>[1]</sup> – *Brookfield, Wisconsin, Egyesült Államok*, 1992. november 5.) magyar származású amerikai sakkozó, sportvezető, fizikus. (Nemzetközileg ismert, angol ábécés neve **Arpad Emrick Elo** vagy **Arpad Elo**). A sakkozó játékerő értékelését lehetővé tevő, róla elnevezett **pontrendszer** kidolgozója.

Családjával 1913-ban kivándorolt az Egyesült Államokba. 1926-ban a *Chicagói Egyetemen* fizikus oklevelet szerzett, majd a *milwaukee-i Marquette Egyetemen* elméleti fizikát adott elő. Később ugyanitt professzori címet szerzett.

1988-ban beválasztották a *World Chess Hall of Fame* (Sakkhírességek Csarnoka) tagjai közé.<sup>[2]</sup>

### Tartalomjegyzék [elrejtés]

- A sakkéletben
  - Az Élő-pont rendszer
- További információk
- Jegyzetek
- Források

### A sakkéletben [szerkesztés]

Sakkozni tízéves kora körül tanult meg, 1935 és 1965 között kilenc alkalommal lett *Wisconsin* állam bajnoka. 1935-től 1937-ig az Egyesült Államok Sakkszövetségének elnöke volt, majd 1939-ben részt vett az Egyesült Államok újabb szövetségének, az USCF-nek (United States Chess Federation) megalapításában. 1956-tól elnöke lett a szövetség minősítő bizottságának.

### Az Élő-pont rendszer [szerkesztés]

Nevéhez fűződik a sakkozó teljesítményt számszerűen értékelő **Élő-pontszámok** rendszerének kidolgozása.<sup>[3]</sup> Rendszerét az 1960-as években az Egyesült Államokban kezdték alkalmazni, majd 1970-ben a Nemzetközi Sakkszövetség (FIDE) is bevezette. Élő Árpádot ekkor egyúttal a FIDE Minősítő Bizottsága elnökének is megválasztották. Ezt a posztot 1982-ig töltötte be.

1978-ban *New Yorkban* jelent meg a sakkjátékosok értékelésében ma is alapműnek számító *The Rating of Chessplayers, Past and Present* című műve. Az általa kidolgozott rendszert ma is alkalmazzák.

### További információk [szerkesztés]

- Veszprém megyei életrajzi lexikon
- Élő Árpád játszmái a chessgames.com oldalon  (Az oldalon Élő Árpád arcképe látható.)

### Jegyzetek [szerkesztés]

- ↑ Zsüzetése bejegyezve az egyházaskeszői anyakönyv 48/1903. száma alatt.
- ↑ *Arpad Emrick Elo* (angol nyelven). World Chess Hall of Fame. [2015. október 12-i dátummal az eredetiből archiválva]. (Hozzáférés: 2015. december 6.)
- ↑ *Borlój Androvitzky Károly Budapesten* 1960-ban, korábban, mint Élő Árpád, kidolgozta a sakkozó rangsorolásának pontozási rendszerét, s benyújtotta a Magyar Sakkszövetség több vezetőjének és a FIDE elnökének, de munkáját elfektették, lásd *Elkallódtó spanyolviasz, Magyar Sakkvilág*, 2009.

### Források [szerkesztés]

- Magyar Ki Kicsoda 1990 – ISBN 963-7840-28-1
- Révai új lexikona VI. (E–Fei)*. Főszerk. Kollega Tarsoly István. Szekszárd: Babits. 2000. ISBN 963-927-226-4
- Új magyar életrajzi lexikon II. (D–Gy)*. Főszerk. Markó László. Budapest: Magyar Könyvklub. 2001. 335. o. ISBN 963-547-414-8

**Nemzetközi katalógusok**   WorldCat  ·  VIAF  ·  50484289  ·  LCCN  ·  n78053688  ·  ISNI  ·  0000 0000 8228 9143  ·  BIBSYS  ·  90222263

Kategória: 1903-ban született személyek | 1992-ben elhunyt személyek | Magyar sakkozók | Amerikai sakkozók | Magyar fizikusok | Magyar-amerikaiak | Emigráns magyarok | Amerikai fizikusok | A World Chess Hall of Fame tagjai

**Élő Árpád**



<b>Született</b>	1903. augusztus 25. Egyházaskesző
<b>Elhunyt</b>	1992. november 5. (89 évesen) Brookfield
<b>Állampolgársága</b>	amerikai
<b>Foglalkozása</b>	sakkjátékos fizikus akadémikus egyetemi oktató feltaláló statistikus
<b>Iskolái</b>	Chicagói Egyetem

A lap utolsó módosítása: 2020. május 28., 13:47

A lap szövege Creative Commons Nevezd meg! – Így add tovább! 3.0 licenc alatt van; egyes esetekben más módon is felhasználható. Részletekért lásd a felhasználási feltételeket.

Adatvédelmi irányelvek A Wikipédiáról Jogi nyilatkozat Mobil nézet Fejlesztők Statistikák Sütinyilatkozat

